

Archiprix

INTERNATIONAL

www.archiprix.org

Montevideo farq | uruguay

facultad de arquitectura / universidad de la república

LOS MEJORES PROYECTOS DE GRADUACIÓN DEL MUNDO

arquitecturas / premio / arquitectura del paisaje

2009

Montevideo AWARDS

EDITORIAL 030

CONVOCATORIA

Archiprix

INTERNATIONAL

www.archiprix.org

Montevideo farq | uruguay

facultad de arquitectura / universidad de la república

LOS MEJORES PROYECTOS DE GRADUACIÓN DEL MUNDO

ARQUITECTURA, URBANISMO - ARQUITECTURA DEL PAISAJE

HunterDouglas

AWARDS

2009



HOMENAJE AL MAESTRO
JOAQUÍN TORRES GARCÍA

ESPANOL / E. STUCKER

Archiprix

Andorra 2000

2000





T·R·A·Z·O

PARQUE DEL CENTRO DE INVESTIGACIONES DE MONTESCLAROS

GANADORES ANTERIORES:

Archiprix International Shanghai 2007

The Diseño Urbano Of Xiangang District In Xiamen / Hongxiwen, Cao Junning, China
Duo / Hiroyuki Suga, Japón
School, handmade in Bangladesh / Anna Heringer, Austria
Dredge Landscape Park / Gerwin de Vries, Alexander Herrebout, Países Bajos
2 In 1 / Karl Müller Timur, Dmitry Kulikov, Rusia
CS0306 / Michael Smith, Robert Garita, Costa Rica
Poy-o897 Agro-Industrial School of Rengo / Alberto Fernandez, Chile

Archiprix International Glasgow 2005

Continuum Body of Urban memory / Kiyooki Takeda, Japón
Osaka Urban Station / Jens Mehlan, Jörg Hugo, Austria
A Prospective Vision of the Mouth of the Tammerkoski / Paula Julin, Finlandia
Micro-urbanism for Macrodensity. Beijing 700x800 for 35000 / Marcella Campa, Stefano Avesani, Italia
Silo-wet: a Laboratory for the Urban Body / Emilie Bédard, Canadá
M SPA / Martin Cobas, Federico Gastambide, Uruguay

Archiprix International Istanbul 2003

Dealing with Vierhaven / Harm Timmermans, Países Bajos
HK/WD2/WWHub / Thomas Raynaud, Francia
Postagriculture / Achim Menges, Inglaterra
Wave Garden / Yusuke Obuchi, Estados Unidos

Archiprix International Rotterdam 2001

Decommissioning and re-use of oil and gas platforms in the Adriatic Sea / Danilo Romani and Daniela Brascugli, Italia
Emerging of the Form: Ecotouristic Project In Mejallones / Veronica Carvajal Cortes, Chile
Floating City / Jamie Bromley, Inglaterra
Hotel In the desert, Israel / Alexandra Stage, Austria
House for a fiction character, James Bond / Jose Paulo Ferreira Rodrigues, Portugal
IMAGEbuilding / Jarrik Ouburg, Serge Schoemaker, Países Bajos
Rotterdam Central Station / Adam Collaitz Kurdahi, Dinamarca
Transtation / Atsuo Okishio, Japón
Urban Pause - depth of air - / Lars R van Es, Estados Unidos

CRÉDITOS

Editado por: Henk van der Veen

Edición de texto: George Hall

Traducciones: Christian Kutscher, André Koster

Imágenes de los proyectos: Diseñadores de los proyectos

Fotos: Henk van der Veen, Eveline Ketterings

Diseño: Antenne-men, Rotterdam

Este publicación ha podido realizarse gracias a la ayuda de
Hunter Douglas

Impreso por: Die Keure, Bruges

© 2009 Uitgeverij 030 Editore, Stichting Archiprix

Página Web: www.archiprix.org

CIP/ISBN 978.90.6450.704.1

Contenido

ARCHIPRIX INTERNATIONAL 2009

4	Créditos
5	Contenido
7	Prefacio – Thijs Asselbergs
8	Proyectos / países
10	Relación de Universidades
15	Introducción – Henk van der Veer
16	Montevideo – Salvador Schelotto
20	Relación de proyectos
27	Informes del Jurado
30	Sección de proyectos
136	Información personal / Retratos

SECCIÓN DE PROYECTOS

30	América del Sur, Uruguay; Montevideo; Universidad de la República - Uruguay, UP-Villa
31	América del Sur, Bolivia; Cochabamba; Universidad Privada del Valle, d. Arq. Administrative Building for Comuna Itocce
32	América del Sur, Brasil, Curitiba; Pontificia Universidade Católica do Paraná-PUCPR, Synagogue
33	América del Sur, Brasil, Porto Alegre; Universidade Federal do Rio Grande do Sul-UPGRS, Porto Alegre Tower
34	América del Sur, Chile, Santiago; Pontificia Universidad Católica de Chile PUC, Shopping Center in Metropolitan Park, Santiago_Chile
35	América del Sur, Chile, Santiago; Universidad del Desarrollo, Regional Museum of Mine Site: North of Chile
36	América del Sur, Chile, Talca; University of Talca, Refugios Para Arrieros - El Melado
37	América del Sur, Ecuador, Quito; Pontificia Universidad Católica del Ecuador, Recreational Environments in Architecture
38	América del Sur, Venezuela, Sartenejas; Universidad Simón Bolívar, Waterfront for Chuao
39	América del Sur, Perú, Lima; Pontificia Universidad Católica del Perú, Center for Technological Innovation for Dairy Industry
40	América del Norte, Mexico, Mexico; Universidad la Salle, Pereltes's Archeological Site Museum, Abasco, Cuernavaca
41	América del Norte, Estados Unidos, Tucson; University of Arizona, EcoCeram Research
42	América del Norte, Canadá, Montreal; Université de Montreal, Mercado de Barceló
43	América del Norte, Canadá, Winnipeg; University of Manitoba, The City, Space and Consciousness
44	América del Norte, Estados Unidos, New York; New York Institute of Technology, Desert Storm
45	Asia, China, Nanjing; Jiangsu; Nanjing University, Trens - Site, Type and Form
46	Oceania, Australia, Melbourne; University of Melbourne, No Movement Please For Divided We Stand
47	Asia, Tailandia, Pratumthani; Rajamangala University of Technology, Thanyaburi, Vertical Park
48	Asia, Japón, Fukuoka; Kyushu University, Architecture as city - City as Architecture
49	Asia, Japón, Kengewe; Tokel University, MArchitecture
50	Asia, Japón, Tokyo; Tokyo National University of Fine Arts and Music, Symbol
51	Asia, Japón, Tokyo; University of Tokyo, Tokyo Littoral Art Center
52	Asia, Japón, Yokohama; Kengewe University, 10% Building
53	Asia, Malasia, Shah Alam; Universiti Teknologi Mara, Rooftop Overpass
54	Asia, Taiwán, Taichung; Feng Jie universities, Heart of Suzhou Creek
55	Asia, Taiwán, Taichung; Tunghai University, Fish Tower
56	Asia, Corea del Sur, Seoul; Korea University, Stands for healing
57	Asia, Corea del Sur, Ulsan; The University of Ulsan, Root Island
58	Asia, India, Ahmedabad; Centre for Environmental Planning & Technology CEPT University, Housing for Shipmakers
59	Asia, Kuwait, Kuwait; Kuwait University, Evolution of a refuge city
60	Asia, Israel, Jerusalem; Bezalel Academy of Art and Design, The Dying Sea Project
61	Asia, Jordania, Amman; University of Jordan, Umm Qays Quantum Archive Media Gate City
62	África, Kenya, Nairobi; Jomo Kenyatta University of Agriculture and Technology, Marine Village Center - Mombasa
63	África, Sudáfrica, Pretoria; University of Pretoria, Surfaces + Services
64	Europa, Italia, Aversa (Napoli); Università di Napoli II, Fencing of Urban Structures
65	Europa, Italia, Ferrara; Università degli Studi di Ferrara, Dialogues with the landscape
66	Europa, Italia, Roma; Tor Vergata University of Rome, Regeneration of a suburban area in the outskirts of Rome
67	Europa, España, Valencia; Universidad Politécnica de Valencia, 09_deeply rooted tree
68	Europa, República Checa, Brno; Brno University of Technology, Building - Passage - Parc
69	Europa, República Checa, Písek; Czech Technical University in Písek, CAPA - Krasm
70	Europa, Austria, Linz; Universität für Kunstlerische & Industrielle Gestaltung, Islamic Community and Cemetery Site in Vornberg
71	Europa, Eslovenia, Brezice; slovenske tehnicne univerzite, Lendzavaz
72	Europa, Bélgica, Brussels; Hogeschool voor Wetenschap & Kunst, associatie KULEuven, Japanese Hot Spring on Train Depot, Tokyo
73	Europa, Alemania, Berlin; Technische Universität Berlin, Freetown School of Arts, Sierra Leone
74	Europa, Alemania, Cottbus; Brandenburgische Technische Universität, Reuse
75	Europa, Países Bajos, Amsterdam; Amsterdam School of the Arts, Past the Green Line
76	Europa, Países Bajos, Delft; Delft University of Technology, MAJA TURG: a market for Tallinn
77	Europa, Países Bajos, Rotterdam; Rotterdam Academy of Architecture and Design, Merkerpark
78	Europa, Países Bajos, Wageningen; Wageningen University, Crop Road Park
79	Europa, Inglaterra, London; The University of Westminster, House at Gallions Reach
80	Europa, Inglaterra, London; University of Greenwich, The Invisible University
81	Europa, Inglaterra, London; Architectural Association, Open Source Fabric
82	Europa, Escocia, Edinburgh; University of Edinburgh, Metropolitan Markets
83	Europa, Escocia, Glasgow; University of Strathclyde, Abandoned Territories Chile
84	Europa, Finlandia, Espoo; Helsinki University of Technology, Palmio Hospital Landscape
85	Europa, Lituania, Vilnius; Vilnius Gedimino Technical University, Prison Jcity
86	Europa, Dinamarca, Aarhus; Aarhus School of Architecture, Bunker Museum Feneo
87	Europa, Noruega, Bergen; Bergen School of Architecture - BAS, Devotional Space
88	Europa, Polonia, Gliwice; The Silesian University of Technology, Oslo PORTPovs
89	Europa, Rusia, Magnitogorsk; Magnitogorsk State Technical University, Arch Novum



Archiprix International va a América Latina

Archiprix International es una fantástica red internacional para arquitectos jóvenes y talentosos de todo el mundo. Desde 2001 la fundación holandesa Archiprix organiza un gran evento bienal, en algún lugar del mundo. Después del inicio en la renovada Nellefabriek en Rotterdam-NL, se organizaron entregas de premios y exposiciones en Estambul, Génova, Glasgow, Pekín y Shanghai.

En 2009 se hace realidad un sueño que Archiprix tiene desde hace mucho tiempo, un gran evento en América del Sur. Hace ya más tiempo que Sao Paulo está en el centro de atención por sus bienales, y Brasilia sigue siendo una gran fuente de inspiración para la arquitectura y urbanismo modernos. Gracias a Archiprix International países como Uruguay reciben mucha atención, entre otros motivos porque algunos ganadores de Archiprix International provienen de dicho país. Además de ello, Archiprix colabora con universidades en la organización de la exposición, el evento de la entrega de premios y, sobre todo, en los workshops con importantes temas que se elaboran in situ. Durante las presentaciones se explican y se discuten los resultados. De esta manera surgió una plataforma internacional que arroja luz sobre los últimos avances en el terreno del diseño y de las distintas corrientes arquitecturales dentro de la enseñanza.

7

Desde un bar local en Montevideo, el motor detrás de Archiprix, Henk van der Veen, me envió un mail en el verano de 2008: "El jurado ha realizado un excelente trabajo, tenemos fabulosos ganadores y nominados. La universidad realiza un gran esfuerzo. Los miembros del jurado dieron conferencias sobre su obra delante de grandes audiencias. Tiene exposición en la prensa nacional."

Al leerlo entran ganas de salir directamente hacia Sudamérica para ver los planos y conocer a los participantes. Allí se encuentran todos los instrumentos e ingredientes para otro evento increíble que marca tendencias internacionales. Al hacerlo Archiprix y Hunter Douglas crearon un evento de arquitectura único en el mundo y que ofrece una espléndida visión de lo que es "state of the art" en el terreno profesional.

Thijs Asselbergs
Presidente de la fundación Archiprix



- 30 Uruguay, Montevideo; UP-Villa
- 32 Bolivia, Cochabamba; d. Arq. Administrative Building for Comuna Itoca
- 33 Brasil, Curitiba; Synagogue
- 34 Brasil, Porto Alegre; Porto Alegre Tower
- 35 Chile, Santiago; Shopping Center in Metropolitan Park, Santiago_Chile
- 36 Chile, Santiago; Regional Museum of Mine Site; North of Chile
- 40 Chile, Talca; Refugios Para Arrieros - El Melado
- 41 Ecuador, Quito; Recreational Environments in Architecture
- 43 Venezuela, Sartenejas; Waterfront for Chuao
- 44 Perú, Lima; Center for Technological Innovation for Dairy Industry
- 45 Mexico, Mexico; Peralta's Archeological Site Museum, A basolo, Guanajuato
- 46 Estados Unidos, Tucson; EcoCeramic Research
- 48 Canadá, Montreal; Mercado de Barceló
- 50 Canadá, Winnipeg; The City, Space and Consciousness
- 52 Estados Unidos, New York; Desert Storm
- 53 China, Nanjing, Jiangsu; Trans - Site, Type and Form
- 54 Australia, Melbourne; No Movement Please For Divided We Stand
- 56 Tailandia, Pratumthani; Vertical Park
- 57 Japón, Fukuoka; Architecture as city - City as Architecture
- 58 Japón, Kanagawa; MArchitecture
- 62 Japón, Tokyo; Symbol
- 64 Japón, Tokyo; Tokyo Littoral Art Center
- 68 Japón, Yokohama; 10% Building
- 70 Malasia, Shah Alam; Rooftop Overpass
- 71 Taiwán, Taichung; Heart of Suzhou Creek
- 72 Taiwán, Taichung; Fish Tower
- 74 Corea del Sur, Seoul; Stands for healing
- 75 Corea del Sur, Ulsan; Root Island
- 76 India, Ahmedabad; Housing for Shipmakers
- 78 Kuwait, Kuwait; Evolution of a refuge city
- 80 Israel, Jerusalem; The Dying Sea Project
- 82 Jordania, Amman; Umm Qays Quantum Archive Media Gate City
- 83 Kenya, Nairobi; Marina Village Center - Mombasa
- 84 Sudáfrica, Pretoria; Surfaces + Services
- 85 Italia, Aversa (Napoli); Fencing of Urban Structures
- 86 Italia, Ferrara; Dialogues with the landscape
- 89 Italia, Rome; Regeneration of a suburban area in the outskirts of Rome
- 90 España, Valencia; og_deeply rooted tree
- 94 República Checa, Brno; Building - Passage - Parc

218 proyectos de 66 países

ARCHIPRIX INTERNATIOAL MONTEVIDEO 2009



- 96 República Checa, Prague; GAPA - K125m
- 98 Austria, Linz; Islamic Community and Cemetery Site in Vorarlberg
- 100 Eslovaquia, Bratislava; Landstrategy
- 101 Bélgica, Brussels; Japanese Hotspring on Train Depot, Tokyo
- 102 Alemania, Berlin; Freetown School of Arts, Sierra Leone
- 103 Alemania, Cottbus; Reuse
- 104 Países Bajos, Amsterdam; Past the Green Line
- 106 Países Bajos, Delft; Maja Turg: a market for Tallinn
- 110 Países Bajos, Rotterdam; Markerpark
- 114 Países Bajos, Wageningen; Croproad Park
- 116 Inglaterra, London; House at Gallions Reach
- 117 Inglaterra, London; The Invisible University
- 118 Inglaterra, London; Open Source Fabric
- 120 Escocia, Edinburgh; Metropolitan Markets
- 124 Escocia, Glasgow; Abandoned Territories Chile
- 126 Finlandia, Espoo; Palmio Hospital Landscape
- 127 Lituania, Vilnius; Prison]city[
- 128 Dinamarca, Aarhus; Bunker Museum Fanoe
- 130 Noruega, Bergen; Deviatlional Space
- 134 Polonia, Gliwice; Oslo PORT polis
- 135 Rusia, Magnitogorsk; Arch Novum

K
 ted
 Justin,
 more,
 on
 States
 py.
 rings,
 States
 Weston,
 nology,
 membe
 tal
 d
 i;
 -
 d
 nces
 aville,
 nual,
 United
 Mark,
 ys,
 es,
 er,
 troop,
 United
 Fargo,
 aville,
 t
 spilla,
 ,
 and
 d
 ,
 and
 hood
 file,
 nces
 ,
 on,
 f
 es,
 gies,
 Los, Los
 attan,
 g.
 kuoa,
 nited

agashima,
ra, Japan
awa, Japan
awa, Japan
anagawa,
wa, Japan
gawa,
chnics,
d, Japan
ity.

Kobe, Japan
Department of
Technology
Technology
Kumamoto,
Kumamoto
Department of
Japan
Technology,

sity, Kyoto
 yoto, Japan
 Japan
 Japan
 Japan
 Japan
 Japan
 Japan
 n
 n
 af
 n
 ge, Miyagi

College of
Pan
no, Japan
elled
S
Sasaki, Jap
ology,
S, Japan
Kagoya,
e Junior
ology,

goya, Japan
University,
y, Nara,
Technology,
nology,
gata, Japan
Dita, Japan
an
kayama,

University of
kinawa,
ty, Osaka,
Japan
Japan
Osaka, Japan
Osaka, Japan
ology, Osaka
ology Jun
Osaka

Osaka,
Japan
Japan
Osaka,

Osaka,
ka, Japan
pan
age,
nology,
nology,

Technology,
Japan
Technology,
Sapporo
Sapporo, Japan
Sapporo, Japan
Sapporo
Sapporo
Technology,

ology,

estudio

diversidad
opiniones
autonomía

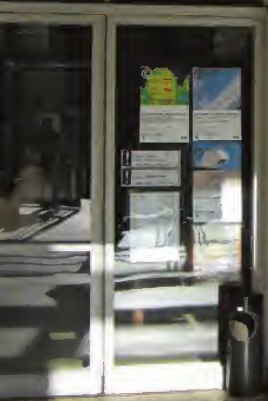
31 de oct

104

105

106

ceda



Montevideo 2009

Para Archiprix International es un gran placer presentar a través de la mejor obra de graduación del mundo una nueva generación de arquitectos talentosos, urbanistas, arquitectos paisajistas preparados para enriquecer los encargos de construcción actuales con ideas y planes inspirados.

Bienalmente Archiprix International centra la atención en los mejores proyectos de graduación. Lo hace con el objetivo de presentar a un amplio público la última generación de diseñadores talentosos, poner en contacto los diseñadores entre ellos y respaldarlos durante su entrada en la práctica profesional. Además, Archiprix ofrece a las formaciones de diseño un escenario mundial en el que pueden presentarse con sus mejores proyectos de graduación. Se invita a todas las formaciones universitarias en el terreno de la arquitectura, diseño urbano y paisajismo a seleccionar su mejor proyecto de graduación y presentarlo. Esta publicación presenta una selección representativa de los proyectos presentados entre los cuales se encuentran los proyectos ganadores, las nominaciones y los participantes favoritos. En el DVD se encuentran todos los proyectos presentados.

Gracias a la colaboración inspirada con la Facultad de arquitectura, Universidad de la Republica – Uruguay en Montevideo con esta edición Archiprix da otro importante paso hacia adelante. La red de la farq conllevó una participación más elevada de las formaciones latinoamericanas. El número total de proyectos seleccionados aumentó de 185 en 2007 a un nuevo hito de 218 en 2009.

www.archiprix.org

Para mantener óptimamente accesible la creciente colección fantástica de proyectos de graduación con las innumerables ideas lucidas recogidas en los mismos, se mejoró la página Web sustancialmente. Desde el año 2001 en la página Web los diseñadores colocaron casi 1000 proyectos. Se puede acceder a todos esos proyectos mediante una extensa estructura de búsqueda. A través del mapa mundi se puede buscar geográficamente. Además se puede buscar proyectos por temas de contenido. A través del icono de la impresora se puede solicitar e imprimir una versión para impresora de cada proyecto. Una selección personal de proyectos interesantes se puede guardar localmente. Si se ponen imágenes grandes en el servidor estas se pueden ampliar para verlos mejor. Finalmente uno podrá ponerse en contacto con el diseñador mandándole a él o ella un correo electrónico. Además de las presentaciones de los proyectos, la página Web contiene una base de datos con más de 1400 formaciones con enlaces hacia las páginas Web de la formación correspondiente y los proyectos de graduación presentados. Finalmente en la página Web se encuentra información general sobre las actividades de Archiprix International, lo que incluye los workshops internacionales que tienen lugar cada ciclo. Con mucho gusto le invitamos a visitar la página Web.

Archiprix International está establecido en Rotterdam, Países Bajos. Es una iniciativa de la fundación Archiprix, que es una cooperación entre la educación superior neerlandesa para arquitectura, diseño urbano y paisajismo: las facultades de Arquitectura de la Universidad de Delft, de Tecnología de la Universidad de Eindhoven, las academias de arquitectura en Ámsterdam, Rotterdam, Tilburg, Arnhem, Maastricht y Groningen; Universidad de Wageningen: Departamento de Ciencias Ambientales, Grupo Paisajista. El patrocinador principal es Hunter Douglas, fabricante de productos arquitecturales, revestimientos de ventanas, sistemas de techo de marcas de renombre como Luxaflex y Luxalon.

Henk van der Veen
Director Archiprix International
www.archiprix.org

Montevideo y Archiprix 2009

Montevideo, la capital del Uruguay ostenta la particularidad de ser la más austral de las ciudades capitales de América del Sur.

También es, a consecuencia de su proceso fundacional en el primer tercio del siglo XVIII, la de más tardía fundación por parte de la corona española en América. Cabecera de un amplio territorio caracterizado desde el siglo XVIII por la tríloga de Pradera, Frontera y Puerto, es una ciudad de un cierto ambiente europeizado, que alberga una población diversa, en la medida en que es un crisol y a la vez mosaico de identidades, orígenes nacionales, rasgos étnicos y culturales.

Situada en el contorno de una mansa bahía y puerto natural, recostada sobre el dilatado frente costero del estuario del Río de la Plata –que los montevideanos llaman ‘mar’- la ciudad, de 1.400.000 habitantes es parte de una región metropolitana que abarca un total de 3.950.000 habitantes, aproximadamente dos tercios de la población total del Uruguay.

La historia de Montevideo puede reconocerse en sus calles: en el trazado colonial hispánico de su casco fundacional –la Ciudad Vieja, antigua plaza amurallada- en las expansiones decimonónicas de

arquitectura doméstica e institucional así como espacios urbanos significativos como la Rambla Sur. A partir de la década de 1930 la arquitectura moderna se consolidó en el contexto mundial; las décadas de 1940, 1950 y 1960 muestran una notable evolución de esa arquitectura hacia formas cada vez más depuradas y vanguardistas. En ese contexto, y con el influjo de los cambios en el pensamiento arquitectónico y en el panorama mundial y regional, así como aportes nacionales como lo es, entre otros, el de la ‘Escuela del Sur’ de Joaquín Torres García, la arquitectura de la segunda mitad del siglo XX en Montevideo tomó el rumbo del ladrillo y la cerámica, expresado de forma cabal en las obras de vivienda social y en las realizaciones del Ingeniero Eladio Dieste.

En la actualidad la arquitectura montevideana es expresiva del ambiente de una escala urbana muy particular, única, en la cual la suma de épocas que caracteriza el talante multicultural de nuestra ciudad, recibe al visitante. Síntesis original de aportaciones e influencias diversas, atenta a las expresiones de la localía tanto como del mundo global, la sociedad montevideana conforma un ambiente pausado



trazado también en cuadrícula y en los barrios obreros que circundaron a la Bahía, en las viejas quintas de El Prado –reducido de una burguesía comercial próspera- y en los barrios jardín de las primeras décadas del siglo XX, así como en la verticalización de la edificación en parte de su área central y algunos barrios residenciales de la costa y en las periferias informales que conforman un cinturón de pobreza y precariedad urbana y habitacional que nos recuerda que Montevideo, pese al aire europeo que conservan sus plazas y sus parques, es también una capital latinoamericana, con los problemas y las contradicciones propias de la sociedad que la habita.

La influencia europea en su arquitectura y en sus espacios urbanos constituye un registro de las diferentes épocas: del período colonial apenas se conserva la traza fundacional y algunas construcciones aisladas; del período republicano –segunda mitad del siglo XIX- se mantiene un rico acervo arquitectónico, fundamentalmente de edificaciones eclécticas e historicistas con variados lenguajes formales como el neoclásico, el neogótico, el neorrenacentista o el neobarroco y repertorios formales exóticos; la renovación del lenguaje arquitectónico en el siglo XX, que acompañó al cambio tecnológico y funcional se expresó en las arquitecturas modernistas, el estilo neocolonial, en el art nouveau y en el art déco, con notables ejemplos realizados; también la arquitectura moderna ortodoxa hacia mediados de la década de 1920 presenta notables ejemplos en

y en apariencia detenido en el tiempo, museo a cielo abierto de las mejores expresiones de la arquitectura del siglo XX y es también una cantera de experimentación y expresión auténtica en materia de arquitectura contemporánea.

Los estudios de arquitectura en el Uruguay datan del último tercio del siglo XIX, cuando se inició en 1886 la carrera de arquitecto en la vieja Facultad de Matemáticas de la Universidad. Hasta ese momento la formación de técnicos se hacía fundamentalmente en Europa y actuaba en nuestro medio personal técnico (arquitectos e ingenieros) de origen europeo o nacionales formados fuera de fronteras. Es en la segunda década del siglo XX, en 1915, cuando se divide esa Facultad y se constituyen las actuales Facultades de arquitectura y de Ingeniería. Los estudios formales de arquitectura en el espacio universitario tienen pues una tradición de 113 años y la institución que los alberga, como tal, 94. En el momento presente nuestra Facultad imparte las carreras de arquitectura, diseño de paisaje y diseño de comunicación visual y los posgrados en ordenamiento urbano y territorial, construcción de obras de arquitectura e intervención en el patrimonio construido. Con más de 400 profesores y 6.500 estudiantes de arquitectura, es una casa que contiene en su interior a la diversidad de sensibilidades, propuestas y encares que la arquitectura, el urbanismo y el diseño y planificación del paisaje cultivan en el tiempo de hoy a escala planetaria.

Expresión de ello son no sólo sus institutos de investigación y sus cátedras sino además sus nueve Talleres de arquitectura, verdaderos laboratorios en los cuales se practica la enseñanza y el aprendizaje de la arquitectura en un clima de investigación y búsqueda creativa, plural y abierta a las tendencias de la región y el mundo.

La Facultad es en la actualidad una referencia nacional y regional en materia cultural y un centro de difusión de la arquitectura contemporánea. Participa de redes académicas nacionales, regionales e internacionales, desarrolla la enseñanza, la investigación y la extensión y es un ámbito de encuentro y de diálogo en relación con los temas de la arquitectura, el diseño, las ciudades, el territorio y el paisaje.

Algunas tradiciones y experiencias singulares distinguen a nuestra institución y forman parte de sus señas de identidad; de entre ellas destacamos tres:

- La primera de ellas es el Viaje de egresados que desde hace más de sesenta años (en la segunda posguerra) se viene realizando cada año, en el cual participan varios cientos de estudiantes y jóvenes



graduados que recorren a lo largo de nueve meses un itinerario que incluye Norte América, Asia, el norte de África y Europa, acompañados por profesores; este viaje es financiado por una rifa en la cual el premio principal es una o más 'Casas de arquitectura', proyectadas y construidas a través del esfuerzo y la creatividad de los propios estudiantes. El proyecto que se construye cada año es el resultado del 'Concurso de Vivienda' abierto a todos los estudiantes, que se celebra anualmente y cuenta también con una tradición de más de sesenta años.

- La segunda de ellas son los Encuentros Latinoamericanos de Estudiantes de Arquitectura (ELEAs), en los que cada año miles de estudiantes de todo el Cono Sur de América se reúnen para compartir experiencias y realizar actividades en común. Estos Encuentros se celebran desde 1990 (el primero de ellos fue en Montevideo). Nuestra ciudad ha sido sede de tres de estos encuentros y el país albergó en total cuatro.
- Una tercer actividad a destacar son los Seminarios Montevideo – Talleres de Proyecto Urbano, eventos académicos que se celebran ininterrumpidamente desde el año 1998 y que convocan a profesionales, profesores y estudiantes del país y de la región, así como a figuras de la arquitectura internacional. La actividad se realiza en torno a los Talleres de Proyecto Urbano que cada año abordan una temática o un problema específico y formulan alternativas de diseño en un marco plural y experimental.

NUESTRA FACULTAD EN ARCHIPRIX La Facultad de Arquitectura tiene una rica experiencia en su historial de participación en Archiprix internacional a través de los proyectos más destacados de sus jóvenes egresados. Ha presentado trabajos en las convocatorias de 2003 (Estambul), 2005 (Glasgow), 2007 (Shanghai) y 2009 (Montevideo), estando ausente solamente en la primera de ellas –Rotterdam 2001-. En la edición 2003, el proyecto de graduación de Mario Báez y Adrián Durán, titulado 'Anytime/ Anywhere', fue seleccionado como uno de los finalistas; en 2005 el de Martín Cobas y Federico Gastambide, 'M Spa' fue uno de los premios. En la actualidad estos cuatro jóvenes arquitectos son profesores de la Facultad y organizadores de Archiprix 2009. En la quinta convocatoria, para Montevideo 2009, el trabajo de Gonzalo Rivas Zinno y Joaquín Pereira Cendan, titulado 'UpVilla' es en la actual edición uno de los nominados o finalistas y ha sido seleccionado como uno de los favoritos de los participantes.

Cada presentación es precedida internamente en la Facultad por un riguroso proceso de selección de la candidatura, realizada por un

jurado de alto nivel académico. En 2008 esa selección de realizó en dos fases: primeramente en cada uno de los Talleres de Arquitectura y seguidamente a nivel de la Facultad en su conjunto.

La calidad de la propuesta arquitectónica y la calidad del aporte de los estudiantes y su desarrollo propio a nivel de conceptualización han sido los criterios que presidieron esta selección.

ARCHIPRIX MONTEVIDEO, URUGUAY – 2009 La quinta edición de Archiprix Internacional promete ser una actividad de alto contenido académico que será merecedora de una importante repercusión más allá del ámbito universitario. Archiprix Montevideo 2009 pretende ser un ámbito de encuentro y de diálogo intercultural y de debate sobre los temas y alternativas de la arquitectura reciente y futura.

La oportunidad de coorganizar Archiprix Internacional en 2009 para todos quienes formamos parte de esta Casa de Estudios es a la vez un desafío y un inmenso honor. Asumimos el desafío con la responsabilidad que éste exige y el honor inmerecido con gratitud y respeto y con una gran esperanza de que quienes nos visiten encuentren en el Uruguay, en la ciudad de Montevideo y en la Facultad un ambiente estimulante y amigable.

Salvador Schelotto
Decano, Facultad de Arquitectura de la Udelar







Intervencion Urbana, Sector Pompeya, Buenos Aires - Carolina Nadia Huffmann, Paola Janette Tizzi, Nicolas Francisco Ayerdi - Universidad de Palermo - Argentina - Buenos Aires

Rethinking Sprawl - Silvia Bialstocchi, Agustina Ruval, Emiliano Bigli - Universidad Católica de Córdoba, UCC - Argentina - Córdoba
Proyecto de Reordenamiento Sociedad Rural de Santa Fé - Luciana Viñuela, María Elena Fabbro, María Florencia Mogno, Daniel Nocera - Universidad Nacional del Litoral - Argentina - Santa Fé
d. Arq. Administrative Building for Comuna Itoca - Eveling America Capihua Sanchez, Wilmer Marzel Mendez Arze - Universidad Privada del Valle - Bolivia - Cochabamba

Center of Feminine Orientation - Jorge Martín Ordoñez Blades - Universidad Nuestra Señora de La Paz - Bolivia - La Paz
Itinerant System of Urban Micro Architecture - Elisa Suárez Jessen - Universidad Privada de Santa Cruz - Bolivia - Santa Cruz de la Sierra



Site Planning of Vertical Horticultural Buildings - Dulce Bonfim Silveira - Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais-PUC/M - Brazil - Belo Horizonte

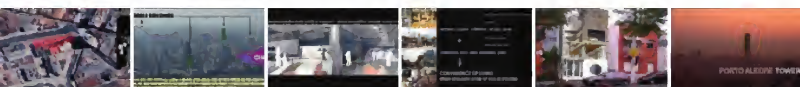
Mukuru Kwa Njenga Mediastation - João Pedro Torres - Universidade Federal de Minas Gerais - UFMG - Brazil - Belo Horizonte

Sao Pedro Community - Viviane Bosisio - Universidade Regional de Blumenau - FURB - Brazil - Blumenau

Plataforma Logística Multimodal - Igor Santos de Freitas - Universidade Luterana do Brasil - Brazil - Canoas

Synagogue - Fernando Fisbelin - Pontifícia Universidade Católica do Paraná-PUCPR - Brazil - Curitiba

FaBRica - Fernanda Botter - Universidade Federal do Paraná-UFPR - Brazil - Curitiba



Requalification and reuse of block in historic area of Curitiba - Ligia Campos Fernandes Moraes - Universidade Positivo - Brazil - Curitiba

Rethinking the City and its Architecture Through Sustainability - Antonio Couto Nunes - Universidade Federal de Santa Catarina-UFSC - Brazil - Florianópolis

Experiencing the body inside a museum - Isabela Ferrante - Universidade Católica de Goiás - Brazil - Goiânia

Convenience of Living - Fernanda Midori Kano - Universidade Braz Cubas-UBC - Brazil - Mogi Das Cruzes

Casa de Gastronomia - Ricardo Paz Schwengel - Centro Universitário Ritter dos Reis - Brazil - Porto Alegre

Porto Alegre Tower - Francisco G. B. Abreu - Universidade Federal do Rio Grande do Sul-UFGRS - Brazil - Porto Alegre



Ephemeral Garden - Artificial Landscape - Robson Canuto da Silva - Universidade Federal de Pernambuco-UFPE - Brazil - Recife

Confrontation & Exchange - Ligia Tammela de Faria e Souza - Universidade Federal do Rio de Janeiro - Brazil - Rio De Janeiro

Carthusian Monastery - Alexandre de Menezes Rossi - Universidade do Vale do Rio dos Sinos-UNISINOS - Brazil - Sao Leopoldo

Brazilian Aerospace Museum - Carlos Eduardo Ferreira Gomes - Universidade Anhembi Morumbi - Brazil - Sao Paulo

Eixo São Bento - interface Porto-Cidadea - Ana Luiza Padilha Ador - Universidade de Sao Paulo - USP - Brazil - Sao Paulo

Senderos Termales en Pica Region Tarapaca Chile - Barbara Andrea Raby Rebolledo - Universidad Católica del Norte - Chile - Antofagasta



Transportable Scenic Space - Luis Felipe Maureira Ibarra - Universidad del Bio-bio - Chile - Concepcion

Shopping Center in Metropolitan Park, Santiago_Chile - Tomas Swett Amenabar - Pontifícia Universidad Católica de Chile PUCC - Chile - Santiago

The Refurbishment of La Vega Central - Héctor A. Gómez R - Universidad de Chile - Chile - Santiago

Regional Museum of Mine Site: North of Chile - Tomás García de la Huerta - Universidad del Desarrollo - Chile - Santiago

Refugios Para Arrieros - El Melado - Andres Miguel Lillo Coria - Universidad de Talca - Chile - Talca

Modelo de Habitat Ecoturístico - Mario David Rodríguez Majul, David Candelario García Laurens, Arsenio Moreno - Universidad Autonoma del Caribe - Colombia - Barranquilla



Topographic Experimentation [LA B] - María Alejandra Echeverri, Jorge Enrique Vergara - Pontifícia Universidad Javeriana - Colombia - Bogotá

Campamento Cocuy - Diego Andrés Serrano Cañón - Universidad Antonio Narino - Colombia - Bogotá

From the Spirituality to the Materiality - Román Fernando Flórez Mendoza - Universidad de La Salle - Colombia - Bogotá

Sierras del Chicó Natural Park, Bogotá, Colombia - Felipe Gomez Ortiz - Universidad de Los Andes - Colombia - Bogotá

Quimera - Sebastian Avila - Universidad Piloto de Colombia - Colombia - Bogotá

Concentration Block - Eduardo Parra Chavarro - Universidad Nacional de Colombia - Colombia - Bogotá

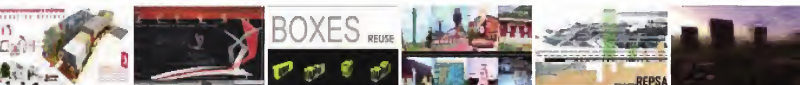
San Luis Chapel - Kimmel Chamat - Universidad San Buenaventura - Colombia - Cali



Educational Bio-Module Replicable and Reproduce - Sebastian Vallejo Palacio - Universidad Pontificia Bolivariana - Colombia - Medellín
Propuesta de Architecture Bioclimática - German Andres Losada Alvarez - Fundación Universitaria de Popayan - Colombia - Popayan

The Music of the City - Maria Jose Ortiz Aua - UEEs, Universidad de Especialidades Espíritu Santo - Ecuador - Guayaquil
Museo de Territorio Industrial - Sonnia Pozo Delgado - Universidad Católica Santiago de Guayaquil - Ecuador - Guayaquil

Complex Sports Project - University of Guayaquil - Jessica Zambrano Pico, William Menéndez Plus, Roque Vera Rivadeneira - Universidad Estatal de Guayaquil - Ecuador - Guayaquil
Espacios Públicos Residuales - JOSE LUIS GALARZA - Universidad Particular de Loja - Ecuador - Loja



Recreational Environments in Architecture - Daniel Moreno Flores - Pontificia Universidad Católica del Ecuador - Ecuador - Quito
Multidisciplinary investigation center - Joel Jesús Gonzales Flores - Universidad Nacional San Agustín de Arequipa - Peru - Arequipa

Regional Parliament of Lambayeque - Rus Santana - Universidad Particular de Chiclayo - Peru - Chiclayo
Center for Technological Innovation for Dairy Industry - Oscar Malaspina - Pontificia Universidad Católica del Perú - Peru - Lima

Recycling for a New Life - Roxanne Levy - Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas - Peru - Lima
UP-Villa - Gonzalo Rivas Zinno, Joaquín Pereira Cendan - Universidad de la República - Uruguay - Uruguay - Montevideo



Waterfront for Chuao - Lucy E Querales - Universidad Simón Bolívar - Venezuela - Sartenejas

Dance the Walk - Sherry Huang - McGill University - Canada - Montreal

Mercado de Barceló - Alexandre Massé - Université de Montréal - Canada - Montréal

The City, Space and Consciousness - Matthew McFetrick - University of Manitoba - Canada - Winnipeg

Barrio México visto como "Escenario Banal" en San José - Esteban Castro Granados, Carina Arias Rodríguez - Universidad Interamericana - Costa Rica - Heredia
Museums and Centers of Architecture - Leonardo Arch. Toruño - Universidad de las Ciencias y el Arte de Costa Rica - Costa Rica - San José



Los Aeropuertos y las Ciudades del Futuro - Andrea Mora Brenes - Universidad del Diseño - Costa Rica - San José

Construir un Aula dentro de la RNACB ... no es Destruirla! - Alejandra Orozco - Universidad Veritas - Costa Rica - San José

Sports Centre at the USAC - Jorge Villatoro - Univ. De San Carlos de Guatemala - Guatemala - Ciudad Guatemala

Technological and Cultural Liaison Center - Carlos Alfonso Reyes Melo - Universidad Autónoma Metropolitana Azcapotzalco - Mexico - Azcapotzalco

Re-Public - Hanni Berenice Paz Herrera - Universidad de las Américas, Puebla - Mexico - Cholula Puebla

XOCHIMILCO (flowers field / flowers place) - Jose Isai - Centro Universitario Mexico (d.e.s.) - Mexico - Colonia del Mar



Revitalización de la Estación de Cuernavaca - Adrian Aviles Montaña, Moisés Armando Bernal Cervantes - Universidad Autónoma del Estado de Morelos - Mexico - Cuernavaca

Parque Ingenio - Etzna Alicia Meza Apodaca, María Leticia Montoya López, Mónica Mariana Ríos Seade - Instituto Tecnológico de los Mochis - Mexico - Los Mochis

Peralta Archaeological Site Museum, Abasco, Cuauhtémoc - Rodrigo Novelo Pastrana - Universidad la Salle - Mexico - Mexico

Methaform of Sonorosis Master - Janisse Ariana Cruz de la Rosa - Universidad Iberoamericana Puebla - Mexico - Puebla

San Diego Convent Revitalization Arts Plan - Karla Medina - Universidad Popular Autónoma del Estado de Puebla - Mexico - Puebla

eCONEXO - Paula Veronica Nogueira Madrid, Claudio Alberto Sarmiento Casas, Guillermo Cano Rodríguez - Itesm Campus Queretaro - Mexico - Queretaro



Symbiotic Comunidades - Victor Adrian Martinez Trevino - Universidad Autónoma de San Luis Potosí - Mexico - San Luis Potosí

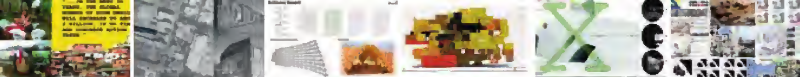
World Trade Center Tijuana - Carlos Augusto Paz - Universidad Iberoamericana - Mexico - Tijuana

El Destierro del espacio Público - Jorge Adrian Martorell Arrieta - Polytechnic University of Puerto Rico - Puerto Rico - San Juan

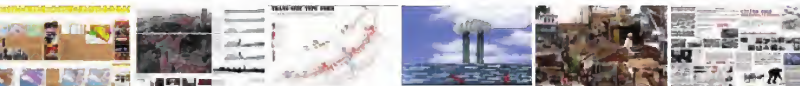
modern, manufactured... modular - George (Dustin) Pasteur - University of Florida - United States - Gainesville

Shimokita's Stealth Station - Dylan Sauer - Yale University - United States - New Haven

Desert Storm - Daniel Jacob Martinez - New York Institute of Technology - United States - New York



Caracas Metamorphosis - Yeosaine Prato-Huggins - University of Oregon, Portland Program - United States - Portland
From XYZ to UVW - Brian C Ahmes - Savannah College of Art and Design - United States - Savannah
EcoCeramic Research - Jed Laver, Kelly Winn - University of Arizona - United States - Tucson
No Movement Please For Divided We Stand - Timothy Moore - University of Melbourne - Australia - Melbourne
Interpretive Genocide Museum - Dilruba Ferdous Shuvra - Bangladesh University of Engineering & Technology - Bangladesh - Dhaka
The Urban renewal Design of the Neicuao area in Gulang Island - Wang Chenjun, Liu Yong, Wang Lingqiao - University of Xiamen - China - Fujian



Preservation And Renewal Of Jieyang Old City - Yuying Chen, Lan Chen - South China University of Technology - China - Guangzhou
urban and Architecture design - Ameng Zhang - Shandong Jianzhu University - China - Jinan, Shandong
Trans - Site, Type and Form - Chen Xi, Xu Yan, Mai Xiangyou, Zhong Siyi - Nanjing University - China - Nanjing, Jiangsu
Clo(ud)in(p)ulse - David Bostanashvili - Georgian Technical University - Georgia - Tbilisi
Housing for Shipmakers - Anand Mata - Centre for Environmental Planning & Technology CCEPT University - India - Ahmedabad
multi modal transit system - Prasad S R - Karnataka Law Society's Gogte Institute of Technology - India - Belgaum



A Virtual Revolution in Learning Environments - Solachi Ramanathan - Anna University - India - Chennai
Branding in Architecture - Transnational Automobile Hub - Hema Priya Kabali - MEASI Academy of Architecture - India - Chennai
International Exhibition and Trade Expo Centre, at BKC, Mumbai - Vinitha Vijaykumar - Dr. D.Y. Patil College of Architecture - India - Navi Mumbai
Rejuvenation of kumbharwada, Dharavi, Mumbai-400037 - aravind unni - Jamia Millia Islamia - India - New Delhi
Gyeonggi-do Jeongok Prehistory Museum, Korea - Valbhav Jain - School of Planning & Architecture - India - New Delhi
Parallel - Neeral M. Shandilya - Institute of Environmental Design - India - Vallabh Vidya Nagar

22



Integrated Resort - Deo Priyastna - Parahyan Catholic University - Indonesia - Bandung
Reuse & Transformation of an Urban Icon - Sevan Biran - Technion - Israel Institute of technology - Israel - Haifa
The Dying Sea Project - Michal Reich, Naomi Perez - Davidi - Bezalel Academy of Art and Design - Israel - Jerusalem
Yokohama Municipal MINATO-MIRAI elementary/junior high school - Yuka Amano - Chiba University - Japan - Chiba
Architecture as city - City as Architecture - Kenichi Akagi - Kyushu University - Japan - Fukuoka
Architecture - Ryo Kitazawa - Tokai University - Japan - Kanagawa



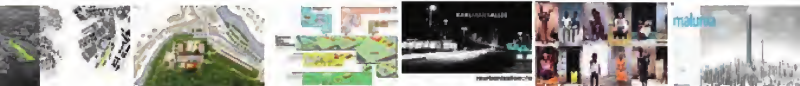
Ashitano Kenchiku - Kiyoshi Takahata - Kyoto Institute of Technology - Japan - Kyoto
Learning from Catastrophe - Tomomitsu Yamaguchi - Nagoya University - Japan - Nagoya
Space Morphology - Chieko Mori - Sugiyama Jogakuen University - Japan - Nagoya
Cinema's Nest - Roma Ishinabe - Tohoku University - Japan - Sendai
Next room ; The another world - Takehito Kusanagi - Kogakuin University - Japan - Tokyo
Architecture for mix-use place - Shusuke Ogihara - Kogakuin University - Japan - Tokyo



Symbol - Naoko Kasahara - Tokyo National University of Fine Arts and Music - Japan - Tokyo
Tokyo Littoral Art Center - Kazuaki Hattori - University of Tokyo - Japan - Tokyo
100% Building - Naoki Kato - Kanagawa University - Japan - Yokohama
Labyrinthine Garden Housing - Keiichi Okubo - Kanto Gakuin University - Japan - Yokohama
Umm Qays Quantum Archieve Media Gate City - Qais Mohammed Al Rawashdeh - University of Jordan - Jordan - Amman
Culture Factory - Seungho Yoo - Hanyang University - Korea, South - Ansan



Bunker Museum Fanøe - Sune Kornbeck Nielsen - Aarhus School of Architecture - Denmark - Aarhus
Open Source Fabrik - Max von Werz - Architectural Association - England - London
House at Gallions Reach - Gillian Lambert - The University of Westminster - England - London
The Invisible University - Francesco Matteo Belfiore - University of Greenwich - England - London
Replacing the old barracks, Pöytäno residential area - Selma Anttinen - Helsinki University of Technology - Finland - Espoo
Paimio Hospital Landscape - Jere Saarikko - Helsinki University of Technology - Finland - Espoo



a Cruise Terminal to Helsinki - Jenny Majke Maria Suhonen - University of Oulu - Finland - Oulu 10
Revitalization of The Military Hospital from Amelie Les Bains - Damielle Stephanie - Ecole nationale supérieure d'Architecture de Montpellier - France - Montpellier
German Expo Pavilion 2010 in Shanghai - Sascha Glasi - Rheinisch-Westfälische Technische Hochschule Aachen - Germany - Aachen
Karl-Marx-Allee, transformed into an urban island - David Pessler, Niels Zabel - Technische Fachhochschule - Germany - Berlin
Freetown School of Arts, Sierra Leone - Fabian Wichers - Technische Universität Berlin - Germany - Berlin
maluma - Tobias Lotzien - Fachhochschule Bochum - Germany - Bochum



Tallino - Casino and Ballroom - Thomas Neumann - Technische Universität Braunschweig - Germany - Braunschweig
Reuse - Sarah Haubner, Konrad Scheffer - Brandenburgische Technische Universität - Germany - Cottbus
Karantfilköy - Aylin Brigitte Yildirim - Fachhochschule Frankfurt - Germany - Frankfurt am Main
Shopping-Center As Urban Generator - Martin Roth - Universität Karlsruhe - Germany - Karlsruhe
Da lang - Roman Polster, Danuta Ratka - Universität Kassel - Germany - Kassel

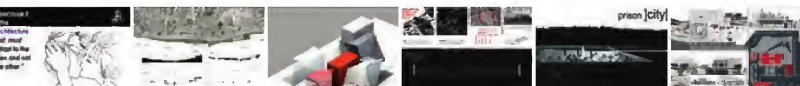
24 **projects in the city's back yard** - Platon Issalas, Alexandros Avlonitis, Giorgios Mitroglorgis, Alexandra Vouga, Vassilis Papadopoulos, Dimitris Chatzopoulos, Maria Tsafiri - Aristotle University of Thessaloniki - Greece - Thessaloniki



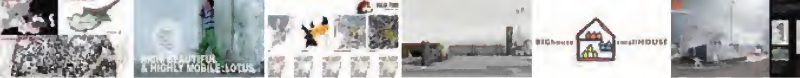
HABITAT: residence for homeless gentlemen - Iván Patrik Kund - Budapest University of Technology and Economics - Hungary - Budapest
Earth Climate Museum - Anna Szonyi - Moholy-Nagy University of Art and Design Budapest - Hungary - Budapest
Botanical Gardens Budapest - Host Building - Peter Bagdi - Szent István University - Hungary - Budapest
Youth Club - Gergely Sipos - Széchenyi István University - Hungary - Győr
Animation Factory Pécs, Hungary - Klaudia Szőcs - Pollack Mihály Technical College - Hungary - Pécs
Lands-keeping - Francesco Sforza - Università Politecnica delle Marche - Italy - Ancona



Fencing of Urban Structures - Giuseppe Arch. Di Caterino - Università di Napoli II - Italy - Aversa (Napoli)
Dialogues with the landscape - Cristina Haumann, Alice Marzola, Carlotta Meneguzzo - Università degli Studi di Ferrara - Italy - Ferrara
REFRESH// Integration between trade, park and services - Isabella Mori - Università di Firenze - Italy - Florence
Contemporary art to the Court of Justice in Milan - Anna Bachetta, Vito Ciringione, Valentina Ruta, Paola Sturla - Politecnico di Milano - Italy - Milan
Regeneration of a suburban area in the outskirts of Rome - Marco Monteverchi - Terza Università di Roma - Italy - Rome
A tower for sports in Paris - Silvia Buson - Politecnico di Torino - Italy - Torino



2006 - Urban regeneration of the district Arcella, Padova, Italy - Gianluca Trolese, Alessandro Campalò - Università IUAV di Venice - Italy - Venice
Lisbona: La città e il fiume - Samuel Colle Dominguez - Università IUAV di Venice - Italy - Venice
Motel - Kushtrim Haidari - University of Prishtina - Kosovo - Prishtine
Conceptual Modelling in Urban Space - Alise Plavina - Riga Technical University - Latvia - Riga
Architectural Originality of the Museum of Ethnocosmology - Sigita Kudrotaitė - Kaunas Technology University - Lithuania - Kaunas
Prison [city] - Gilma Teodora Gylte - Vilnius Gedimino Technical University - Lithuania - Vilnius
Renovation of the Theatre Luceafăr - Regina Ivanco - Technical University of Moldova - Moldova - Chişinău



Past the Green Line - Gert Bruggem - Amsterdam School of the Arts - Netherlands - Amsterdam
The Lotus Project - Boba S. Stanic - Academy of Architecture Arnhem - Netherlands - Arnhem
MAJAJ TURG: a market for Tallinn - Max Rink - Delft University of Technology - Netherlands - Delft
Twins - Vincent Tulnema - Eindhoven University of Technology - Netherlands - Eindhoven
BIGHOUSE-smallHOUSE - Johan Postema - Academy of Architecture Groningen - Netherlands - Groningen
ShadowCity Guillemins - Fred Greve - Maastricht academy of Architecture - Netherlands - Maastricht



Markerpark - Sander Lap - Rotterdam Academy of Architecture and Diseño Urbano - Netherlands - Rotterdam
Endless - John van Lierop - Fontys University of Applied Science - Netherlands - Tilburg
Crocodile Park - Claire Oude Aarninkhof, Mink Mulder - Wageningen University - Netherlands - Wageningen
Devotional Space - Espen Folgers - Bergen School of Architecture - BAS - Norway - Bergen
FlexPod - Finn Magnus Rasmussen, Magnus Helle Husby - Norwegian University of Science - Norway - Trondheim
Oslo PORTpolls - Katarzyna Furgalska - The Silesian University of Technology - Poland - Gliwice



City Machine - Maciej Kowaluk - Wroclaw University of Technology - Poland - Wroclaw
Museum of History and Ethnography - manole A Andrei Florin - Universitatea Tehnica 'Gh.Asachi' - Romania - Iasi
Arch Novum - Anastasia Aleksandrovna Globa, Olga Borisovna Ishmetleva - Magnitogorsk State Technical University - Russia - Magnitogorsk
Renovation of Borovitskaya square - Irina Gulina - Moscow Architectural Institute - State Academy - Russia - Moscow
Functional Living Complex - Zalina Olegovna Makieva - North Caucasian State Technical University - Russia - Vladikavkaz
Metropolitan Markets - Matthew Murphy - University of Edinburgh - Scotland - Edinburgh

25



Abandoned Territories Chile - Eliidh Henderson, Andrew McEwan, Martin Tarnawski - University of Strathclyde - Scotland - Glasgow
Land strategy - Miroslav Catlos - Slovenska technicka univerzita - Slovakia - Bratislava
Access for All - Krisztian Csémy - Vysoka skola vytvarnych umeni, Academy of Fine arts and Design - Slovakia - Bratislava
Public mortuary in Barcelona - Maragda Sama - Universitat Politècnica de Catalunya - Spain - Barcelona - Catalonia
London Transport Museum - Sergio Gomez - Universidad de Navarra - Spain - Pamplona
City of Arts - Cristina Sánchez Barrueco - Universidad del País Vasco - Spain - San Sebastian



og_deeply rooted tree - Pasqual Herrero Vicent - Universidad Politécnica de Valencia - Spain - Valencia
Tensegrity Tower - Gustav Fagerström - Lund Universitetet - Sweden - Lund
THE TOWER - Eric Alexandre Mathez - University of applied sciences Western Switzerland - Switzerland - Fribourg
Watertouch - Catherine Blum - HSR Hochschule für Technik Rapperswil - Switzerland - Rapperswil
MINIDAM - Sabri Gökmen - Middle East Technical University - Turkey - Ankara
CINEMANSIYON - Hayrettin ERYÜKSEL - Beykent University - Turkey - Istanbul



The design of Railway Transfer Center in Yenikapi, Istanbul - Özge Ünlü - Istanbul Kultur University - Turkey - Istanbul
Bomonti cultural & activity center - Serengül Ülker - Yildiz Technical University - Turkey - Istanbul
Street Suspended as Art - Aydan Fidanci - Izmir Institute of Technology - Turkey - Izmir
Archeological Museum - Suleyman YILDIZ - Erciyes University - Turkey - Kayseri
School of Arts - Oleksii Shadyria - Kiev State Technical University of Building and Architecture - Ukraine - Kiev
Living Formation Conception for Aged People - Tamara Gennadiyevna Popnomareva - National Academy of Environment and Recreation Building - Ukraine - Simferopol



THE JURY FROM LEFT TO RIGHT: SOU FUJIMOTO, JUAN HERREROS, ANNE LACATON,
SALVADOR SCHELOTTO, MARIO SCHJETNAN

Jurado Archiprix

Los proyectos de graduación seleccionados por las distintas formaciones de diseño para participar en el concurso Archiprix Internacional 2009 fueron evaluados por un Jurado internacional e independiente. La evaluación del jurado se realizó en la **Facultad de Arquitectura, Universidad de la República - Uruguay, Bulevar Artigas 1031, Montevideo, Uruguay** los pasados días 21 y 22 de julio de 2008. El Jurado estaba compuesto por los siguientes miembros: Presidente: **Salvador Schelotto** (Uruguay), **Sou Fujimoto** (Japón), **Juan Herreros** (España), **Anne Lacaton** (Francia) y **Mario Schjetnan** (México).

Durante dos días el jurado estudió todos los proyectos presentados y estaba impresionado por la inmensa variedad, existe una enorme riqueza de enfoques. Multitud de proyectos reflejan la dinámica y los cambios característicos de los tiempos que corren. También es interesante constatar que los mejores proyectos emplean medios tradicionales. En general se diseña de forma concienzuda y artesanal. Desde el plano y la sección se desarrollan calidades espaciales de alta calidad.

Tomando en consideración el conjunto de proyectos, el jurado se dio cuenta de que se prestó poca atención a proyectos actuales importantes como durabilidad, la cuestión de gentrificación y la construcción de viviendas sociales. La atención de los diseñadores se centra principalmente en el diseño de una construcción, la conexión con el contexto queda en segundo plano. Lo que es refrescante es la reintroducción de la imaginación en el proyecto de graduación. Al hacerlo, los diseñadores aprovechan la ocasión que ofrece la graduación para desarrollar nuevas ideas inspiradoras que hacen avanzar su terreno profesional, en lugar de concentrarse única y exclusivamente en soluciones finales realistas. Entre los proyectos presentados hay un una amplia gama de diseños de alta calidad. De todos ellos el Jurado nominó 24 proyectos para un premio. De estos 24 seleccionó ocho proyectos ganadores que de los que, a continuación, se ofrece una relación por orden alfabético:

og_deeply rooted tree, diseñado por: **Pasqual Herrero Vicent**
Universidad Politécnica de Valencia Escuela Técnica Superior de Arquitectura Valencia - España

Deviational Space, diseñado por: **Espen Folgerø**, mentores: **Jakob Røsvik, May-Elin, Eikaas Bjørck**
Bergen School of Architecture - BAS Bergen - Noruega

MAJA TURG: a market for Tallinn, diseñado por: **Max Rink**, mentores: **Micha de Haas, Klaske Havik, Jan Engels**
Delft University of Technology Faculty of Architecture Delft - Países Bajos

MArchitecture, diseñado por: **Ryo Kitazawa**, mentor: **Prof. Hideki Yoshimatsu**
Tokai University Department of Architecture and Building Engineering Kanagawa - Japón

Markerpark, diseñado por: **Sander Lap**, mentores: **Nanne de Ru, Marinke Steenhuis**
Rotterdam Academy of Architecture and Diseño Urbano Rotterdam - Países Bajos

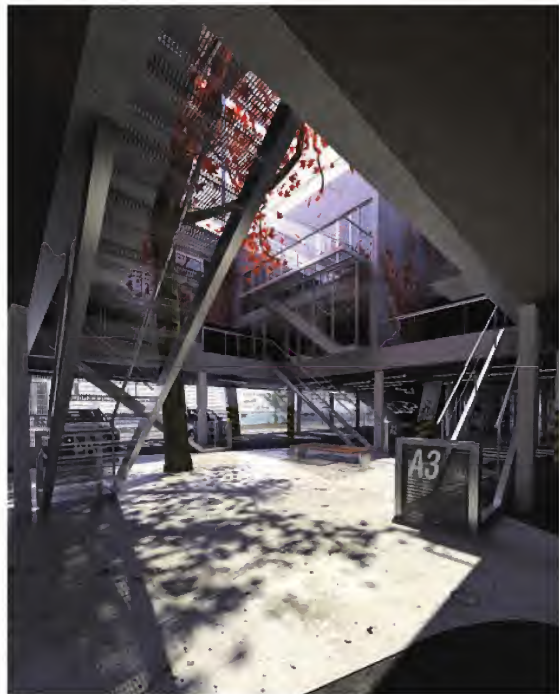
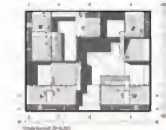
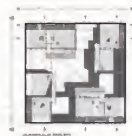
Metropolitan Markets, diseñado por: **Matthew Murphy**, mentores: **Dorian Wiszniewski, Liam Ross**
University of Edinburgh Dept of Architecture Edinburgh - Escocia

Regional Museum of Mine Site: North of Chile, diseñado por: **Tomás García de la Huerta**, mentor: **Tomás García**
Universidad del Desarrollo Architecture Santiago - Chile

Tokyo Littoral Art Center, diseñado por: **Kazuaki Hattori**
University of Tokyo Department of Architecture, Faculty of Engineering Tokyo - Japón







UP-Villa

Burbujas en burbujas, estrategia de desarrollo y reurbanización para La Aguada - Montevideo

DISEÑADA POR: Gonzalo Rivas Zinno,
Joaquín Pereira Cendan

DISCIPLINA(S): Arquitectura
TUTOR: Thomas Sprechmann
UNIVERSIDAD DE LA REPÚBLICA -
URUGUAY Facultad de Arquitectura
AMÉRICA DEL SUR

URUGUAY - MONTEVIDEO

NOMINADO
FAVORITO DE LOS PARTICIPANTES:
15 VOTOS

La Aguada plantea en la actualidad una situación de oportunidad particular; su potencial parte de una mezcla de aprovechable resignación urbana pos-plan fénix y baja calidad ambiental / paisajística con cualidades comparativas todavía aprovechables. Aparece como necesaria una estrategia que renuncie a la generación a partir de las cenizas (las cenizas de cenizas aún mas antiguas); se impone a eso la necesidad de creación de un nuevo paisaje, una nueva realidad que juegue con el entorno pero de manera egoísta., aprovechándose de él para crear su propia lógica, para aislarse en sus propios códigos en vez de combatir y contaminarse al tratar de cambiar una preexistencia que lo abrumaría... El proyecto como respuesta aplica una estrategia de introversion (a escala macro y micro) y de exclusión del entorno, tanto para el dominio privado como para el público; el conjunto se transforma así en una burbuja de otra ciudad. Se aplican en vertical las funciones tradicionalmente horizontalizadas de la ciudad: la circulación vehicular/parkings, instalaciones de servicio y accesos se ubican en planta baja; residencia y servicios comunes en un zócalo elevado; sobre este, el espacio público de recreación y emergiendo en ese nivel torres que alojan oficinas. Las torres atraviesan el zócalo llegando hasta la planta baja, en esta acción como los grandes halles de acceso peatonal al conjunto; en su intersección con el zócalo es donde se ubican los programas públicos y servicios del conjunto; esta intersección es clave en el nivel de la terraza-parque, donde estos segmentos de programa potencian el uso del techo mediante actividades recreativas/congregativas. El parque se conforma como una superficie continua de carácter exclusivamente público, en la que pilgones y agujeros generan atravesamientos en vertical que conectan el techo-parque con la planta baja. Mediante una lógica aditiva y de crecimiento ilimitado, el proyecto se transforma en una propuesta de modelo de desarrollo urbano autónomo funcionalmente / rupturista morfológicamente para operaciones de sustitución de tejidos existentes a modo de 'infiltración urbana'. Urbanísticamente su implementación actuaría a manera de sustitución, no colonizando nuevas áreas sino densificándolas. La materia prima del proyecto, las agrupaciones de viviendas poseen una estructura interna que permite un crecimiento en etapas, pudiendo iniciarse desde una manzana o una parte de esta, hasta colonizar varias...



AERIAL VIEW



GENERAL VIEW



31



d. Arq.

Administrative Building for Comuna Itocta

DISEÑADA POR: Eveling America
Capihuara Sanchez, Wilmer Marzel
Mendez Arze

DISCIPLINA(S): Arquitectura
TUTOR: Arq. Msc. Antonio Salinas Moreno
UNIVERSIDAD PRIVADA DEL VALLE
Facultad de Tecnología y Arquitectura
AMÉRICA DEL SUR

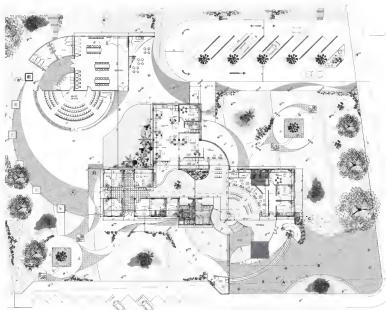
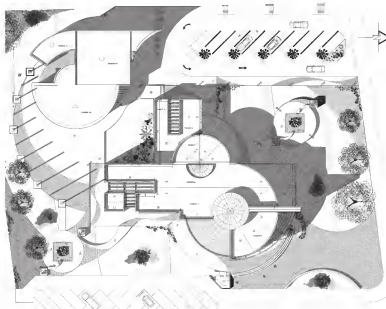
BOLIVIA - COCHABAMBA



FAVORITO DE LOS PARTICIPANTES:

8 VOTOS

Este edificio administrativo nació de la necesidad de un espacio arquitectural en la Comuna Itocta. Se estructuró para ofrecer servicios en beneficio del territorio y los ciudadanos. Esta nueva infraestructura se diseñó para generar el desarrollo integral del Distrito 9, que es un distrito de agricultura e industria. Los componentes de este edificio están montados en una estructura de volumen sólido, y la estructura visible está compuesta por columnas de hormigón que sostienen el edificio. Hay un plano de cristal ligero y transparente, que define el acceso al vestíbulo y limita los espacios inmediatamente próximos. El área principal cubierta por un techo de cristal, dota el espacio de la luz y sombra necesarios para crear un ambiente pacífico y sencillo que es la característica especial de este edificio. El edificio está implementado en una estructura lineal, usando un gran hall, iluminado por un gran vano que ofrece una agradable calidad de espacio y estética en todos los interiores. Con los niveles y texturas desiguales en las plantas para definir y establecer distintos sectores, la parte morfológica actúa mediante los conceptos de lleno y vacío, teniendo en cuenta los solsticios y equinoccios en el sector para dotar el interior de buena luz solar, todo ello de acuerdo con su composición plástica. En el contexto, el diseño arquitectural del edificio para la Comuna de Itocta juega un papel importante como un hito alcanzado, actuando como una inspiración de orgullo cívico por sus atributos morfológicos y composición plástica, expresando la visión de desarrollo integral del sector donde se encuentra.



32



Synagogue

DISEÑADA POR: *Fernando Fisbein*

DISCIPLINA(S): *Arquitectura*

TUTOR: *Marco Cezar Dudeque*

PONTIFICIA UNIVERSIDADE CATÓLICA
DO PARANÁ-PUCPR

Arquitectura e Urbanismo

AMÉRICA DEL SUR

BRAZIL - CURITIBA

75 FAVORITO DE LOS PARTICIPANTES:
8 VOTOS

La arquitectura judía refleja la historia y el crecimiento de una nación que, regida por los versos del Tora, siempre se basó en la conservación de su identidad. Este concepto se expresa de forma ideal en el triple objetivo de la Sinagoga: servir como Beit Hatefilah (casa de oración), Beit Hamidrash (casa de estudio), y Beit Haknesset (lugar de congregación). Ubicada en el corazón de la ciudad de Curitiba, en una zona urbana de alta densidad, el entorno inmediato de la Sinagoga está compuesto principalmente por edificios comerciales y una plaza que se extiende a lo largo de un lado de la finca. El diseño del proyecto está basado en la explicación cabalística de la existencia del universo: el fenómeno de Tsimtsum — la retracción y contracción del infinito. La plaza emplaza el vacío cuando el infinito se dobla sobre sí, dando lugar al finito en el momento de la creación. Esto a su vez conduce al tema arquitectural global, que es estar al tanto de las diez emanaciones divinas al igual que del tiempo, o la experiencia espacial que tiene lugar cuando estos elementos de la historia judía se perciben en el espacio. La idea de esta sucesión de sensaciones, combinada con los servicios divinos, ayuda a los devotos a alcanzar el estado de Keter — la corona o superconciencia, que en la Cábala es considerado un adjunto del intelecto y se refiere al estado de percepción directa del alma — la inspiración divina. El diseño se centra en un memorial incorporado en la plaza que honra la memoria de las numerosas personas sometidas a los horrores inimaginables infligidos por la propia raza humana. Y como la fuerza de un diamante, encontrado en las profundidades de la tierra, mantiene encendida una llama eterna para representar la necesidad de que todo el mundo viva conjuntamente en paz.



GENIUS LOCI



DESIGN | MEMORIES



33



Porto Alegre Tower

DISEÑADA POR: Francisco G. B. Abreu

DISCIPLINA(S): Arquitectura,
Diseño Urbano

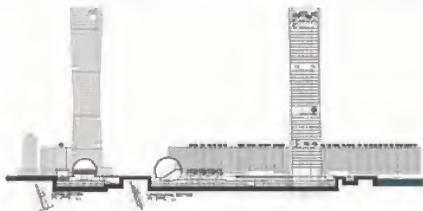
TUTOR: Benamy Turkienicz
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE
DO SUL-UFRGS

Faculdade de Arquitetura
AMÉRICA DEL SUR

BRASIL - PORTO ALEGRE

Porto Alegre, más aún que otras ciudades brasileñas, ha sufrido el deterioro gradual de su centro. Esto ha llevado a un superávit de espacio a alquilar y una disminución de los valores inmobiliarios. Considerando esta situación como una oportunidad más que como un problema, la idea es introducir un gran desarrollo de usos mixtos,

que asegure un cambio en el mercado inmobiliario de la zona y la convierta nuevamente en un lugar atractivo. El sitio del proyecto fue cuidadosamente elegido, basándose para ello en el carácter central de su ubicación y su proximidad a la red vial principal de la ciudad e importantes terminales, tales como la Terminal de Omnibus Internacional y la Estación de Trenes Metropolitanos. Fue necesario recabar mucha información del sitio, con sus dos espacios separados a ambos lados de una importante avenida llamada Julio de Castilhos. Lindando con algunas calles muy ocupadas así como también dos de los principales intercambiadores del transporte urbano, a los efectos del éxito del proyecto, resultaba crucial unir todos estos elementos. El diseño se concentró primero en la torre como su elemento principal, pero posteriormente también fueron introducidos otros elementos de relevancia. Vinculando los dos sitios sobre la avenida, un edificio de poca altura en forma de barra lleva hacia el río cercano y crea un fondo claro para el resto del proyecto. Una plaza pública ligeramente debajo del nivel de la calle crea un lugar de descanso urbano del cual vemos la esfera cromada del Teatro IMAX a un lado y la torre enroscada al otro. Finalmente, una galería comercial conecta el subsuelo, la Plaza y la Torre a la terminal de autobuses y estación de ferrocarril, anteriormente aisladas. Restaurando la tradición de la gran altura, propia de la ciudad en otros tiempos, la torre actúa como el símbolo de una nueva era y marca el renacimiento del área urbana central como el 'centro' de la ciudad.



SECTIONS AND ELEVATIONS



LOCATION AND SITE STRATEGIES



PLANS



ENTERING A METROPOLIS



34



Shopping Center in Metropolitan Park, Santiago_Chile

Sector Estacion Mapocho, Santiago Chile

DISEÑADA POR: Tomas Swett Amenabar

DISCIPLINA(S): Arquitectura

TUTOR: Juan Ignacio Lopez

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE

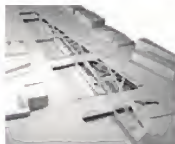
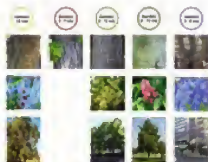
CHILE PUCC, Facultad de Arquitectura,

Diseño y Estudios Urbanos

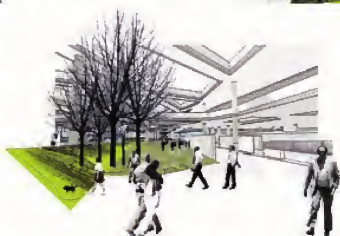
AMÉRICA DEL SUR

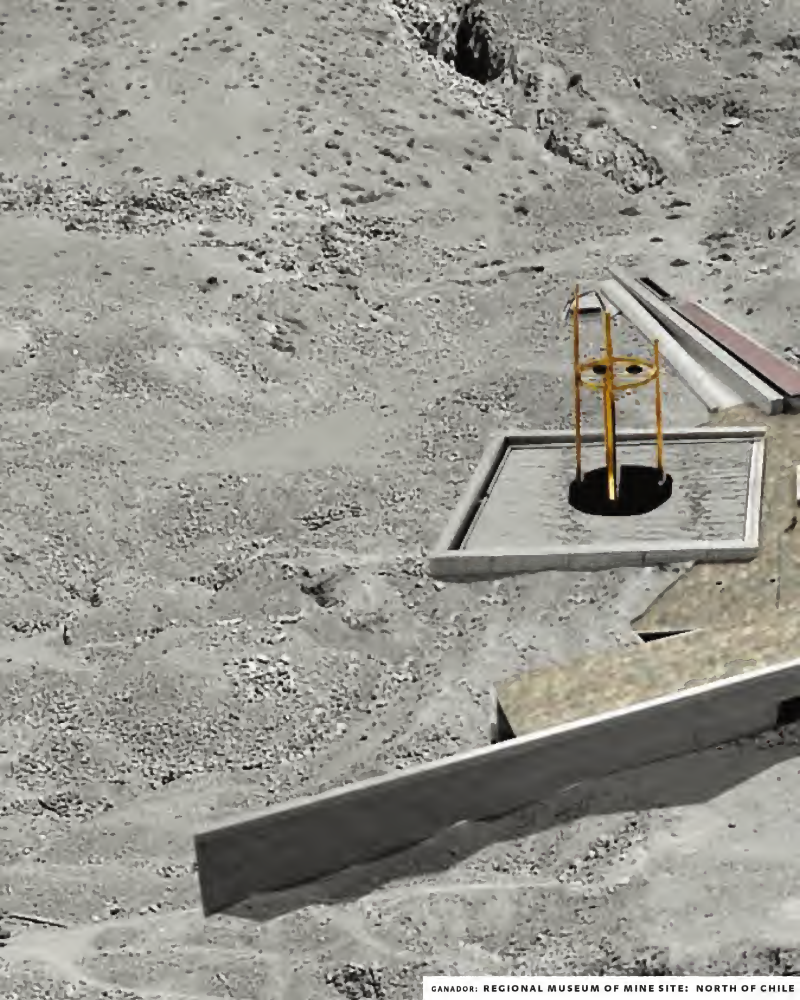
CHILE - SANTIAGO

Santiago en los últimos años ha sufrido importantes cambios viales y de transporte. Esto ha transformado la manera de habitar la ciudad. La clase trabajadora, por los problemas del nuevo transporte público, pierde 1/3 del día en transbordo y viajes. Por otro lado, los cambios viales han provocado la interrupción y deterioro en importantes espacios públicos, como es el caso de la zona de 'Estación Mapocho'. En Santiago existe una carencia de Parques Públicos de relevancia. Al río Mapocho va asociado un importante eje interrumpido de parques, siendo el Parque Forestal y el Parque Los Reyes los más representativos. Estos dos parques se interrumpen por la zona de 'Estación Mapocho', una de las principales áreas de Transbordo entre los distintos sistemas de transporte. Esta zona, en avanzado deterioro, se caracteriza por su gran intercambio comercial, social y vial que se da en 50.000 m². Se propone crear a partir de la reorganización de la trama vial, un área de continuidades, donde los transbordos se den de manera eficiente, se conecte el eje de parques metropolitanos y aparezcan programas que consoliden y financien el proyecto. En nivel de superficie aparece una trama eficiente de recorridos, abriendo los espacios intermedios sobrantes como vacíos al nivel -1, apareciendo una línea de árboles que se va enterrando y vuelve a aparecer al costado de la Estación Mapocho. El nivel -1 permite la continuidad de la vegetación abriendo la estación de metro a un gran parque público. Se propone comercio a lo largo de las nuevas circulaciones, construyendo los bordes y vaciando el centro, dejando un eje central de parque continuo. En el nivel -2 la continuidad del parque se da en grandes plazas al aire libre vinculadas a restaurantes y al nivel de andén de metro. La apertura del andén crea un espacio único con boleterías y un centro cultural relacionando a las principales estaciones del metro.



35



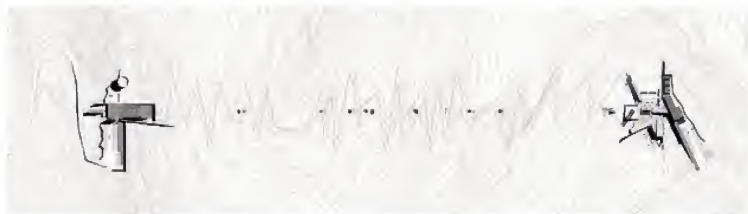




Minas abandonados y sus improntas en el territorio DISEÑADA POR: Tomás García de la Huerta UNIVERSIDAD DEL DESARROLLO Architecture AMÉRICA DEL SUR - CHILE - SANTIAGO



CONTEXT AND SITE



MAIN SECTION MINE EXTENSION CENTRE, ANDACOLLO (LEFT) AND INTERPRETATION CENTRE, TRÁNSITO MINE (RIGHT)



SITE PLAN

Regional Museum of Mine Site: North of Chile

Minas abandonadas y sus improntas en el territorio

DISEÑADA POR: Tomás García de la Huerta

DISCIPLINA(S): Arquitectura

TUTOR: Tomás García de la Huerta Eluchans

UNIVERSIDAD DEL DESARROLLO, Arquitectura

AMÉRICA DEL SUR

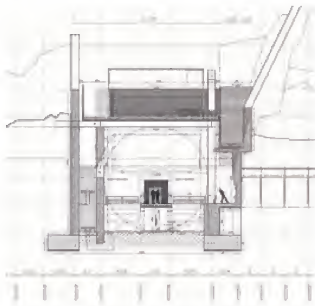
CHILE - SANTIAGO



GANADOR

FAVORITO DE LOS PARTICIPANTES (14 VOTOS)

El proyecto involucra la mina 'Tránsito', a unos 12 km de Tierra Amarilla y a 20 km de Copiapó. Explorada por los ingleses en el período 1743-48, la mina se ha mantenido desde entonces. Es la única mina de la región que se mantiene en buen estado, con una casa colonial (antiguo edificio de la administración), que alberga maquinaria, estructuras y túneles para los carros transportadores de hierro sólido. Estos, en perfecto estado, se comunican a través del subsuelo con la mina 'Andacollo', situada a setecientos metros de allí. Habida cuenta de su importancia y valor como paisaje cultural, la Universidad de Atacama, en conjunto con la Municipalidad de Tierra Amarilla, ha lanzado un programa de preservación para convertir la mina 'Tránsito' en el primer Museo de la Minería en Chile. Se trata de ocho kilómetros de túneles de más de trescientos años de antigüedad que llegan a una profundidad de quinientos metros: una distancia equivalente a un edificio de cientos de pisos, o la misma que la diferencia de altitud entre Santiago y el nivel del mar; en otras palabras, un verdadero rascacielos en su extensión. Estos datos hacen que las minas abandonadas en el norte de Chile adquieran un gran valor desde el punto de vista de su potencial comercial y turístico. El proyecto, a través de dos intervenciones puntuales, genera un circuito de túneles, un edificio de 'acceso' y otro de 'salida'—uno, como edificio principal en la mina 'Tránsito' y el otro, como centro de la extensión minera en la mina 'Andacollo'. Mediante una construcción tipo placa, el edificio principal en la mina 'Tránsito' conecta 2 estructuras existentes: la casa y el túnel principal. Esto se resuelve a través de la materialización espacial de las dos únicas direcciones de la veta mineralizada, que en su cruce, se revelan como ejes organizadores del edificio.



SECTION MINE EXTENSION CENTRE, ANOACOLLO



SECTION INTERPRETATION CENTRE, TRÁNSITO MINE



IMPRESSION MINE EXTENSION CENTRE, ANOACOLLO



39

Refugios Para Arrieros El Melado

Cabañas de madera para vaqueros en las montañas

DISEÑADA POR: Andres Miguel Lillo Coria

DISCIPLINA(S): Arquitectura

TUTOR: Juan Roman

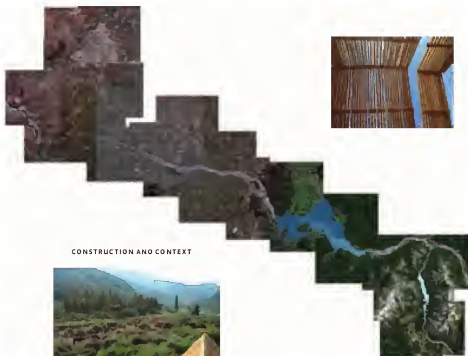
UNIVERSITY OF TALCA

School of Architecture

AMÉRICA DEL SUR

CHILE - TALCA

Conversación entre el graduado y un vaquero que viene a las 'veranadas' (pasturas de verano) durante la construcción del proyecto. Vaquero:.... ¿Qué está haciendo? Graduado: un refugio para usted. Vaquero: ¿Para nosotros? Ah, mi Dios esto, qué bueno. Graduado: Vaquero: ¡Oye, tengo las mismas mesas de madera en mi casa! Graduado: Vaquero: es útil estudiar. El proyecto está localizado en la región de Maule, en los Andes, en un sector llamado Melado, donde un cobertizo junto al río alberga 55 familias que han desarrollado una economía doméstica para sostener sus necesidades con los recursos del lugar. Raramente visitan el centro urbano. El vaquero representa un elemento esencial en la economía local, arriando anualmente 5000 cabezas de ganado desde los valles hacia las montañas para las 'veranadas'. Los agentes externos que conocen los recursos naturales locales, la belleza y el encanto de este remoto lugar han introducido una nueva economía, reinventando el trabajo del vaquero, convirtiéndolo en la atracción turística para visitantes extranjeros. Con el trabajo, las rutas y las estadías fijadas, surge la necesidad de materializar el desarrollo. Con la clara intención de que el objeto sea un refugio para vaqueros, el proyecto se basó las siguientes condiciones: (1) Un diseño íntimamente vinculado al territorio, la geografía y el clima; debe ofrecer sombra ligera en verano pero también soportar la carga de la nieve en invierno, permitiendo así llegar lejos. (2) Ha de usarse madera de pino. Ésta se conjuga con el paisaje existente y ofrece volumen a un coste bajo. (3) La necesidad de sombra y cubierta es resuelta con una intervención que no interrumpe el paisaje. En consecuencia, la adición del elemento (mesa) completa un sistema que, funcionando como bloque, logra ser transparente y permite ver el paisaje.



CONSTRUCTION AND CONTEXT



CONSTRUCTION



40



Recreational Environments in Architecture

Oficinas creativas

DISEÑADA POR: Daniel Moreno Flores

DISCIPLINA(S): *Arquitectura*

TUTORS: *Arq. Alexis Mosquera,*

Arq. Jose Maria Saez

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATOLICA DEL

ECUADOR, *Facultad de Arquitectura,*

Diseño y Artes

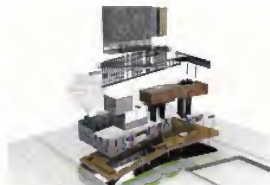
AMÉRICA DEL SUR

ECUADOR - QUITO

Esta propuesta se refiere al diseño de ambientes apropiados para actividades laborales, realizados en un contexto recreativo y contando con la participación activa del usuario. El juego toma al ser humano más allá de los límites de la experiencia ordinaria. Como tal, el juego puede enriquecer el trabajo en variedad, movilidad, y ofreciendo desafíos adecuados, en entornos preparados que inviten a la participación. Cuando el juego es incluido en el trabajo, el individuo se somete a una experiencia de autorrealización, que va más allá del trabajo llevado a cabo. Busqué una localización para el proyecto, donde las actividades no tuvieran normalmente nada que ver con el juego. El desafío consistió en interrelacionar tareas de la rutina diaria con juegos para los usuarios, de modo que estos pudieran experimentar, innovar, descubrir, y estar abiertos a cambios estimulantes en sus ambientes. Una cosa se transformó en la otra. De esta manera, la distancia entre la arquitectura y el público es eliminada. Los ambientes diseñados estimulan y proporcionan libertad de acción. Además, se presentan múltiples opciones, de modo que el usuario pueda seleccionar entre ellas, permitiendo a las actividades allí desarrolladas alimentar un continuo sentimiento de desafío, novedad y satisfacción. Se trata de espacios generadores de distintas aplicación. La arquitectura en esta propuesta, simple en su forma, se volverá compleja con la participación del usuario. Emplea mecanismos de fácil manejo y accesibles para todos. El diseño arquitectónico es flexible y permite así al usuario hacer muchos movimientos, comenzando con elementos que están prácticamente fijos. Los espacios y los planos son adaptables a las necesidades de cualquiera los use. Los espacios sugieren actividades pero no instruyen acerca de cómo éstas deberían ser realizadas. Los planos arquitectónicos, con sus movimientos y posibilidades, ofrecen múltiples alternativas de implementación, con la presencia de bloques fijos, planos móviles y módulos completamente portátiles.



SITE



ELEMENTS



USER FINISHES HIS / HER BUILDING



LONGITUDINAL SECTION



TRANSVERSAL SECTION





APPROXIMATION TO THE SITE, UNDERSTANDING THE CONTEXT



THE MACRO PLAN: PHASES AND STRATEGIES

- existing structures
- new walking paths & connections
- new mixed-use residential units
- existing vegetation



CREATING A SPACE FOR THE WORKING MEN OF CHUAO

Waterfront for Chuao

imágenes, tradiciones y sustentabilidad

DISEÑADA POR: Lucy E Querales

DISCIPLINA(S): Arquitectura,
Diseño Del Paisaje
TUTORS: Tomás Cervilla, Jorge Villota
UNIVERSIDAD SIMÓN BOLÍVAR,
Departamento de Diseño, Arquitectura
y Artes Plásticas
AMÉRICA DEL SUR

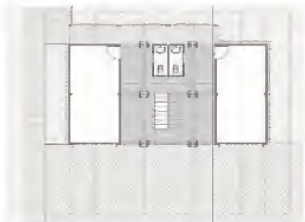
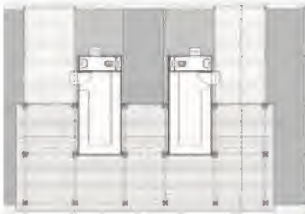
VENEZUELA - SARTENEJAS

NOMINADO

El Bordo costero para Chuao es un proyecto que surge del apego a una tierra enriquecida por la tradición y un sentido de comunidad. Chuao es un enclave en el Parque Nacional Henry Pittier en Venezuela, junto al Mar Caribe. Su aislamiento y acceso restringido han permitido que, durante décadas, la tradición y el trabajo fueran los elementos determinantes de esta comunidad. Con sus 3.000 habitantes rurales y más de 100.000 visitantes anuales, registra un crecimiento disperso e insostenible, escasez de vivienda, servicios y otros recursos vitales esenciales. La selva tropical, las plantaciones de cacao, el suelo fértil y las técnicas de construcción simples proporcionan el fundamento necesario para una organizada transición hacia propuestas arquitectónicas basadas en la comprensión de los elementos tradicionales de la vida cotidiana de Chuao. El proyecto del borde costero de Chuao intenta vincular y reforzar los principales puntos de la playa. Propone el establecimiento de fases, siendo el punto de partida una plantación de bambú donde los habitantes de Chuao puedan aprender, enseñar, identificar y sostener el crecimiento futuro de la comunidad. La fase siguiente consiste en dos diferentes unidades residenciales de uso mixto repetidas que forman parte de un programa de sustitución. Estas unidades se definen como una delimitación en el marco de la propuesta global y su plan de expansión y constituyen la reinterpretación de los modos de vida y trabajo de la región. La casa frente a la playa es una respuesta a las actividades que definen la rutina diaria de la mujer en Chuao, que combina el servicio comunitario, la gestión y la recepción turística, con un especial énfasis en lo culinario y los servicios básicos. La casa de los pescadores se vincula a la labor diaria de los hombres en Chuao. Constituye el lugar de almacenamiento de las mercancías al cabo del viaje y posee un especial valor desde el punto de vista del confort tropical. La sombra y la ventilación son determinantes en el diseño de la casa, de lo cual resulta un edificio virtualmente abierto que se extiende debajo de un gran techo liviano.



UNDERSTANDING TRADITIONS AND PEOPLE TO CREATE ARCHITECTURE



wood structure & furniture
bamboo wall
bamboo / clay tile roof
bamboo floor
bamboo / clay tile roof
bamboo floor



43

Center for Technological Innovation for Dairy Industry

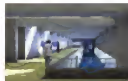
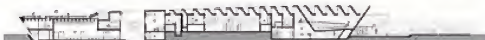
Una Arquitectura orientada hacia el desarrollo

DISEÑADA POR: Oscar Malaspina

DISCIPLINA(S): Arquitectura
TUTORS: Jean Pierre Crausse,
Alfredo Sanchez Grinan
PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL
PERÚ, Arquitectura y Urbanismo
AMÉRICA DEL SUR

PERÚ - LIMA

Aunque Perú sea todavía un país en vías de desarrollo, ha registrado un crecimiento económico impresionante en la década pasada, basado principalmente en su sector minero. Lamentablemente, este crecimiento sin precedentes no ha contribuido en forma significativa a la creación de una sociedad inclusiva capaz de ofrecer oportunidades iguales a todos sus miembros. Uno de los principales motivos es que las organizaciones públicas generalmente manejan sus recursos muy mal. Por ejemplo, es común ver autoridades locales en diferentes partes del país promover y financiar el diseño y la construcción de monumentos sin ningún otro objetivo que el de promocionar la agenda política particular. Es exactamente en este contexto, que el rol del arquitecto adquiere un nuevo sentido. El arquitecto debe ser un agente del cambio positivo, un profesional que pueda ayudar a su comunidad a alcanzar un mejor nivel de vida. Un buen modo de cumplir con este objetivo es diseñando y poniendo en práctica trabajos arquitectónicos que no sean solamente bellos, cómodos y eficientes, sino también contribuyan directamente a mejorar la vida de los habitantes del lugar donde este trabajo se realice. El arquitecto debería ser capaz de encontrar o reconocer condiciones óptimas (políticas, económicas, culturales y sociales) a fin de concebir la idea básica de un proyecto de desarrollo. A partir de estas ideas, he desarrollado la tesis propuesta, que es básicamente una estrategia para descubrir potenciales proyectos de desarrollo. Por lo tanto, el Centro de Innovación Tecnológica para la Industria Láctea (CITE-LAC) en Cajamarca es el resultado directo de la investigación de las condiciones óptimas por medio de las cuales el proyecto fue descubierto, más que elegido. Con el know-how que este centro proporcione, la región será capaz de mejorar la calidad y la productividad de su industria lechera, vital en nuestro esfuerzo por combatir el subdesarrollo en Perú.



44



Peralta Archaeological Site Museum, Abasolo, Guanajuato

...abre la senda y enmarca la zona arqueológica...

DISEÑADA POR:

Rodrigo Novelo Pastrana

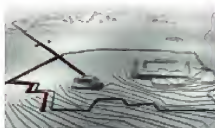
DISCIPLINA(S): Arquitectura

TUTORS: Armando Ajuria, Octavio Vasquez, Francisco Sotres, Homero Hernández

UNIVERSIDAD LA SALLE, Escuela Mexicana de Arquitectura

AMÉRICA DEL NORTE

MEXICO - MEXICO

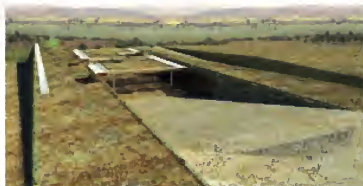


PERALTA ARCHAEOLOGICAL ZONE, ABASOLO GUANAJUATO MEXICO

El sitio arqueológico de Peralta está situado al este de la ciudad de Abasolo, en la región del sudeste del estado de Guanajuato. Su posición en medio de la llanura aluvial del histórico Río Lerma y a 1 km de su canal aseguraba a la población prehispánica abundantes recursos para su subsistencia. El Museo se ubica sobre el eje formado por una ruta que une la Estructura 2 (el Divisadero) y la ciudad de Abasolo. El edificio trata de ser la unión entre el exterior y la zona arqueológica, dado que, para entrar a las pirámides, constituye el pasaje obligatorio. Sin embargo esto no resulta de importancia para las estructuras ya que el edificio se desarrolla alrededor de las pirámides, abriendo el camino y enmarcando la zona arqueológica. El edificio está formado por tres volúmenes rectangulares paralelos hechos de material local y estrechamente relacionados a la topografía del lugar. Dichos volúmenes se elevan desde la tierra discretamente, mezclándose idealmente con el contexto. Dado que el volumen central conforma el vínculo entre dos espacios, es ligero y transparente, garantizando contacto visual constante con Estructura 2, que se encuentra enmarcada por los otros dos volúmenes laterales. Estos volúmenes contienen los espacios del museo tales como aquellos usados para exposición, talleres de conservación y administración. La parte superior del museo es una extensión del terreno y, visto desde la pirámide, el edificio desaparece convirtiéndose en una terraza para la contemplación de las estructuras.



FLOOR PLAN



VIEW FROM THE ACCESS

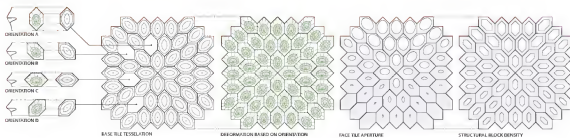


INTERIOR VIEWS





CONSTRUCTION



PATTERNS

EcoCeramic Research

Integración de materiales de cerámica con diseño digital en Arizona

DISEÑADA POR: Jed Lauer, Kelly Winn

DISCIPLINA(S): Arquitectura

TUTORS: Jasan Vallen, Dale Clifford, Álvara Mala

UNIVERSITY OF ARIZONA

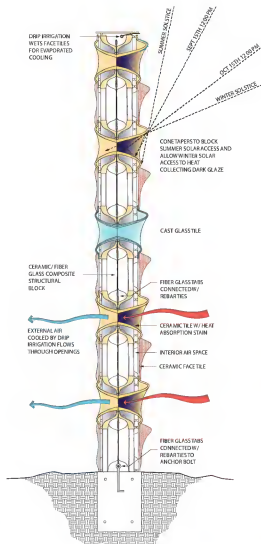
College of Architecture

AMÉRICA DEL NORTE

UNITED STATES - TUCSON

FAVORITO DE LOS PARTICIPANTES: 10 VOTOS

A la vuelta del siglo 20, la cerámica artesanal montada en la elaboración de acero estructural se destaca de la tecnología de la construcción. A nivel nacional, más de 15 empresas emplean miles de trabajadores para hacer cada baldosa a partir de moldes surgidos de interpretar los dibujos de los arquitectos. Solamente tres de estas empresas siguen en la actualidad, dos de los cuales son los principales implicados en la preservación de edificios históricos. Sin embargo, el proceso natural de erosión de la arcilla se produce cinco veces más rápido que lo que podríamos utilizarlo. Aunque la terracota tiene muchas propiedades como material de construcción - vitrificados acristalados acabados (durabilidad), masa técnica características (eficiencia energética), el control de las propiedades de humedad (confort ambiental), la plasticidad de la forma (la estabilidad estructural), las técnicas de construcción modernas requieren un sistema de construcción resistente con un diseño y proceso de fabricación: Eco Cerámica. La investigación aplicada a Eco Cerámica, se centró en métodos innovadores y tradicionales en la integración de los materiales cerámicos con el diseño digital y procesos de fabricación. Usando la extrema aridez del clima de Tucson, Arizona como una extensión del Laboratorio de Tecnologías Emergentes de Cerámica se han desarrollado módulos de superficie con geometrías que mitiguen el impacto ambiental del desierto. El desarrollo geométrico de un modular de la pared de cerámica, como una superficie activa, crea un medio ambiente topológico con una relación positiva entre el material y nosotros mismos, lo que resulta en una toma de conciencia fenomenológica de la superficie articular y su conformidad con la ecología local. En este contexto la investigación en Eco cerámica pretende redefinir la tradicional cerámica como un material de construcción eco físico. Esta fase de investigación involucra la fabricación, pruebas y optimización de los materiales a escala completa de unidades prototipo, la correlación de los datos de diseño en un perfil de rendimiento deseado, y la fabricación de compuestos de cerámica de construcción de módulos que se está montando como una planta de ensayos de la Universidad de Arizona en el campus. Además, incluye el diseño y la fabricación de varios moldes para la prensa en forma de múltiples interacciones de ensayo compuesto de módulos con diversos grados de complejidad multidimensional, así como la realización de ensayos de resistencia inicial que permitan la recopilación de datos sobre los criterios de rendimiento de diseño.



THERMODYNAMICS WALL SECTION



PRODUCTION

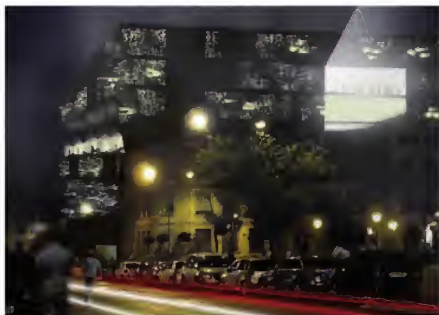
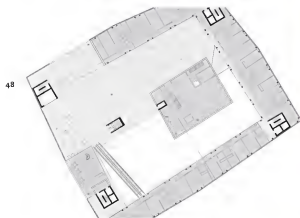




URBAN INTENTIONS DIAGRAMS



PLANS



Mercado de Barceló

Nuevo rol vital para la estructura de un mercado tradicional en Madrid

DISEÑADA POR: Alexandre Massé

DISCIPLINA(S): Arquitectura
UNIVERSITÉ DE MONTRÉAL, School of
Architecture

AMÉRICA DEL NORTE

CANADÁ - MONTREAL

NOMINADO

Esta respuesta a un concurso realizado por el COAM (Colegio Oficial de Arquitectos de Madrid) intenta repensar la tipología del mercado público; una tipología que ha existido desde la antigüedad y que ha soportado muchas civilizaciones y eras antes de casi desaparecer en favor de los supermercados y los alimentos envasados surgidos después de la Segunda Guerra Mundial. Cuestionar la esencia del mercado implica también plantear la posibilidad de que sea algo distinto a un mercado cubierto, la idea más común de la mayoría de la gente con respecto a este tipo de edificios. El programa propuesto requiere la inclusión de viviendas y de instalaciones deportivas en el sitio, que además necesita un nuevo edificio capaz de actuar de enlace en el flujo peatonal existente entre dos barrios de la periferia del centro histórico de Madrid. Teniendo en cuenta estos factores, el edificio se desarrolla en torno a tres programas que se entrecruzan sobre la base de su propio tipo y necesidades, formando e informando a los demás. ¿Puede el espacio negativo generado por la presencia de un programa ser apropiado por otro? Los límites de un tipo de uso - sus paredes - pueden ampliarse y dar cabida a otro uso, quizás dos. El resultado es un edificio de alta densidad en el que tres usos principales convergen, cada uno respondiendo a sus propias necesidades, mientras se adapta a la presencia de los otros, creando fricción y conexiones inusuales. El esquema de la ciudad es, por lo tanto, desplegado verticalmente, como las curvas de nivel, para formar una rampa que lleva al transeúnte de la calle a las plataformas suspendidas del mercado público.



GROUND-LEVEL ENTRANCE AND UNFOLDING PUBLIC PLACE



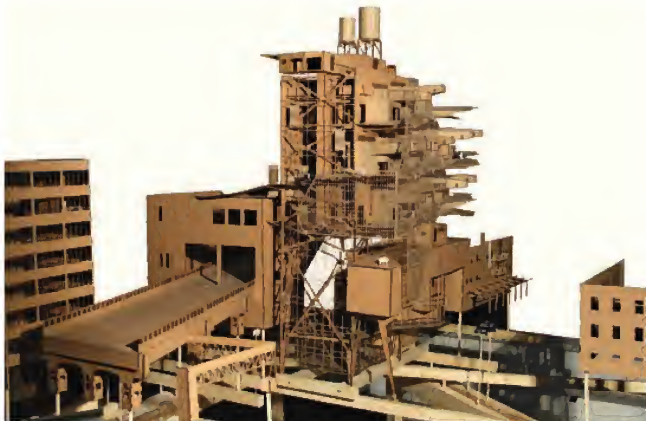
SUSPENDED PUBLIC PLACE WITH TEMPORARY MARKET



MARKET STALLS AT NIGHT, ALSO ACTING AS LANTERNS

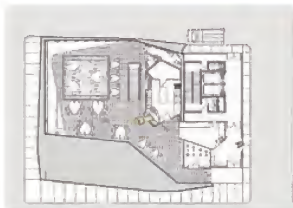


49



MY PROGRAMME SUPPORTS AN URBAN PIG FARM, ORGAN TRANSPLANT FACILITY, AND EATERY. THE INTERNAL ORGANS ARE A PART OF HOW YOU PERCEIVE THE BUILDING

50



GROUND FLOOR PLAN: RESTAURANT & HOSPITAL ENTRANCE; 4TH FLOOR: ORGAN TRANSPLANTS



6TH FLOOR PLAN: HUMAN/PIG TERRITORIES & FOLDED EXTERIOR SURFACE; NORTH SECTION

The City Space and Consciousness

Granja urbana de cerdos, facilidades para el trasplante de órganos, y chiquero

DISEÑADA POR: Matthew McFetrick

DISCIPLINA(S): Arquitectura
TUTOR: Nat Chard
UNIVERSITY OF MANITOBA,
Faculty of Architecture
AMÉRICA DEL NORTE

CANADA - WINNIPEG

7 FAVORITO DE LOS PARTICIPANTES:
11 VOTOS

A través del vehículo de una granja de cerdos urbanos, facilidades para el trasplante de órganos, y chiquero estudié la conciencia espacial privado de los territorios y el espacio de pertenencia mirando nuestro contradictorias relaciones con animales. Para nosotros, el mundo que existe más allá de nuestra percepción inmediata existe en fragmentos de la memoria y la imaginación. He desarrollado una arquitectura que examina cómo la ciudad puede existir para nosotros, tanto en términos de su ser físico y en cuanto a su rendimiento más allá de nuestra experiencia directa. Para descubrir la manera de ver la ciudad, lleve a cabo una serie de estudios que examinaron mi sentido de pertenencia. Investigué territorios mediante la creación de huellas de mi sombra espacio en el mundo físico y la ampliación del campo examinado como un dispositivo que permite pertenecer a un espacio más amplio más allá de mi percepción inmediata. El contenido de mi programa se pone de manifiesto en las fachadas y la forma en que el pueblo y sus alrededores se relacionan con el propio edificio. Desde distintos lugares y diferentes aproximaciones, es posible entender el edificio en forma totalmente diferentes. El edificio es un organismo dentro de sí mismo y dentro de la ciudad, en la medida en que, individualmente somos capaces de reconocer los órganos y los habitantes. Hay entidades claramente definidas, sólidos a la escala de los cerdos, así como personas con las que discutir el contenido de la intervención. Los órganos internos son parte de la forma en que perciben la construcción en su sentido de elevación y de cómo actualizar los diversos espacios. El edificio proporciona ciertos órganos al lugar y a cambio, el sitio ofrece algunos órganos a mi edificio. He tratado de utilizar tanto el modelo y los dibujos como un instrumento para obtener más información sobre el proyecto y entender cómo cualquier modificación me permite elaborar juicios críticos.



TO IMPLICATE MYSELF IN THE WORLD BEYOND I CREATED AN IMPRINTING DEVICE. THE INSTRUMENT LEGITIMIZED MY BELONGING IN SPACES THAT I INCLUDED IN MY WORLD



THE BUILDING IS A BODY WITHIN ITSELF AND WITHIN THE CITY.



Desert Storm

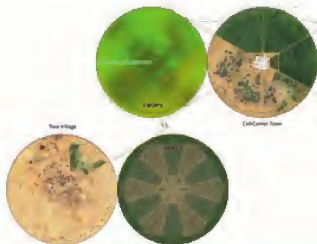
Los huracanes de America en Africa Occidental

DISEÑADA POR: Daniel Jacob Martínez

DISCIPLINA(S): Arquitectura,
Diseño Urbano, Diseño Del Paisaje
TUTOR: Jonathan Friedman
NEW YORK INSTITUTE OF TECHNOLOGY
School of Architecture and Design
AMÉRICA DEL NORTE

UNITED STATES - NEW YORK

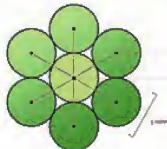
80 mil millones de dólares fueron gastados en la reconstrucción inmediata de Nueva Orleans después del huracán Katrina. Innumerables dólares más han sido gastados a lo largo y ancho del Caribe y el sur de los Estados Unidos para aliviar catástrofes naturales similares. En una tentativa por entender la cada vez más notoria cuestión de los huracanes frecuentemente mortales tales como Katrina y Wilma, en los años recientes se ha descubierto nueva información. La investigación ha revelado una conexión distinta entre la formación de huracanes y el polvo traído por el viento desde el cinturón del Sahel, la región entre el Sahara y el bosque ecuatorial africano. Muchos factores han contribuido al aumento acelerado del polvo en esta región. En un esfuerzo por reducir la intensidad de los huracanes que azotan las Américas, debe ser articulado y decretado un plan de reforestación de África Occidental, para ayudar tanto a sus residentes como a sus vecinos del otro lado del océano. Incorporando geometría islámica tradicional, organización urbana senegalesa y modernas técnicas de irrigación, puede crearse una nueva arquitectura que actúe como un regeneradora de vida: la vida de la gente de Senegal que ha sido forzada a abandonar sus hogares debido a la desertificación, y la vida vegetal que reducirá el polvo contribuirá a revitalizar la economía senegalesa. Este tema, asociado directamente al calentamiento global, es de incumbencia internacional y es por lo tanto diseñado para conectar la cultura occidental formal y el paisaje tradicional de establecimientos de Savana de Senegal y el Sahel.



CELL CENTER COMMUNITIES



HURRICANES OF THE ATLANTIC, SOURCE: SENEGAL / REDUCE DUST THROUGH REFORESTATION ON A GRANO SCALE



A CENTRAL COMMUNITY TO ORGANIZE AND ADMINISTER ONE CELL



INCORPORATE THE TRADITIONAL COURTYARD SCHEME AND HIERARCHY



ENTRANCE TO A NEW BUT FAMILIAR WORLD. THE OASIS IN THE DESERT



52

Trans-Site Type and Form

Renovación de una calle histórica en Qingyang town

DISEÑADA POR: Chen Xi, Xu Yan,
Mai Xiangyou, Zhong Sisi

DISCIPLINA(S): Diseño Urbano

TUTOR: Wowo Ding

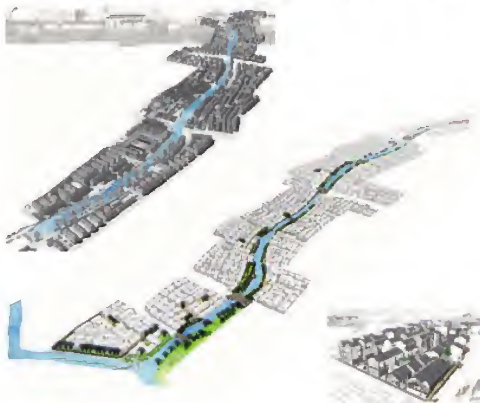
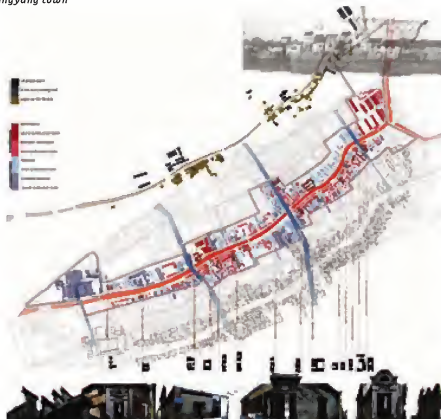
NANJING UNIVERSITY, graduate
school of Architecture

ASIA

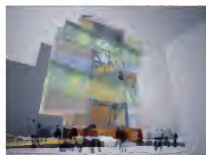
CHINA - NANJING - JIANGSU

El proyecto está situado en Qingyang, ciudad de Jiangyin, provincia de Jiangsu. La ciudad de Jiangyin constituye una zona próspera, de la que Qingyang alberga varios sitios históricos generados en el transcurso de sus 5000 años de historia. Los mismos se encuentran en un área de 38 hectáreas, que se inicia en el puente Yingxiu, en el norte, y se extiende a lo largo del río Qingyang hasta el puente Sanyuan, al sur. Formulamos un diseño primario para toda el área. Luego, elegimos la parcela A1 para el futuro diseño. En primer lugar, evaluamos todas las casas.

Para ello, consideramos dos aspectos: calidad y estilo; estableciendo tres categorías (bueno, normal y pobre). Luego decidíamos si la casa debía ser preservada o demolida. Las casas a preservar eran clasificadas nuevamente en tres categorías: plena preservación, restauración de paredes, o mejoras limitadas a la fachada. Más allá de todos los anexos del sector posterior, el sitio se ha planificado en función del curso de la carretera y el río. Esto es el trans-tipo. En el segundo paso, reunimos e investigamos los tipos de casas del lugar, que dependen de dos factores: anchura y profundidad; y tres direcciones: paralelo, vertical y diagonal. Los nuevos tipos que integramos al antiguo tejido son similares a los originales en escala planimétrica, pero diferentes en su función. Similar procedimiento aplicamos en el diseño del paisaje costero, en cuanto a la tipología de la forma y sección de su puerto deportivo. Hasta este punto, lo que hacemos es el trans-tipo. Finalmente, continuamos con el diseño para la parcela A1, utilizando los tipos que elegimos y confrontándolos con la función y el espacio, para así convertir tipo en forma. Para la conexión de lo viejo y lo nuevo, usamos el concepto de 'inserción' para la armonía. El diseño de las fachadas aún implica otro análisis de los tipos de las antiguas casas. Por último, podemos completar la trans-forma.



53



ALGORITHM FOR STAND

No Movement Please For Divided We Stand

Liberar espacio en la calle Victoria para contacto social y ocupación

DISEÑADA POR: Timothy Moore

DISCIPLINA(S): Arquitectura

TUTORS: Kirsty Fletcher, Brenton Weisert

UNIVERSITY OF MELBOURNE, Faculty of

Architecture Building and Planning

OCEANÍA

AUSTRALIA - MELBOURNE

FAVORITO DE LOS PARTICIPANTES:
10 VOTOS

Este proyecto fue parte de una iniciativa del gobierno que se ejecuto en las escuelas de diseño, el mandato era crear imágenes y diseños para un futuro sostenible para el estado australiano de Victoria. El programa - VEIL - se ha concentrado en las perspectivas para 2032, por lo tanto, minimizar el sentido de 'fabuloso', las soluciones tecnológicas. El proyecto titulado 'No hay movimiento, por favor estamos divididos por los objetivos para reducir el consumo de circulación mediante el aumento de la densidad. Esto se logra a través de la creación de 'Stand', que es una estrategia para mover los vehículos de la calle y de los estacionamientos a pequeños compartimientos. Esto prepara el plano horizontal para una mayor densidad de programa. El proyecto investiga tres sitios ubicados a diferentes distancias al distrito central de negocios de Melbourne: Lonsdale Street (0 kilómetros, alta densidad), Vermont del Sur (16 kilómetros, baja densidad), de Lockyerbie (30 km, sin densidad), utilizando un algoritmo basado en las proporciones de vehículos y antropometría. 'Strip' es el lugar para el stand, y se compone de varios caminos de servicio (a lo largo de bulevares) a través de la metrópolis Melbourne. Esta estrategia se extiende en diferentes direcciones, penetrando entre las redes de transporte y la creación de relaciones imprevistas. Los stands se componen de diversas células basadas en la probabilidad de rangos de 4-dimensional de los vehículos privados, espacio para almacenamiento y bicicletas. En primer lugar, ofrece soporte fuera de la calle para aumentar la actividad horizontal, pero al disminuir el uso del automóvil, estos espacios son modificados para la ocupación. El estrecho espacio físico fomenta una interacción física y un interrelacionamiento entre células individuales. El principio de 'Stand' también se utiliza para crear nuevos barrios con espacios intersticiales y un programa de uso mixto. El proyecto de auto-organización de los municipios se basan en un diseño de Yiva Aborg, el Sr. Hendrik van Boetzelera y Timothy Moore, con Will Verbeek y Sabine Müller (SMAQ).



STAND IN THE CITY

Vertical Park

Edificio verde para reducir la contaminación

DISEÑADA POR: Nil-u-bon Polpat

DISCIPLINA(S): Arquitectura
TUTOR: Mr. Puttichart Wanitthad
RAJAMANGALA UNIVERSITY OF
TECHNOLOGY, THANYABURI
Faculty of Architecture

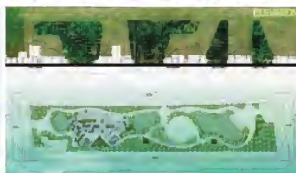
ASIA

THAILAND - PRATUMTHANI

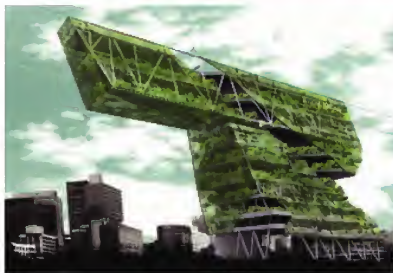
El problema primario del sitio del Monumento 'Victory' es la contaminación aérea y acústica. Esto se debe a la localización del lugar, en pleno centro de Bangkok Metropolitano, una de las ciudades más ocupadas del mundo. Aproximadamente 100.000 viajeros diarios usan este área cada mañana. Mucho ruido y contaminación del aire provienen de coches y autobuses. Aunque haya un parque, Suan-Santi-phap, cerca del monumento, el diseño y el mantenimiento del parque no son eficaces en la disolución de la contaminación. No hay suficientes árboles y sombra. Por consiguiente, el parque no puede absorber ruidos, ni reducir la polución del aire, de modo que el parque permanece caliente y la contaminación se mantiene. Además, la gente no está interesada en ingresar al parque. Por lo tanto, los objetivos principales de este proyecto son aumentar el nivel del aire limpio y absorber ruidos en esta área. Plantar más árboles en el parque es una solución, pero el limitado espacio representa el mayor obstáculo para esta opción. Por lo tanto, el diseño creativo de un 'parque vertical' – puede llamarse simplemente un 'condominio verde' – es una solución alternativa a este problema. Eventualmente, será un 'gran edificio' capaz de atraer visitantes al parque.



VICTORY MONUMENT VIEW



CONCEPT



MODEL



DETAIL FOR PLAN



56



Architecture as city - City as Architecture

Distrito para los niños pequeños

DISEÑADA POR: Kenichi Akagi

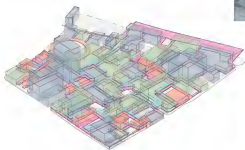
DISCIPLINA(S): Arquitectura

TUTOR: Professor Terukazu Takesita
KYUSHU UNIVERSITY, Department of
Architecture, Faculty of Engineering
ASIA

JAPÓN - FUKUOKA

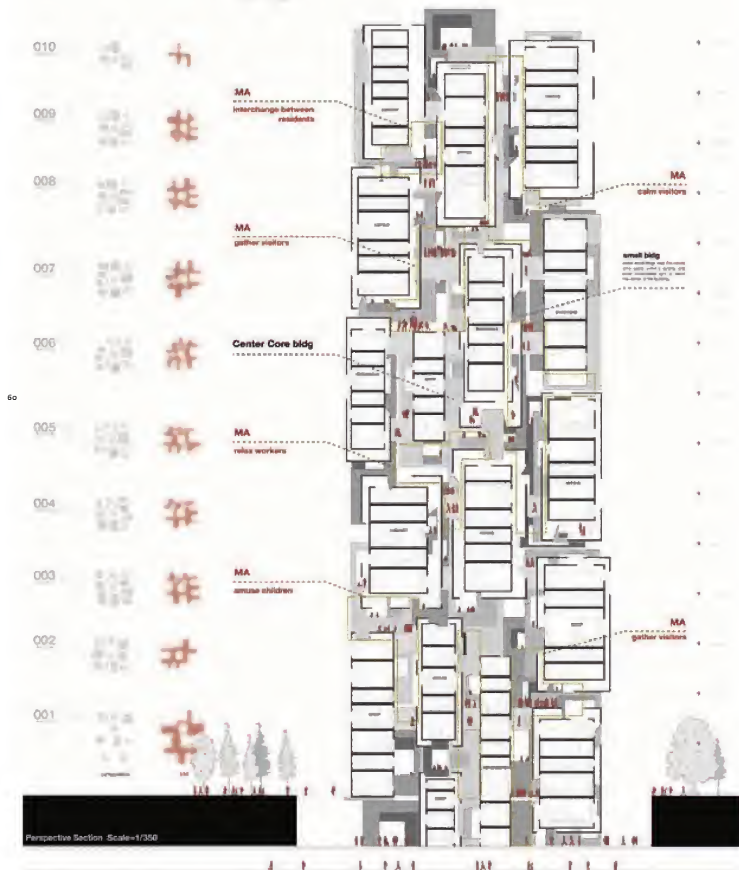
FAVORITO DE LOS PARTICIPANTES:
9 VOTOS

Estrechos y sinuosos caminos, lugares cálidos, espacios difusos entre los edificios, plazas aereadas, el olor a café fresco, graffiti en las paredes, risas alegres. La ciudad se llena de fascinación. Yo consideré la arquitectura que incluye la fascinación de la ciudad por medio de la expresión arquitectónica que defiende las complejidades de la ciudad. Hay muchos espacios disfrutables en los que la arquitectura y las ciudades anidan alrededor de aquí. Nishinakasu está situado en el centro de la ciudad de Fukuoka, Japón, entrelazado con antiguas y nuevas construcciones y edificios desocupados. Propongo un camino celeste que conecta todos los edificios como una banda estomacal. El camino celeste procura dibujar una figura en la estructura de la manzana de la mente de las personas. Luego que un antiguo edificio ha sido demolido o reconstruido para un nuevo propósito, la existencia del Camino Celeste aún recuerda a la manzana en su forma inicial. La ciudad se redefine por medio de este procedimiento mientras que la forma de su casco antiguo se puede mantener. En cuanto al programa, habrá lugar para las instalaciones destinadas a los niños y el corazón de la ciudad ofrecerá espacios donde ellos pueden jugar. En la actualidad, no existe este tipo de espacios en las ciudades japonesas. La fusión entre arquitectura y ciudad evoluciona de un modo diferente aquí. Para los niños éste es a la vez un espacio de juego y de aprendizaje espacial.









MArchitecture

apilamiento de edificios lápiz usando MA

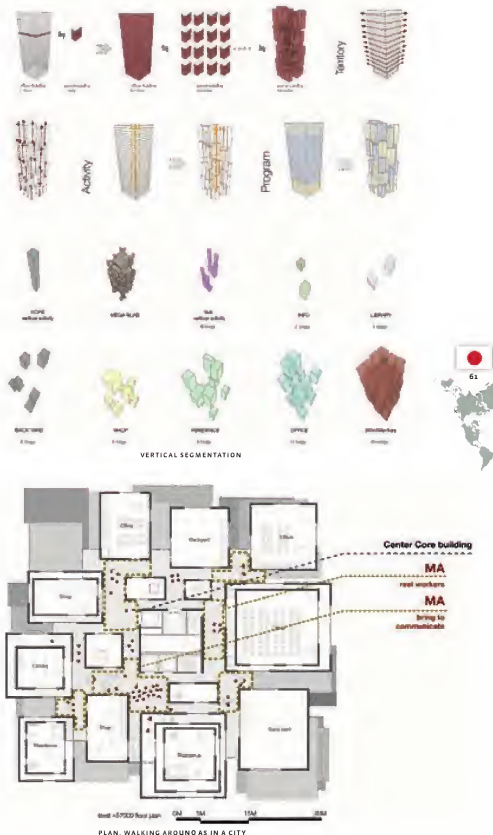
DISEÑADA POR: Ryo Kitazawa

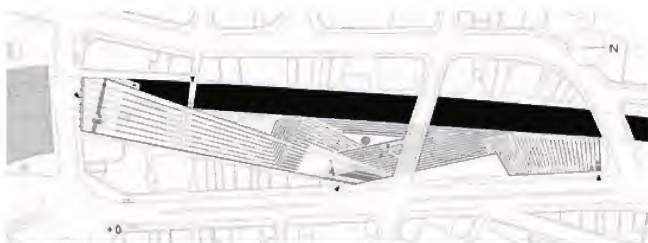
DISCIPLINA(S): Arquitectura
TUTOR: Prof. Hideki Yoshimatsu
TOKAI UNIVERSITY, Department of
Architecture and Building Engineering
ASIA

JAPÓN - KANAGAWA

GANADOR
FAVORITO DE LOS PARTICIPANTES:
30 VOTOS

En Tokio, las relaciones de los edificios urbanos son complejas y diversas. Yo las investigué con la intención de incorporarlas a un nuevo sistema de edificios. A través de mi investigación, he encontrado entre los delgados edificios de Tokio un espacio particular, que he llamado 'MA urbano'. Los edificios extremadamente delgados son llamados 'edificios lápiz' en japon: medianos edificios con el máximo volumen en una pequeña huella, construidos en zonas de alta densidad. 'MA urbano' nos da un sentido de la distancia y genera la interacción entre nosotros. 'MA' es un concepto peculiar de japon, basado en la refinada sensibilidad de los japoneses. Es diferente de 'vacío'. Tomando los resultados de la investigación, llegué a la conclusión de que los elementos esenciales del 'MA urbano' son las aberturas en la densa fachada. Propongo 'MArchitecture' en lugar de arquitectura, por medio de la inserción de 'MA urbano'. A través del apilamiento de edificios lápiz, el 'MA urbano', que había sido de dos dimensiones, se transforma en una estructura tridimensional. Y una ventana de múltiples capas frente a este lugar hace del área una zona de percepción e interacción más compleja. El espacio exterior que conecta los edificios lápiz está lleno de diversos tipos de 'MA urbano', que proporcionará a la comunidad espacio para socializar. Esto generará una amplia gama de actividades y atraerá a muchas personas a la zona. El interior permite a las personas sentir la presencia de los otros. Al mismo tiempo, el ajuste variable de las aberturas ayude a mantener una adecuada sensación de distancia entre sí a todo momento. La circulación se vuelve más complicada a través de los edificios lápiz, y permite a la gente moverse como si estuviera paseando por una ciudad. MArchitecture armoniza con la fina sensibilidad de los japoneses y la utiliza en toda su extensión. Este prototipo se puede adaptar a diferentes tipos de edificios.





PLAN SECTION ELEVATION

Symbol

biblioteca

DISEÑADA POR: Naoko Kasahara

DISCIPLINA(S): *Arquitectura*

TUTOR: Tetsuro Kurokawa

TOKYO NATIONAL UNIVERSITY

OF FINE ARTS AND MUSIC

Department of Architecture

ASIA

JAPÓN - TOKYO

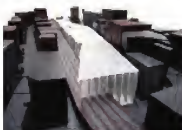


NOMINADO

FAVORITO DE LOS PARTICIPANTES:

8 VOTOS

En esta biblioteca, todos los libros son visibles. Los visitantes sienten el peso de los libros acumulados, la cantidad de información contenida, como un mundo de conocimiento e información. Esta biblioteca es un símbolo de la acumulación de la información y el conocimiento - una metáfora de este mundo.



SYSTEM OF COMPOSITION



READING SPACE



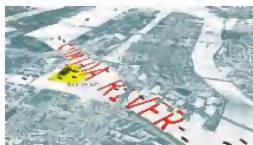
HOW DO WE FIND BOOKS?



63







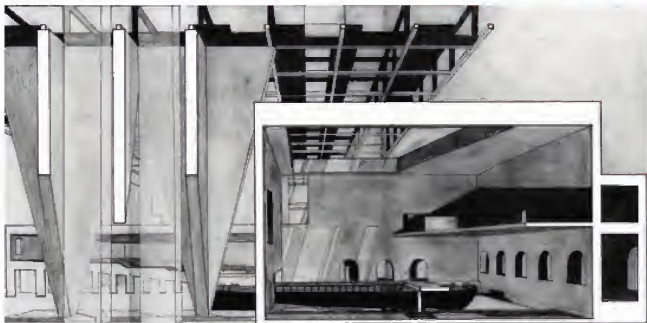
SITE PLAN / PROGRAMMES



CANOPY-WALL-VOLUME-DOCK-BARGE



VIEW FROM CITY (ON A BARGE)



Tokyo Littoral Art Center

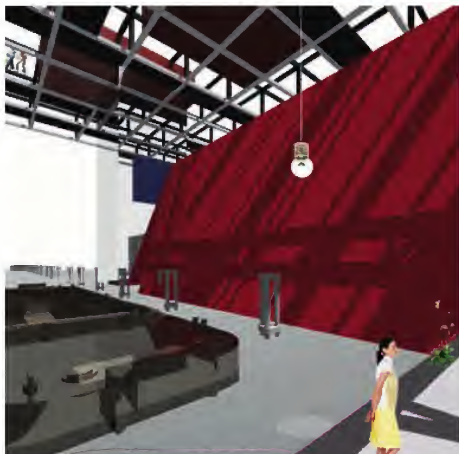
DISEÑADA POR: Kazuaki Hattori

DISCIPLINA(S): *Arquitectura*
UNIVERSITY OF TOKYO, Department of
Architecture, Faculty of Engineering
ASIA

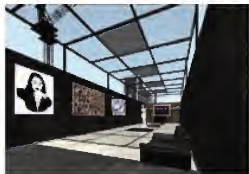
JAPÓN - TOKYO

W GANADOR

La ocupación ilegal de embarcaciones abandonadas en varios tramos del río Sumida, situado a diferencia de los ríos en las ciudades europeas - en el borde de la ciudad, aún impide el diseño de equipamiento para el entretenimiento en la ribera. Un día me encontré con una hermosa ruina de un depósito de madera en la desembocadura del río Sumida. Este tipo de construcciones en el agua a menudo acababan siendo rellenas innecesariamente, provocando el retroceso de la línea costera de la Bahía de Tokio. La ruina puede ser fácilmente convertida en punto de atraque - en otras palabras, plaza de estacionamiento para los buques. Esta idea resuelve ambos problemas. Al reunir a las barcas abandonadas y los buques para el transporte fluvial, también podemos utilizar estas embarcaciones como soporte de espacios de exposición y de estudios para los artistas. Las barcas tienen grandes bodegas, por cuanto constituyen habitaciones móviles que pueden aportar muchas actividades preliminares con base en este centro de arte. El río Sumida se parecerá a un museo temporal.



EXHIBITION SPACES / INSIDE THE BARGE





GENERAL VIEW / VOLUME OF 10% AND VOID OF 90% / NEW PUBLIC ROOFS

10% Building

DISEÑADA POR: Naoki Kato

DISCIPLINA(S): Arquitectura

TUTOR: Masashi Sogabe

KANAGAWA UNIVERSITY, Department of Architecture, Faculty of Engineering ASIA

JAPÓN - YOKOHAMA

NOMINADO

Nishishinjuku, donde se encuentra el Edificio Gubernamental de Tokio, obra de Kenzo Tange, tiene un grupo de rascacielos y también un conjunto de edificios bajos. Cuando calculo el espacio de un piso, su proporción casi nunca cambia, a pesar de variar el sitio. ¿Por qué el espacio de un piso no se diferencia según la forma del edificio? En la misma área ninguna forma es realmente eficaz. Es debido a la tasa de 90% de vacío. El objetivo era encontrar una construcción que no fuera arquitectura moderna. En este plan, se opera fundamentalmente sobre la base de cuatro factores. El primero convierte un piso existente en un volumen. El segundo otorga originalidad al volumen, volviéndolo informal. Cada uno de los 100 volúmenes, al igual que un restaurante de lujo, tiene su propia individualidad. El tercer factor prepara tres núcleos para una línea de flujo. Incluso si el núcleo se compara con la condición actual, este ha disminuido por lo menos 80 metros. Está construido de manera que la parte superior del volumen posibilita y haga contacto. Cada fachada puede existir sin superposición. Este tipo de estructura difiere completamente del tradicional estilo rascacielos super alto. Sólo la planta baja tiene un núcleo, convirtiéndose en un espacio público e ignorando el concepto de límite de un lugar. En cuanto a la primera planta, son provistos el espacio del piso y el mismo espacio del techo. El edificio tiene techos que varían de 25m a 35m en tamaño. Se trata de un considerable aumento de la superficie. El área que puede dar cabida a las ventanas aumenta 4,6 veces. El letrero se presenta en la parte inferior del volumen y sólo se lo reconoce como tal desde cierta proximidad.



SECTIONAL PERSPECTIVE



THE SIGNBOARDS ON THE BOTTOMS



WEST FAÇADE



69



Roofscape Overpass

Un parque existente es elevado y crea un dosel para albergar instalaciones de uso comunitario

DISEÑADA POR:

Mior Haris Kamarul Bahrin

DISCIPLINA(S): Arquitectura

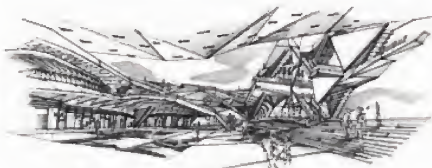
TUTORS: Assoc. Prof. Ahmad Ridzwan Othman, Assoc. Ar. Abd Ghani Desa, Assoc. Prof. Amran Abd Rahman, Yacob Omar, Wan Azhar Sulaiman, Assoc. Prof. Syed Sobri Zubir.
UNIVERSITI TEKNOLOGI MARA, Faculty of Architecture, planning and surveying ASIA

MALASIA - SHAH ALAM

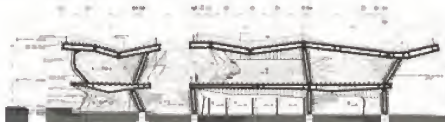
Mi proyecto explora las ideas de 'camuflaje' y 'preservación'. Un parque existente es elevado y crea una cubierta para dar cabida a una nueva comunidad integrada e instalaciones deportivas. El proyecto es localizado en una capital estatal conocida por su área urbana de baja densidad y la presencia de la Universidad Tecnológica MARA, que constituye el principal centro de actividades. La ciudad no fue concebida para peatones, exceptuando el área alrededor del sitio del proyecto, dentro del pulmón verde de la zona comercial. El dosel constituye el eje conceptual de este proyecto. El dosel restablece el jardín perdido y simultáneamente crea un paso elevado entre los techos, a la manera de un nuevo acontecimiento que oficia de conector espacial y urbano. Su objetivo es proteger el suelo del intenso calor del sol tropical. Como en un edificio funcional, los espacios ocupan el precioso suelo del Jardín lacustre. La tierra perdida es recobrada a través de la azotea verde, que es utilizada para correr y realizar otras actividades recreativas. El conector urbano se formaliza en una rampa que conduce directamente al patio y al área deportiva del centro. El dosel refleja los árboles conservados en el parque. Los grupos de árboles más densos determinan el modelo de circulación de los peatones que atraviesa el sitio, y esto genera la forma edilicia irregular así como los espacios interconectados. El área con menos árboles forma el patio y también parte de un área de azotea perforada donde todavía existen árboles más pequeños. Estos permiten la incidencia de luz y la regulación del aire dentro de los espacios cerrados. En términos funcionales, el patio es el punto de encuentro y el nodo inicial para todas las actividades dentro del edificio, coectando directamente al área de llegada principal y al punto de bajada. La configuración fractal del paso elevado se funde con el programa propuesto y el contexto natural, dando lugar a la representación orgánica y energizante de un ícono de microciudad.



AERIAL VIEW OF THE OVERALL CONTEXTUAL SITE



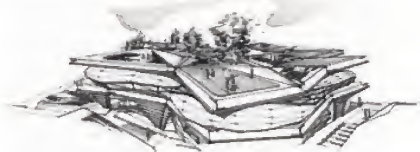
COURTYARD + ROOFPARK PERSPECTIVE



SECTIONS



AERIAL VIEW PERSPECTIVE OF THE ROOF PARK



70

Heart of Suzhou Creek

el paisaje que optimiza el entorno urbano

DISEÑADA POR: Teo Boon Ting

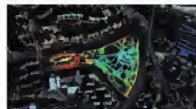
DISCIPLINA(S): Arquitectura,
Diseño Urbano, Diseño Del Paisaje

TUTOR: Shang Yuan, Chen

FENG JIA UNIVERSITIES, college of construction and development

ASIA

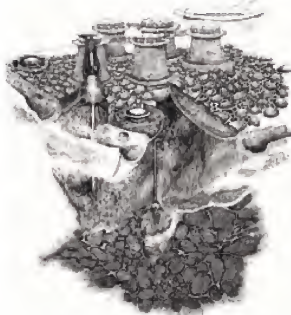
TAIWÁN - TAICHUNG



THE INTEGRATED FORM OF TWO MECHANISMS

FAVORITO DE LOS PARTICIPANTES: 8 VOTOS

Ubicado en la parte central del río Suzhou River, una de los seis cuerpos de agua más contaminados del mundo, el Heart of Suzhou Creek es un paisaje que desafía el tema de la hidrología urbana (contaminación industrial e inundaciones causadas por el calentamiento global). El paisaje actúa como un parque depurador de agua introduciendo el método de fitorremediación en el sitio al mismo tiempo que se crean nuevas vías de agua para dejar entrar agua y reducir el caudal. El caudal reducido de agua también ayudaría el sistema de fitorremediación a mejorar su tasa de absorción. Durante el proceso, el agua se transformaría en agua limpia del 3er grado (agua de 1er grado es potable, 5º grado es tóxico). Para poder visualizar este proceso de purificación de transformación dinámica e hidrología y para hacer posible que la vea el visitante del sitio, se asigna al lugar un indicador que puede detectar contaminantes en el agua, que se colocará en la vía de agua. El indicador actuaría como un sistema de concienciación del contexto del sistema hidrologico urbano y del comportamiento rutinario de la gente en relación con el sistema hidrologico. Como un recordatorio el dispositivo se iluminaría en distintos colores cuando detecte distintos tipos de contaminantes. El argumento diferente del paisaje ayudaría a la gente a ajustar su actitud hacia el sistema ecológico del río y la imagen de su río "madre" que en la actualidad está excluida por los grandes diques a lo largo del río. Cuando la iluminación del paisaje se vuelve blanca quiere decir que el agua está limpia y que el sistema hidrologico es estable: cuando la iluminación del paisaje cambia a distintos colores, puede tener dos posibles significados: el primero es que la contaminación del río se encuentra a un nivel serio, mientras que el segundo indica que el caudal de agua está aumentando lo que significa que en breve tendrá lugar una inundación en la capital. Sobre esta base la gente puede empezar a comprender el sistema ecológico en una manera visual y le ayudaría a reformarlo.



THE CONCEPT: PLUG IN THE HEART



SECTION

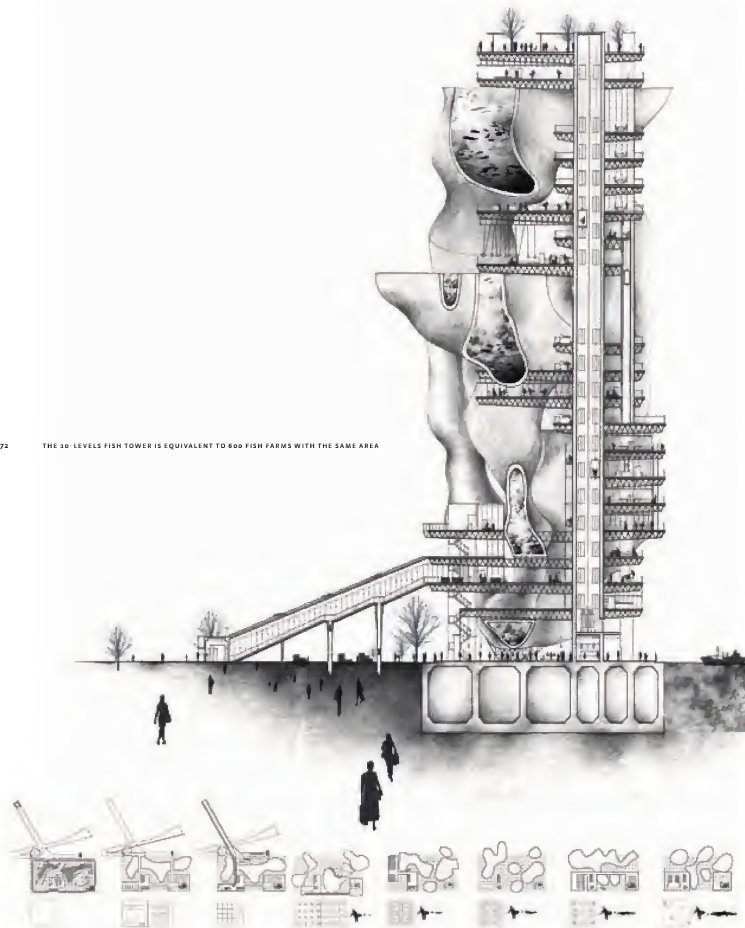


THE RELATIONSHIP OF THE LANDSCAPE WITH THE ORIGINAL RIVER



71

72 THE 30-LEVEL FISH TOWER IS EQUIVALENT TO 600 FISH FARMS WITH THE SAME AREA



Fish Tower

Prototipo de torre para acuicultura en 2048

DISEÑADA POR: Hsing-O Chiang

DISCIPLINA(S): Arquitectura

TUTOR: Jr-Gang Chi

TUNCHAI UNIVERSITY, COLLEGE OF FINE
ARTS AND CREATIVE DESIGN, Department
of Architecture

ASIA

TAIWÁN - TAICHUNG

N NOMINADO

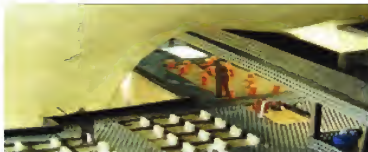
Torre de pez es una crítica y una manifestación frente al alarmante colapso de la población mundial de peces y mariscos. De hecho, como un experto ha declarado: «En 2048, en los mares no habrá prácticamente nada para los peces.» En respuesta a esto, la Torre de Pez propone una forma alternativa de piscicultura urbana; con una forma prototípica que viabiliza una intensa pero también saludable acuicultura. Se compone de 2 partes principales: el espacio para los peces y el espacio para los equipos y el hombre. El espacio para los peces fue diseñado a partir de la investigación y el análisis del hábitat y el movimiento de cada una de las especies de peces seleccionadas. Las principales características de su entorno natural fueron contempladas y reproducidas en 'habitaciones' individuales, cuyas formas responden a la velocidad, la profundidad y el patrón de circulación del movimiento de los diferentes peces. El espacio para los equipos y el hombre fue diseñado sobre la base de la más avanzada tecnología disponible en la actualidad. Según las investigaciones realizadas por los Institutos de Investigación Pesquera de Taiwán, en teoría, podemos aumentar la densidad de peces hasta 30 veces respecto de la actual, mediante el desarrollo de una piscicultura asociada al despliegue de equipamiento adecuado. La tecnología, aún en pleno desarrollo, no sólo será más eficiente desde el punto de vista espacial, sino que también será más beneficiosa para los peces y el medio ambiente. Como resultado de ello, la propuesta de la Torre de Pez de 20 niveles es equivalente a 600 explotaciones tradicionales de pescado con la misma área.



THE TECHNOLOGY WILL BE MORE EFFICIENT IN SPACE AND HEALTHIER FOR THE FISH



THE SPATIAL RELATIONSHIPS BETWEEN THE SPACE FOR FISH AND THE SPACE FOR MAN



73



Stands for healing

Una conexión a través de la Architecture

DISEÑADA POR: Hyung Jin Choi,
Kyung Jae Yu, Young Hwan Choi

DISCIPLINA(S): Arquitectura
TUTOR: Kwang-Bae Kim
KOREA UNIVERSITY, College of Engineering
Department of Architectural Engineering
ASIA

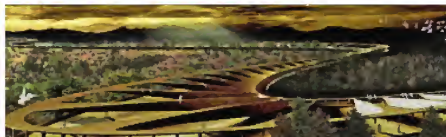
COREA DEL SUR - SEOUL

FAVORITO DE LOS PARTICIPANTES:
8 VOTOS

Desde la revolución industrial, una enorme cantidad de información se ha convertido en disponible. Pese a ello, mucha información se centró sobre todo en los aspectos físicos y materiales. Información derivada de la sensibilidad y el lado emocional de cada quien es difícil de obtener hoy en día. La Zona Desmilitarizada es una reliquia de la guerra que el egoísmo humanidad ha creado, y nadie pudo entrar en esta zona desde hace 50 años. En el Interlín los animales se instalaron en el interior de la Zona, ignorando el caos. Una nueva relación simbiótica entre la humanidad y los animales podría operar como fuente de información que podría revitalizar el árido estado de ánimo de la humanidad. No obstante, permanecen los vestigios de la guerra pueden afectar negativamente a las vidas de estos animales. Estas amenazas se pueden eliminar durante la expansión del elemento, creando así un entorno seguro para los animales. En torno al territorio optimizado se podrá maximizar una interacción natural entre el hombre y los animales. El proyecto supone una reunificación de Corea. Inicialmente, los objetos se instalan por separado, situándose en el Norte y en el Sur. Como la instalación de estos objetos se expande hacia los demás, nuevos elementos empiezan a ser construidos. De esta manera, los elementos se distribuyen en toda la zona de distensión para poder establecer por último, una conexión cuando se produzca la unificación. Esta expansión de los elementos representa la ampliación del flujo de información y la vitalidad de la interacción. El elemento se coloca en el paisaje respetando a la topografía natural. Los animales reconocen los objetos como elementos naturales. Por último, la gente podrá sentir el reflejo del pasado y el impacto de la madre naturaleza, al tiempo que tomar conciencia de que ellos mismos son parte de ella.



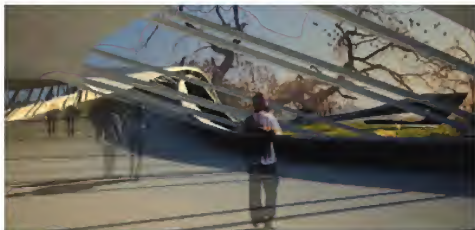
A CONNECTION BETWEEN HUMAN AND ANIMAL



EXPECTING HEALING THROUGH ARCHITECTURE...



SECTIONS



CONNECTION BETWEEN MANKIND AND THE ANIMALS



74



Root Island

Sistema de restauración del frente costero

DISEÑADA POR: Chan-Min Choi,
Jun-Woo Kim, Cha-Heul Lee

DISCIPLINA(S): Diseño Urbano,
Diseño Del Paisaje

THE UNIVERSITY OF ULSAN
Faculty of Industrial Design
ASIA

COREA DEL SUR - ULSAN

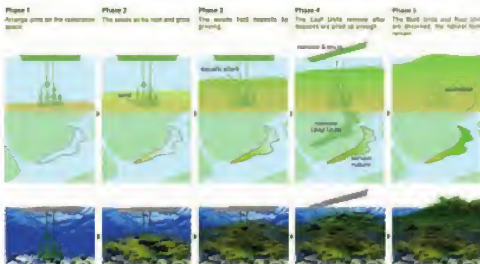
La ciudad de Seúl ha realizado ambiciosos planes para rediseñar su entorno. Uno de los planes es el Renacimiento del río Han, cuyo objetivo es recuperar el curso original de este río y su condición natural. La re-creación del medio ambiente y la cultura de todo el valle del río Han redundará en un mayor bienestar de los ciudadanos. Yeouido es uno de los lugares centrales en Seúl, poseedor de un gran potencial como centro para el Renacimiento del río Han. Por lo tanto, sería ideal, poder transformar el borde costero uniforme y edificado de Yeouido en la costa natural que solía ser. El proyecto también se centra en la recuperación de la capacidad natural y el valor del río Han original. Llamamos a este aspecto el Proyecto 'Isia Raiz'. El componente más pequeño del proyecto es la estructura hexagonal (42.5 m²). Esta unidad cuenta con unas características morfológicas estables y eficaces. Cada unidad forma parte de otra más grande y la combinación de las unidades cubre una gran superficie (0,85 km²) por repetición. Este proyecto frena el río y capta fácilmente las arenas. Como resultado, éstas van depositándose y acumulándose en forma duradera. Con el paso del tiempo, Yeouido irá asumiendo gradualmente su condición original. Cuando el proyecto haya finalizado, la unidad del sistema se puede quitar y el sistema ecológico, naturalmente restaurado, permanecerá. Recuperar Yeouido reparará la desgarrada relación entre las personas y el entorno de la ciudad, y constituye una oportunidad para convertir la ciudad de Seúl en una eco-polis. De la mano del Proyecto 'Isia Raiz' mucha gente querrá llevar naturaleza limpia a las áreas centrales y reflexionarán sobre su pasado y se tomarán tiempo para considerar su brillante futuro.



HAN RIVER RENAISSANCE IN CONTEXT



ROOT ISLAND UNIT SYSTEM



RECONSTRUCTION PROCESS



75



SITE CONTEXT - THE OLD CITY, SHIPYARD, COLONIAL BUILDINGS AND ARABIAN SEA



THE FABRIC HAS BEEN ADOPTED FROM OLD CITY AND MODIFIED



SITE PLAN - CONTAINING THE ENVIRONMENT OF OLD CITY, INTERWOVEN WITH THE FABRIC



Housing for Shipmakers

DISEÑADA POR: Anand Mata

DISCIPLINA(S): Arquitectura,
Diseño Urbano

TUTORS: Miki Desai, Bimal Patel, Riyaz

Tayyibji, Gurjit Singh

CENTRE FOR ENVIRONMENTAL PLANNING &
TECHNOLOGY CEPT UNIVERSITY, Faculty of
Architecture
ASIA

INDIA - AHMEHABAD

N NOMINADO

Vivienda para trabajadores de astilleros (trabajadores de astilleros) - Cliente / Propietario: Gujarat Maritime Board - Ubicación: Bandar road, Mandvi, Kutch, Gujarat, India - Relevancia: muchas pequeñas industrias hoy deben ser alentadas, ya que están muriendo víctimas de la avalancha de la modernidad.

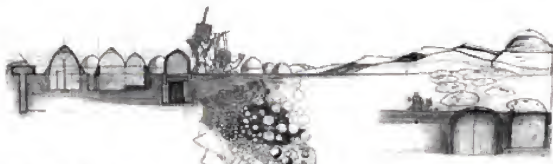
Proyectos como este les otorgan una base firme para mantenerse al corriente del desarrollo. Todos los países necesitan de las pequeñas industrias para mantener el ritmo de la economía. Pero, sobre todo, las personas que trabajan en industrias como esta deben ser apoyadas, ya que están haciendo arte tradicional. La Asociación Mandvi Vahanavatta está interesada en el establecimiento de este trabajo tradicional como una industria. En la actualidad,

los empleados proceden de diferentes lugares, pero, si fueran a vivir juntos como una comunidad, ésta podría llegar a ser conocida como la comunidad de los constructores de barcos, lo cual, a su vez, sería de utilidad para la Junta Marítima de Gujarat en términos de turismo y de aumento de la actividad portuaria. En los anuncios inmobiliarios, nunca se conoce al usuario. En ese contexto, la vivienda de vez en cuando se convierte en la mera creación de productos, que se diseñan para luego ser vendidos, velando por el beneficio. En este tipo de proyectos, se hace hincapié en la comprensión de los usuarios, sus actividades, su relacionamiento con las zonas edificadas y no edificadas. Decisiones de diseño pueden estar influenciadas, como se ha mencionado, por el costo, la condición propias del lugar, las posibilidades de terremotos, etc. Cuando se termine el proyecto, el lugar probablemente se convierte en una plataforma común para las actividades locales que reflejan la vida de la ciudad vieja. Para mostrar este arte tradicional de 400 años de antigüedad, el turismo puede ser estimulado. Los turistas no tienen acceso a la vivienda, pero pueden tomar un camino diferente para observar el trabajo tal como si estuvieran en una 'galería viviente', pudiendo ingresar a los barcos y experimentar la actividad. Habitantes del lugar podrían vender modelos de los barcos a lo largo de la vía, sin generar interferencias con el ámbito de la vivienda, que funcionará por separado.



FINAL LAYOUT SHOWS THE CHARACTER AND HIERARCHY FROM PUBLIC TO PRIVATE OPEN SPACE

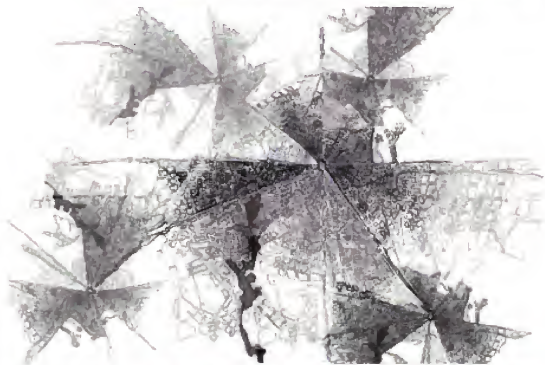




THE EVOLUTION OF THE STICK FORM



INTRODUCING NODES TO THE CURRENT SYSTEM AND ALLOWING THE CITY TO GROW NATURALLY



FORECASTING THE GROWTH OF THE CAMP IN THE NEXT TEN YEARS

Evolution of a refuge city

DISEÑADA POR: Shaikhaf Al-Mubarakl

DISCIPLINA(S): Arquitectura

TUTORS: Dr. Abdulmutalib Al-Ballam,

Professor Quinsan Clao

KUWAIT UNIVERSITY, Dept. of Architecture,

College of Engineering and Petroleum

ASIA

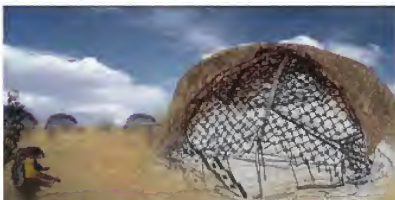
KUWAIT - KUWAIT

NO NOMINADO

Más del 55% de los refugiados nunca regresa a su patria, permaneciendo en los campamentos por un promedio de 17 años y, ocasionalmente, incluso por toda la vida. Por consiguiente, existe una imperiosa necesidad de posibilitar que los campos de refugiados evolucionen a ciudades. Campos de refugiados han existido desde 1951, pero hasta el día de hoy, el enfoque de la planificación de esos campamentos no ha cambiado. Debido a su sencillez, una 'grilla de tipo militar' se convirtió en el prototipo aplicado universalmente, sin consideración alguna a las especificidades geográficas, culturales o climáticas. Los refugiados son personas que se han convertido en desplazados y arrancados de su tejido urbano, alterando así la necesidad existencial más esencial - la necesidad de detenerse y establecerse. Por lo tanto, encauzar el proceso natural de reasentamiento debe ser la base para la planificación de un campo de refugiados, pues hace posible que las personas se familiaricen naturalmente con el lugar. La planificación actual proporciona ayuda y protección a los refugiados. Sin embargo, no les enseña a autosustentarse y valer de sí mismas. La forma en que el campamento se crea sugiere un fin del crecimiento natural. Por lo tanto, diseñar la posibilidad de la autosustentabilidad de los refugiados sería una solución mucho más eficaz, que les permitiría generar, crear y producir, y, finalmente, volver naturalmente a su medio ambiente. Es importante una mirada más cercana del tipo de refugiados presentes en los campamentos. La consideración de las diversas culturas, religiones y tradiciones daría lugar a resultados diferentes dependiendo de la región. El fomento de estrategias de autosustentabilidad, como la agricultura, caracterizarla a los refugiados como una sociedad agraria, abandonando así el lugar de simples desplazados. La asignación de diferentes espacios para las personas según el tamaño de sus familias y sus posesiones también generaría un orden más natural. En cuanto a la unidad habitacional, es importante que el método constructivo permita un fácil acceso a todos los refugiados, en todas sus franjas etáreas, empleando materiales disponibles y técnicas que no sean extranjeras. De esta manera, el acto de hacer se convierte en el acto de la curar.



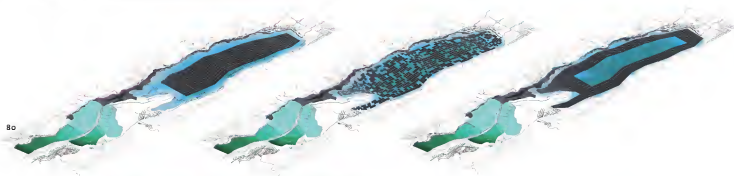
IMAGES OF THE CITY



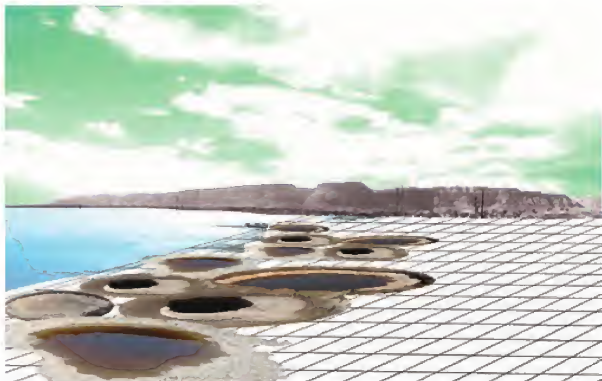
79



DESIGN EXAMPLE ON THE DIKE



DESIGN EXAMPLE DEAD SEA ISLANDS



DESIGN EXAMPLES CYCLOP

The Dying Sea Project

Cuán bajo podemos ir

DISEÑADA POR: Michal Reich,
Naomi Perez - Davidi

DISCIPLINA(S): Arquitectura, Diseño Del
Paísaje

TUTORS: Yuval Yeshi, Amit Segal,
Ori Shalom, Dan Handel, Yonatan Cohen
BEZALEL ACADEMY OF ART AND DESIGN,
Architecture
ASIA

ISRAEL - JERUSALEM

N NOMINADO

El Plan Nacional No. 35 ha definido un nuevo instrumento de planificación nacional - la «textura». La textura delimita la zona que define el porcentaje de área construida y espacio abierto. Por supuesto, hay prohibiciones e instrucciones de planificación, pero al final siempre hay 'excepciones' que permiten un desconocimiento de la limitación. El Mar Muerto, un gran lago salado en el valle del Jordán, es un lugar específico. El equilibrio natural de agua en el Mar Muerto ha sido distorsionado y el nivel de agua está cayendo constantemente, ocasionando únicamente desastres ecológicos, económicos y sociales. Nos acercamos al proyecto a partir de 2 aspectos paralelos - el análisis de los escenarios estratégicos y el estudio de las tácticas locales. Determinamos tres acciones locales que se incluyen en todos los escenarios, permitiendo la máxima flexibilidad: el desarrollo de un centro de eventos en el norte, la definición de la costa oeste de la cuenca norte como un 'Reserva del Mar Muerto' y la generación de soluciones locales en el sur de la cuenca para el fortalecimiento del centro turístico. En un nuevo análisis de los escenarios, luego de tomar contacto y conocer el contexto, hallamos lugares sobre los que podríamos influir. El plan consistió de acciones locales que dan flexibilidad a los cambios masivos; no obstante, poseen un efecto específico. El plan que hemos diseñado consiste de parámetros edilicios con un diseño abierto, pero con cualidades básicas definidas. Hemos desarrollado 6 bocetos para dichos edificios, a fin de comprender mejor las cualidades y los parámetros regionales. De este modo hemos elaborado el Catálogo: (1) Festival del Amor del Mar Muerto; (2) Tourism on a Dick; (3) el Strip; (4) Topografía de puntos de detención; (5) Ciclopes; (6) Islas Flotantes en el Nuevo Catálogo del Mar Muerto. En la última etapa regresamos al catálogo que comenzamos a definir en las primeras etapas y conformamos un nuevo catálogo - que representa el nuevo Plan Maestro para el Mar Muerto.



6 LITTLE HAPPY ENDINGS - DESIGN EXAMPLES



DESIGN EXAMPLE CYCLOP



DESIGN EXAMPLE OEOA SEAS ISLANDS



81

Umm Qays Quantinuum Archieve Media Gate City

Hacia una Arquitectura Neo Bio-Líquida

DISEÑADA POR:

Qais Mohammed Al Rawashdeh

DISCIPLINA(S): Arquitectura, Diseño Urbano

TUTOR: Dr. Samer Al-Ratrouf

UNIVERSITY OF JORDAN, Engineering and
Technology / Department of Architecture
ASIA

JORDAN - AMMAN

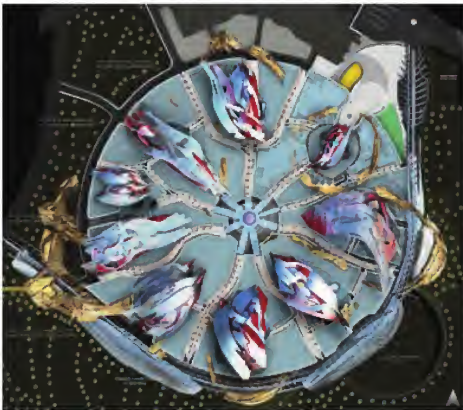
Hacia una arquitectura Neo Bio-Líquida marca, explora y traza conceptos ideo-físicos e informáticos que dan lugar a una arquitectura futurista con características bio-cibernéticas. Son el reflejo de la anatomía, así como de las analogías de una existencia electrónica/física/biológica/filosofía basada en vectores de tiempo analíticos y los opuestos dialécticos de hombre, naturaleza, tiempo, genius loci, espacio, historia y cultura, que se mezclan en un número infinito de posibles composiciones. El sitio del proyecto se encuentra en el norte de Jordania, a 3 km de las antiguas ruinas de la aldea otomana de Umm Qays. El proyecto representa la introducción de un gran cuerpo electrónico en medio de un sitio de muy escaso desarrollo, con un programa urbano de layers culturales terrestres/acuáticos abajo, y una ciudad acústica mega-virtual líquida arriba. Hay también un programa arquitectónico con un centro de cultura urbana, un instituto de conservación, estudios y estudios virtuales sobre el agua. Los medios de comunicación serán un espacio electrónico vital capaz de expandirse. La arquitectura bio-líquida se encuentra como un feto terrestre en el útero del tiempo/naturaleza, regido por el triángulo conceptual dinámico que conforman la humanidad, la naturaleza y la tecnología. De la teoría a la arquitectura: 1. Bio - orígenes vivos / sistemas naturales, anatomía. 2. Líquido-dispersión, estructuras de IT, bases de datos, sistemas de redes, paisaje informático. La sintaxis arquitectónica: 1. Bio - ítero, piel, músculos, venas, huesos, órganos internos, medio líquido interno (agua). 2. Líquido-quantinuum, espacios de barro, interfaces interactivas, info-paisajes. Morfología dinámica y análisis geométrico: 1. Flujo de información, la imagen urbana según Kevin Lynch controla la organización de los datos. 2. Web, urbano, nervioso, araña cibernética, sistemas socio-religiosos. La ciudad se deriva de formas básicas como cuadrados y círculos. La tecnología empleada depende de los recursos naturales: 1. Economía del hidrógeno (celdas). 2. Sistema de transporte híbrido. 3. Agua (fuente de energía) y luz, sonido, calor, sistemas de aire. 4. Cristales líquidos. 5. Plasma (paredes / paneles). 6. Agua / pantallas de niebla.



THE BIO-CYBER BODY: WATER, AIR, SUN, H2 CELLS, HYBRID TRANSPORTATIONS SYSTEM



FROZEN MOMENT. ELEVATIONS IS DYNAMIC RESPONSE TO SURROUNDINGS AND INTERNAL EVENT



FUNCTIONS FLOW THROUGH INFORMATICS GRID, NERVOUS SYSTEM, OBJECT BECOME DATA



82



Marina Village Center - Mombasa

Eco Design

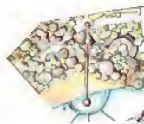
DISEÑADA POR: Evans K Makan

DISCIPLINA(S): Arquitectura
TUTOR: Dr. Francis Mburu (PhD)
JOMO KENYATTA UNIVERSITY OF
AGRICULTURE AND TECHNOLOGY,
Department of Architecture
AFRICA

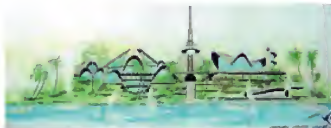
KENYA - NAIROBI

A lo largo del tiempo, las complejas interacciones entre la evolución natural y la adaptación humana han dado a cada lugar una serie de cualidades únicas, que lo distingue de todos los demás sitios. Preservar estas características especiales requiere de la comprensión en profundidad de los sistemas naturales, y del estudio de las ventajas y desventajas de las respuestas a un entorno específico a través del tiempo. Atendiendo las necesidades de la comunidad humana, la Marina es diseñada y construida consciente de la relación entre los recursos naturales, culturales, sociales y económicos. Los organismos hacen uso de materiales locales e inmediatamente disponibles para garantizar la eficiencia y la economía de la construcción. La misma estrategia es empleada en el diseño, lo que implica un alto nivel de autenticidad ecológica. Esto determina los criterios ecológicos por medio de los cuales los rasgos son aceptados o no aceptados dentro de la imagen. Al crear el concepto básico de la imagen, se ha apelado más a la naturaleza que a la tecnología.

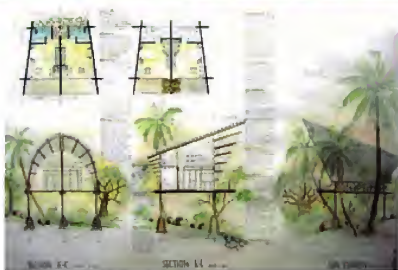
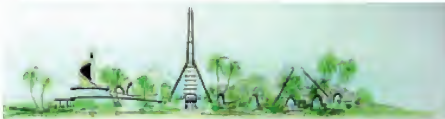
El carácter arquitectónico predominante es una interpretación del estilo Swahili, utilizando materiales locales como los postes de mangle, la piedra arenisca, los bloques de coral áspero y la palma (makuti). Para proporcionar un amplio marco a la vida silvestre y a los habitantes de las zonas verdes, se diseña una estrategia de desarrollo cuyas bases son la topografía, los suelos y la vegetación del propio lugar. Se establecen dos puntos de interfaz: el área de deportes acuáticos, de uso intensivo, y el parque, equipado para un uso menos intenso. El frente costero de gran actividad descomprimirá las zonas tranquilas y, al mismo tiempo, dará a los visitantes y habitantes locales la opción del contacto en un área de diversas actividades culturales, recreativas y de entretenimiento. El carácter de cada casa es determinado por su particular ubicación en relación a las fuerzas naturales de la ladera, las vistas y la posición del sol. El carácter resultante en cada edificio puede compararse a la lógica de los organismos naturales, compuestos por partes de características específicas, que, al mismo tiempo, contribuyen a un propósito común.



CONCEPTUAL DESIGN



ELEVATION FROM FORT JESUS



SCHEMATIC MODEL



ELEVATION FROM OLO MOMBASA PORT



83

Surfaces + Services

Um espacio público para la comunicación, información y discusión

DISEÑADA POR: Mary-Anne Da Costa

DISCIPLINA(S): Arquitectura, Diseño Urbano

TUTOR: Rudolf van Rensburg

UNIVERSITY OF PRETORIA, Faculty of Engineering, Built Environment and Information Technology

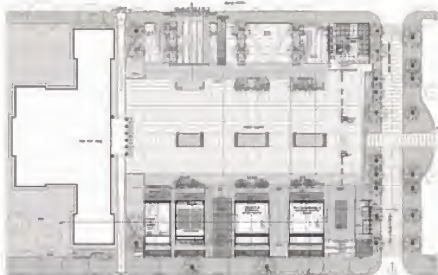
AFRICA

SUDÁFRICA - PRETORIA

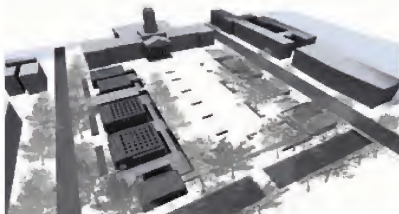
El proyecto examina la 'ciudad africana' de una manera diferente con el fin de recuperar su identidad mediante la búsqueda de una expresión urbana y arquitectónica válida para África y la definición de un modelo post-colonial viable. Sobre todo, propone un enfoque alternativo de la arquitectura para la singular sociedad multicultural de Sudafrica. Su objetivo es recuperar el espacio urbano africano mediante estrategias que promuevan no sólo una transformación física, sino también una transformación social y cultural. El proyecto intenta crear espacios urbanos flexibles capaces de absorber todas las posibles extensiones e intervenciones asociadas a la diversidad cultural, social y política. Por consiguiente, el énfasis se desplaza de las formas urbanas a los procesos urbanos, proponiendo concebir la arquitectura no como la única responsable de la conformación de la ciudad, sino más bien como parte de una actividad multidisciplinaria. En este contexto, la tesis es especulativa, y propone estrategias multidisciplinarias que se implementen a lo largo de la calle Paul Kruger, una calle de importancia en el centro de la ciudad de Pretoria, explorando las posibilidades de lo que una ciudad africana podría ser. Propone la calle africana como una estructura con organización propia, un paisaje social, definido por la límites indeterminados y elásticos. El proyecto concluye con una propuesta de diseño para la Plaza Pretorius, un espacio cívico en la calle Paul Kruger, con la intención de transformar la plaza en un espacio social y colectivo que contribuya a mejorar la urbanidad de la calle. El objetivo es pasar del diseño de un objeto aislado al diseño y manipulación de una superficie urbana, donde la arquitectura se convierte en la síntesis de lo edilicio y lo paisajístico. En la actualidad, la identidad del sitio está principalmente asociada a su pasado colonial, y refleja las nociones de racionalidad y poder eurocéntricos. El nuevo layer no va a desafiar los méritos arquitectónicos de las estructuras heredadas, sino más bien intentará construir el nuevo lugar y la nueva imagen de un gobierno contemporáneo y adecuado, inspirado en la visibilidad, la transparencia y la accesibilidad, desalentando la exclusión social. Este espacio público no programado es servido por una superficie programable, equipada para dar cabida a necesidades cívicas contemporáneas y futuras.



THE SQUARE AS A SOCIAL AND COLLECTIVE SPACE



A FLEXIBLE URBAN SPACE



ARCHITECTURE BECOMES A SYNTHESIS OF BUILDING AND LANDSCAPE



84



Fencing of Urban Structures

Compuerta arquitectónica en el Pueblo Olímpico en Roma

DISEÑADA POR: Giuseppe Arch. Di Cotentino

DISCIPLINA(S): *Arquitectura*

TUTORS: *Prof. Arch. Carlo Alessandro*

Manzo, Prof. Arch. Francesco Costanzo

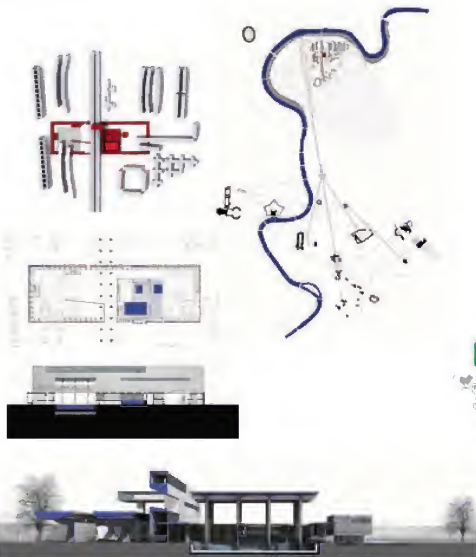
UNIVERSITÀ DI NAPOLI II

Facoltà di Architettura

EUROPA

ITALIA - AVERSA (NAPOLI)

Con la idea de cercar, el plan presenta la respuesta arquitectónica al problema de la redefinición urbana de la zona del Pueblo Olímpico en Roma. La calle De Coubertin separa el área en dos sectores distintos: el primero, caracterizado por edificios públicos como el escenario y el auditorio, mientras que el segundo es exclusivamente residencial. El cercado es colocado al interior del área residencial y define un espacio interior perfectamente controlado en el cual es posible reconstruir lo que el lugar necesita: el edificio termal público, un jardín formal y servicios para los residentes. Planificar un edificio termal significa unir la arquitectura a la imagen de un camino de purificación no sólo en términos físicos. El camino se despliega como una espiral y constituye el elemento principal en la composición. La arquitectura es concebida como una estructura de columnatas, que en sus diversas dimensiones y etapas expresa una variedad de atmósferas. Paralelamente al camino de purificación, el edificio termal se desarrolla desde otros dos sitios: el vestíbulo y el 'Natalio' (pilea). El nivel húmedo sigue el plano del nivel superficial: el lugar de la acción, el gran vestíbulo y la mesa de la gran columnata laberíntica. El nivel intermedio representa el espacio en el cual la columna indica la variedad de elementos arquitectónicos y es el lugar de la gran piscina renovada, similar a la piscina Mirabilis en Baia. El nivel avanzado representa el camino, esencia e imagen del plano termal, modificando e interrumpiendo la línea de las columnas del mismo modo que la malla estructural termina en la Iglesia cristiana en la mezquita de Cordova. El nivel del camino representa el nivel de comprensión del espacio. Desplazándose a lo largo del camino y atravesando las atmósferas de los.



85





MASTERPLAN



FIRST-FLOOR PLAN, ELEVATION, AND SECTION OF THE URBAN PART OF THE PROJECT

Dialogues with the landscape

El borde indefinido de Erice

DISEÑADA POR: *Cristina Haumann,
Alice Marzala, Carlotta Meneguzzo*

DISCIPLINA(S): *Arquitectura*
TUTORS: *Prof. Arch. Gabriele Lelli,
Prof. Arch. Tomas Ghisellini*
UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI FERRARA
Facoltà di Architettura
EUROPA

ITALIA - FERRARA

N NOMINADO
M FAVORITO DE LOS PARTICIPANTES:
8 VOTOS

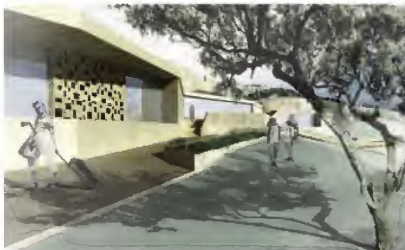
El origen y el desarrollo de las ciudades, entendidas como el resultado de las acciones humanas en un territorio, representan una oportunidad para el diálogo. En el caso de Erice (Sicilia), el encuentro de elementos urbanos y naturales activa poderosas sinergias de las que surge un nuevo híbrido definido por la fuerte identidad de ambos elementos. Erice es una pequeña joya situada en lo alto de la montaña, a la cual parece dar forma. La estructura urbana medieval, precisamente tallada en la piedra e inserta armoniosamente en una masa verde de árboles que abrazan las cuevas, parece nacer de la montaña misma. El proyecto aprovecha los vacíos generados por la desaparición de algunos tramos de la histórica estructura amurallada, con la intención de crear una conexión significativa entre elementos humanos y naturales. Además, el proyecto se basa en las características identitarias fundamentales de Erice: nubes asombrosas, pesadas piedras y la poderosa y omnipresente masa verde. Las acciones de diseño más importantes son: la reconstrucción del límite urbano mediante la densificación de los nuevos edificios, la recuperación de la continuidad paisajística, la mejora de lo heredado, las conexiones con los edificios existentes y el uso de la piedra local. El nuevo límite urbano funciona como una masa pétreo monolítica artificial, que es 'excavada' para insertar espacios públicos y que es 'perforada' para generar diferentes soluciones de conectividad. La nueva red de días se extiende más allá de la nueva frontera, conectando Erice con las laderas verdes circundantes y los volúmenes de ocio que recientemente se construyeron excavados en el paisaje. Esta red lleva a espacios retirados, donde es posible relajarse y disfrutar de actividades deportivas y culturales.



REPRESENTATIONS OF THE NATURE AROUND ERICE AND VIEW OF THE LANDSCAPE PROJECT



URBAN ATMOSPHERES OF ERICE AND VIEW OF THE HOUSING



VIEW OF THE HOTEL





PRESENT CONDITIONS



MASTERPLAN AND STRATEGY

Regeneration of a suburban area in the outskirts of Rome

Centro Cultural en la topografía existente

DISEÑADA POR: Marco Monteuocchi

DISCIPLINA(S): *Arquitectura, Diseño Urbano*
TUTORS: *prof. arch. Luigi Franciosini, arch. Paolo Soellner*
TERZA UNIVERSITA DI ROMA
Facoltà di Architettura
EUROPA

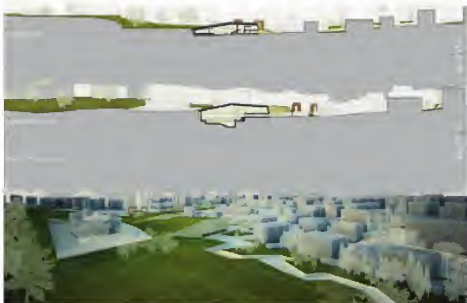
ITALIA - ROME

FAVORITO DE LOS PARTICIPANTES:
13 VOTOS

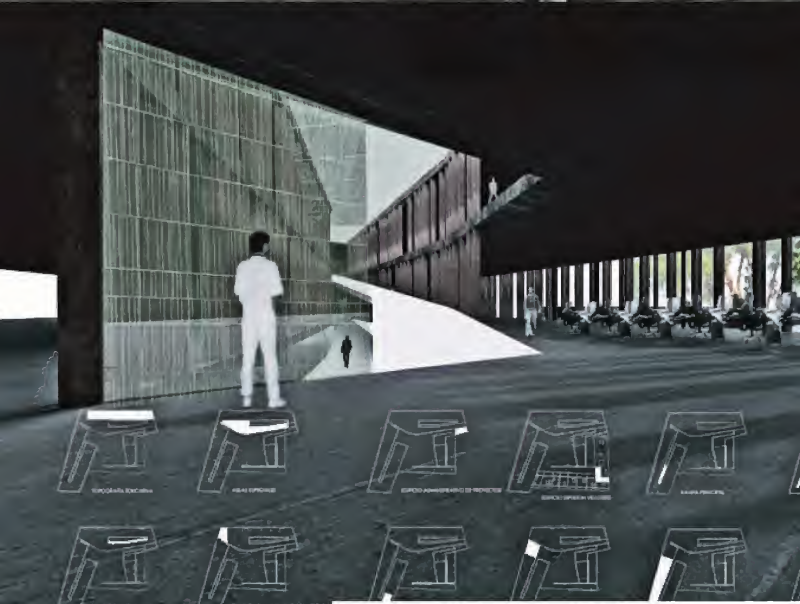
El sitio del proyecto es una fractura, una ligera cavidad en el complejo urbano y la zona rural de Roma. En este área fronteriza el municipio está proponiendo la realización de un edificio para proporcionar al barrio servicios culturales, deportivos y sociales. La mayor parte de la parte este de las afueras de Roma se desarrolló rápidamente en la primera mitad del siglo pasado, con una deficiente infraestructura y una total falta de servicio y espacios públicos. La orografía conserva las características típicas del paisaje Romano, con sus relieves sucesivos cruzados por la línea horizontal de acueductos Romanos que se enfilan en los perímetros de las áreas vacías. En este contexto, el municipio redactó un plan de redesarrollo proyectando la realización de plazas públicas y calles peatonales y la renovación de las zonas verdes. El objetivo básico de mi proyecto es incluir el diseño del centro cultural y el plan de redesarrollo en la misma operación. Soy de la opinión que la regeneración de áreas urbanas que surgieron de forma espontánea no se puede conseguir con la introducción de un solo objeto arquitectural excelente, ni tan siquiera cuando es de alta calidad. Por este motivo el edificio se convierte en una red, extendiéndose por el eje de acueductos y renovando el barrio desde dentro. El centro cultural es el espacio público que alberga los servicios culturales, deportivos y sociales, cubierto por jardines en el tejado que amplían el parque y rodeado por plazas terminales y paseos que limitan el centro urbano, atravesado por calles peatonales que le conectan a la ciudad y que conectan la ciudad al parque y el acueducto.



CULTURAL CENTRE



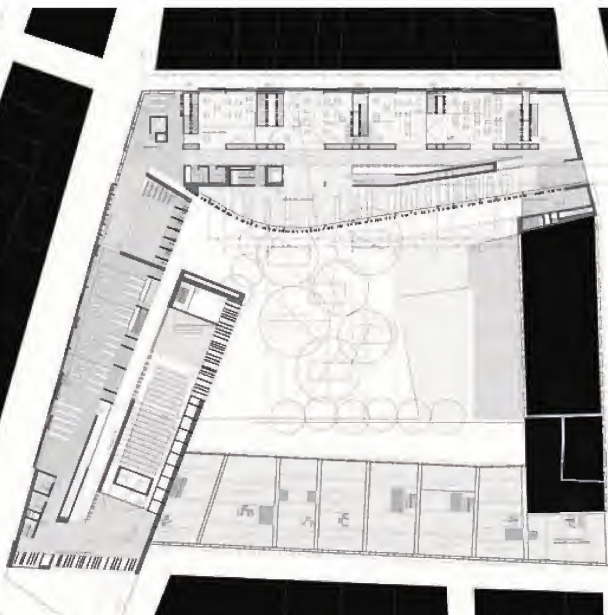
OVERVIEW





PLANTA PRIMERA





AN ESSENTIAL ARCHITECTURE CREATING ATMOSPHERES TO LEARN AND WORK

09_Deeply rooted tree

Escuela de Arquitectura en el casco antiguo de Velluters, proyecto en 3 escalas: urbana, proyectual, procesual

DISEÑADA POR:

Pasqual Herrera Vicent

DISCIPLINA(S): *Arquitectura, Diseño Urbano, Diseño Del Paisaje*

TUTORS: *Manuel Lillo,*

Ignacio Bosch, Vicente Colomer,

Fernando Menis

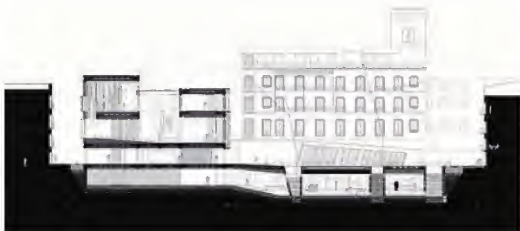
UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE VALENCIA, Escuela Técnica Superior de Arquitectura

EUROPA

ESPAÑA - VALENCIA

W GANADOR

Todo comenzó una tarde, cuando decidí ir al sitio, un viejo barrio en el corazón de Valencia. El lugar contiene la esencia del proyecto, se puede caminar en las calles y sentir el pasado con su ambiente artesanal... sonidos, olores, personas, situaciones. ¿Podríamos recuperar esta atmósfera con el proyecto, restaurando la vida y la imagen de marca de todas las capas urbanas presentes en el barrio? Esta es la historia de un árbol profundamente arraigado, que crece en el medio del suelo de un antiguo monasterio que ya no existe. Se trata de la recuperación de actividades y oficios al interior y la generación de nuevos espacios para la ciudad al exterior. Se trata de un árbol que crece desde esta tierra, creando una cueva de la artesanía... un gran espacio subterráneo que se materializa libremente. La luz se filtra suavemente por los orificios perforados en el hormigón, inspirando un sentimiento de abrigo y seguridad. El árbol aparece en la superficie, tomando sus sustancias de la tierra, elevándose y generando intersticios para la ciudad. Su forma surge de su adaptación al contexto urbano, protegiendo un interior verde. Es un árbol aéreo, vacío en su interior, un espacio topográfico continuo. Consiste de una arquitectura en concreto y madera esencial, que trabaja con la luz, los materiales, las sombras, el movimiento. Es un lugar para aprender, hablar, leer. La corteza está rota en fragmentos, presentando una piel variablemente llena y vacía para hacer frente al sol, al viento, al tiempo. En el interior, la piel está hecha de tirantes de madera reciclados que desaparecen entre los troncos del árbol en la plaza. El árbol es una escuela de arquitectura, un lugar para aprender a trabajar con artesanos, artistas, ciudadanos.



THE SECTION IS CREATED AS AN EMPTY TREE



THE PROJECT APPEARS FROM THE GROUND AND RISES ABOVE A TOPOGRAPHIC SQUARE



93



EDUCATIVE TOPOGRAPHY



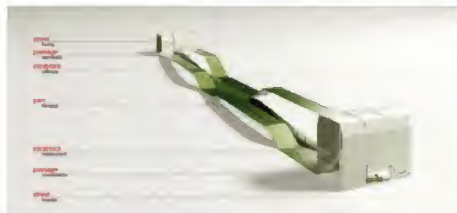
SITUATION



SECTION AND TYPICAL FLOOR



VIEW OF BRATISLAVSKA STREET



SCRIPT OF THE PUBLIC SPACES AND ATTACHED FUNCTIONS

Building - Passage - Parc

Nueva disposición abierta para la manzana urbana en Brno, República Checa

DISEÑADA POR: Ondřej Mundl

TUTORS: Prof. Ing. arch Milan Stehlik, CSc.; Doc. Ing. arch. Jiri Oplatek; Doc. Ing. arch. Dagmara Glosova, CSc.
BRNO UNIVERSITY OF TECHNOLOGY
Faculty of Architecture
EUROPA

REPÚBLICA CHECA - BRNO

FAVORITO DE LOS PARTICIPANTES:
10 VOTOS

Cuando se procuró resolver localidad como un todo, cuatro aspectos básicos se hicieron evidentes como prioridades para el concepto en sí. Existe la necesidad de dividir la actual barrera en la zona – una manzana de 350 metros entre calles Bratislavská Francouzská que impide que un pasaje sur-norte por la zona. El área interior de la manzana debe ser explotada y hacerse accesible sin alterar el carácter y la intimidad de los alrededores de la zona edificada.

Es necesario generar nuevos espacios públicos y semi-públicos y subsanar la ausencia de vegetación en el lugar. La estructura histórica de casas-galería debe ser preservada. La forma de la casa es determinada principalmente por las líneas y las siluetas típicas de esta zona, que surgió a partir de la subdivisión de la tierra en el siglo 19. En esas dimensiones, se vincula a la estructura urbana del entorno que formada en su mayoría por casas-galería. La casa consiste en un volumen simple que está subordinado a la calle en su conjunto y los pasajes y patios resultantes. El área urbana llega a través de la calle Bratislavská, penetra en el interior de la manzana sin alterar su carácter privado y, por otro lado, conduce a través de la casa frentista en la calle Francouzská. De este modo, constituye un eje natural de comunicación, una suave rampa que conduce al interior de la manzana. Una altura variable de los pasajes –siguiendo la topografía del terreno– define las áreas públicas, semi-privadas y privadas.



VIEW FROM THE HOSTEL RECEPTION TO THE INTRABLOCK



VIEW FROM THE HOSTEL KITCHEN



VIEW FROM THE PARK TO THE HOSTEL



95





GAPA - K125m

Nueva pista para salto de esquí olímpico en Garmisch-Partenkirchen

DISEÑADA POR: David Baros

DISCIPLINA(S): Arquitectura

TUTORS: Ing. akad. arch. Antanin Jenicek,

Prof. Ing. arch. Mirko Baum

CZECH TECHNICAL UNIVERSITY IN PRAGUE

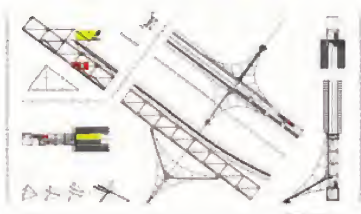
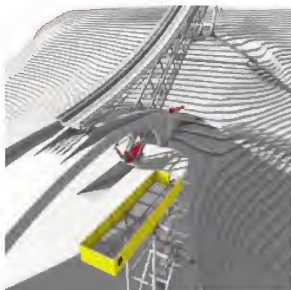
Faculty of Architecture

EUROPA

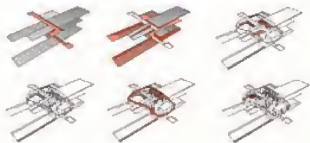
REPÚBLICA CHECA - PRAGUE

(N) NOMINADO

Este proyecto implica el diseño de una nueva pista para salto de esquí olímpico K125, incluidos todos los servicios indispensables para la celebración de este tipo de competiciones, tales como un stand para los entrenadores y una torre para los árbitros. El salto de esquí proyectado deberá ser mayor que el existente (K115), elevándose unos 10 m sobre el nivel del perfil actual, y la parte superior de la torre de partida del nuevo salto de esquí se extiende incluso hasta por detrás de la pista. El proyecto ha sido concebido como una torre con comunicación vertical oblicua, dejando intacta la pista. El nuevo salto de esquí se ha desplazado hacia el pequeño, permitiendo así a los tres saltos de esquí ejecutar una aplicación sobre la superficie de hierba del estadio. En torno a los saltos se ha conformado una galería para el público. El cable existente entre los pequeños y el gran salto de esquí está situado en la parte exterior de la zona, inmediatamente después de la tribuna del estadio. De esta forma, también puede ser utilizado por el público, sin ningún tipo de inconveniente operacional. El transporte de material necesario para el espacio debajo de la cáscara de hormigón se llevará a cabo a través de la actual carretera pasa por la torre de la pista central. La instalación consta de varias partes: el salto de esquí en sí, el stand para entrenadores y la torre de los árbitros. Un elemento novedoso es el espacio previsto para esperar a los esquiadores al inicio del salto.

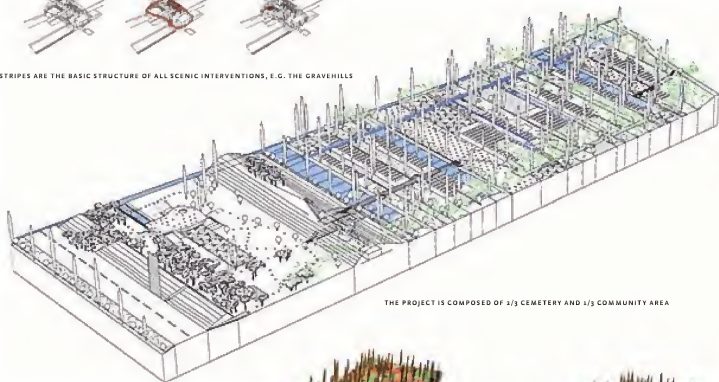


97



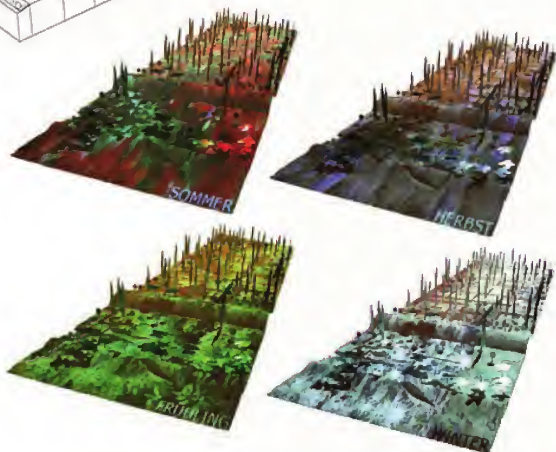
BUILDINGS EMERGE IN A LANDSCAPING MANNER, FUNCTIONS FOLLOW STRIPES

STRIPES ARE THE BASIC STRUCTURE OF ALL SCENIC INTERVENTIONS, E.G. THE GRAVEHILLS



THE PROJECT IS COMPOSED OF 2/3 CEMETERY AND 1/3 COMMUNITY AREA

98



CEMETERY ALSO FUNCTIONS AS A PARK WITH A PLANTING CONCEPT REFLECTING THE SEASONS

Islamic Community and Cemetery Site in Vorarlberg

Nueva Architecture para la Población Musulmana en Austria Occidental

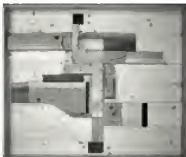
DISEÑADA POR: Gunar Wilhelm,
Tobias Hagleitner

DISCIPLINA(S): Arquitectura,
Diseño Del Paisaje
TUTORS: Prof. Roland Gnaiger,
Lorenz Potocnik, Michael Zinner,
Peter Kuglstätter, Lotte Schreiber
UNIVERSITÄT FÜR KUNSTLERISCHE &
INDUSTRIELLE GESTALTUNG, Architektur
EUROPE

AUSTRIA - LINZ

NOMINADO

Aún en este año habrá de crearse en Vorarlberg el segundo cementerio musulmán de Austria. Además de los campos para las tumbas y las instalaciones para los rituales, el proyecto también desarrolla una espaciosa casa de encuentro y oración, así como un 'prado para la vida social'. En lugar de copiar formas tradicionales como las de las mezquitas, se desarrolló un nuevo tipo arquitectónico que respondiera a los requerimientos contemporáneos de la población musulmana del lugar. Este importante grupo social (9%) necesita poder disponer de un lugar comunitario generador de identidad y capaz de promover la integración tanto hacia el interior de la comunidad musulmana como hacia el exterior de la misma. En tal sentido, el proyecto es una especie de centro de encuentro y comunicación entre los musulmanes, pero al mismo tiempo una oportunidad para el contacto entre musulmanes y el resto de la sociedad. En el Islam, básicamente cualquier sitio sirve para orar, siempre y cuando sea posible la orientación hacia la Meca. La muerte y la sepultura no constituyen tabúes y están estrechamente integradas a la vida. Esta constatación legitima nuestra propuesta de ampliar el programa cementerio mediante la inclusión de funciones ajenas a lo fúnebre, destinadas a la comunidad, la oración, la recreación y el encuentro. El propio cementerio también habrá de funcionar como parque para quienes estén buscando tranquilidad. En tal sentido, su ubicación resulta muy oportuna y ayuda a evitar que se convierta en un cementerio habitual, de tumbas sombrías y monótonas.



THE TYPOLOGY IS DECEIVED FROM THE TRADITIONAL MOSQUE: A MULTIPURPOSE BUILDING



VERTICAL POPLAR TREES REPRESENT DEATH, ROUND FRUIT TREES STAND FOR LIFE



Land strategy

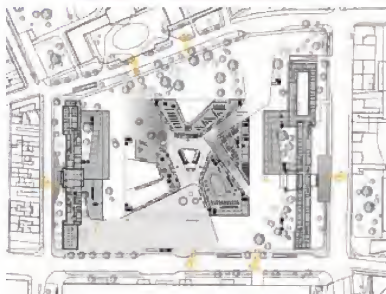
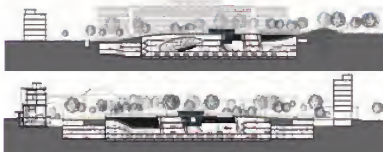
Biblioteca Técnica Eslovaca, Bratislava, Eslovaquia

DISEÑADA POR: Miroslav Catlos

DISCIPLINA(S): Arquitectura,
Diseño Urbano, Diseño Del Paisaje
TUTORS: Doc. Ing. arch. Vladimír Šimkovic
SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA
Fakulta architektúry
EUROPA

ESLOVAQUIA - BRATISLAVA

En los últimos 10 años, la capital eslovaca ha experimentado una rápida expansión. Sin embargo, ahora afronta las consecuencias negativas del aumento de la densidad, disminuyendo la calidad de los espacios públicos y antiguas áreas verdes. El proyecto pretende localizar un edificio público sobre la plaza existente, sin poner en peligro el espacio abierto. El nuevo edificio de la Biblioteca Técnica Eslovaca está convenientemente situado entre las facultades existentes de la Universidad Técnica Eslovaca (STU). La plaza, de fuertes connotaciones políticas, fue construida por el régimen pasado, con la estatua de Gottwald como su foco de la composición. Luego de la caída del Comunismo y la remoción de la estatua, el espacio se tornó indeterminado. El diseño incorpora este espacio público al proceso activo de la democracia en evolución. Abandono relaciones firmes entre el edificio y sus alrededores. El paisaje, con su imagen y función, no requiere de estabilidad. Es un sistema más topográfico, activo; es un flujo de usuarios más que un edificio. No considero al espacio como homogéneo a la "manera moderna", sino como un espacio heterogéneo, público, operativo. El mismo es usado para varias actividades ya no prohibidas, que tienen lugar en cráteres y pliegues del espacio. Así, sus manifestaciones no son suprimidas, sino respaldadas por un ambiente que sirve de punto de encuentro para usuarios de biblioteca, residentes, turistas, eventos o información. El exterior está más elevado, el edificio se encuentra debajo de la superficie. La estructura se forma desde el exterior hacia el interior, y la traslación del exterior al interior es creada mediante la morfología del terreno y las funciones. La azotea proporciona un paisaje relacionado con el parque. Motivos paisajísticos aparecen en el interior del edificio. El paisaje no es natural, sino artificial, concreto, diferenciado. Es perforado y conectado. El espacio público principal — la plaza abierta — es cambiado hacia la entrada principal de la Universidad. Hay varias opciones para ir de un punto a otro.



100

Japanese Hotspring on Train Depot, Tokyo

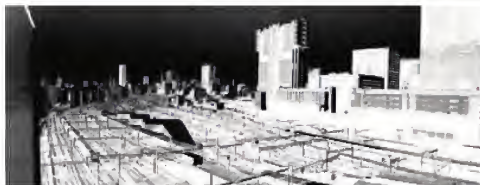
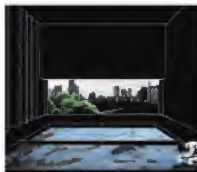
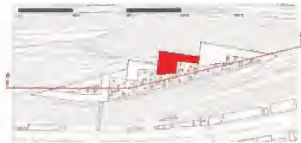
Nueva estación ferroviaria con instalaciones en Tokyo

DISEÑADA POR: Morris Vandenbergh

DISCIPLINA(S): Arquitectura,
Diseño Urbano, Diseño Del Paisaje
TUTOR: Bruno Peeters
HOOGESCHOOL VOOR WETENSCHAP
& KUNST, ASSOCIATIE KULEUVEN
Department Architectuur
Sint-Lucas Brussel
EUROPA

BÉLGICA - BRUSSELS

Durante muchos años, la Línea Yamanote ha sido una señal del paisaje urbano del Tokio central, suministrando el transporte diario a millones de viajeros que van a y vienen del trabajo. Hay 29 estaciones situadas a lo largo del recorrido, y la mayor parte de ellas poseen su propia identidad. Por ejemplo, Akihabara es conocida como la Ciudad Eléctrica, por estar rodeada de tiendas de equipos electrónicos. La distancia media entre cada estación es de 1.1 kilómetros. La distancia entre Tamachi y Shinagawa es de 2.2 kilómetros. Es así que hay un eslabón perdido: una nueva estación. El sitio del proyecto está situado en un enorme depósito de trenes, que separa la zona residencial interior y céntrica de Yamanote del área exterior de la bahía de Tokio, que se está desarrollando en un distrito comercial. Una conexión entre ambos lados resulta interesante. El depósito de trenes llama la atención debido a su paisaje abierto (raro en Tokio), que contrasta con la densidad de la ciudad. En última instancia, no era de mi interés crear una nueva estación, pero sí darle a la nueva estación su propia identidad: una estación conectada con fuentes termales japonesas (en japonés: 'onsen'). Creé un onsen para la gente de negocios (combinado con otras instalaciones como salas de conferencias o cine) con varias atmósferas y relacioné contrastes. Experimenté con luz natural y artificial y materiales, y esto se convirtió en el corazón del proyecto. Hay tres atmósferas diferentes: un onsen con vistas al depósito ferroviario, con un carácter abierto e industrial, con una relación con el ritmo de los rieles; un onsen de madera con vistas al jardín japonés, donde la luz del sol, filtrada por los platos de la fachada, como árboles en los bosques, destaca el vapor de los baños; y un onsen introvertido de piedra con un patio hecho de ónix, en el que se transmite luz cálida hacia el salón.



Freetown School of Arts, Sierra Leone

La Capacidad de construir en los países del Tercer Mundo

DISEÑADA POR: Fabian Wichers

DISCIPLINA(S): Arquitectura

TUTORS: Prof. Donatella Fioretti,
Claudia Kromrei, Prof. Hannes Sutter
TECHNISCHE UNIVERSITÄT BERLIN, Fach-
bereich 7 Architektur Umwelt Gesellschaft
EUROPA

ALEMANIA - BERLIN

FAVORITO DE LOS PARTICIPANTES: 8 VOTOS

Después de una brutal guerra civil que duró más de diez años, Sierra Leona está volviendo lentamente a la normalidad. Esta penúltimo por el índice de desarrollo humano según la ONU, 70% de la población del país vive por debajo del nivel de pobreza de 1 USD por día, 90% de todos los gérmenes patógenos se propagan a través de agua potable. La tasa de mortalidad infantil es la más alta del mundo. Alrededor de un tercio de la ya de por sí débil infraestructura educativa quedó destruida durante la guerra civil y, en consecuencia, la tasa de alfabetización es sólo del 35%. Hay una falta de instalaciones educativas en toda Sierra Leona. El área de acogida de la hermosa propiedad está situada entre el Océano Atlántico y una cadena de montañas. Las fuertes precipitaciones durante la temporada de lluvias da lugar a inundaciones, y en consecuencia crea un constante cambio de la topografía. Durante la estación seca, sólo un río lleva agua. Para garantizar la independencia e higiene del agua potable durante todo el año, los edificios residenciales se ubican a lo largo de dicho río. La escuela consta de dos elementos: el pueblo y las áreas educativas. Los edificios de viviendas están construidas en parte de barro cocido y barro seco al sol. La arcilla colorida encontrada en el área, se utiliza para los ladrillos, la fachada y las tejas. Las paredes interiores serán de arcilla encontrado directamente en el sitio. Los pozos de arcilla que son el resultado de este proceso crean espacios que pueden, al ser provistos de un techo ser utilizados como aulas. Estas áreas de aprendizaje son espacios topográficos, que se agrupan alrededor de la laguna y marcan un centro invisible. Siete edificios alrededor de un patio circular componen el pueblo. Que se alinean de forma tal de crear una cadena de espacios de recreación y comunitarios. La tipología del patio ofrece seguridad y funciona como un área de juegos. El viento del paisaje rodea los volúmenes y sigue intacto. A cada volumen se le asigna un color de arcilla. El proyecto se realizará en cooperación con el Fondo Fiduciario de Caridad de Sierra Leona, e.V.



PEOPLE OF SIERRA LEONE AND THE HOUSES OF SIERRA LEONE



IMPLEMENTATION OF DIFFERENT CLAY COLORS - NATURAL WATER SUPPLY



BUILDING MATERIALS OF SIERRA LEONE - CLAY SAMPLES

SCHOOL BUILDINGS PLACED AROUND THE LAGOON - VILLAGE SITUATED ALONGSIDE THE RIVER



DIMENSIONS OF COURTYARD BUILDINGS VARY ACCORDING TO STUDENT AGE



102

Reuse

Nuevas identidades para espacios industriales abandonados

DISEÑADA POR: Sarah Haubner,
Konrad Scheffer

DISCIPLINA(S): Arquitectura
TUTORS: Axel Oestreich, Bernhard Moeller
BRANDENBURGISCHE TECHNISCHE
UNIVERSITÄT, Fakultät 2/Architektur
Bauingenieurwesen Stadtplanung
EUROPA

ALEMANIA - COTTBUS

La ciudad de Eberswalde está situada en la parte oriental de Alemania, al norte de Berlín. Se halla en un área rural, pero su proximidad a la capital permite viajar hacia allí en media hora. El área entera sufre actualmente una decadencia económica sustancial, que lleva a un fenómeno conocido como 'la ciudad que se encoge'. En efecto, las ciudades pierden sus habitantes y las áreas urbanas su identidad. Ante esta situación, la tarea convencional para diseñadores – creación de espacio en torno a un programa dado – se invierte. El desafío del futuro es el desarrollo de nuevas ideas programáticas para un edificio dado. En este contexto, nuestra idea de la arquitectura para el siglo 21 es la de un acto de dirección y trabajo estrechamente vinculados al ambiente construido existente. Examinando los datos específicos de un edificio abandonado en su contexto social, cultural y económico, pueden descubrirse soluciones únicas. En Eberswalde, las viejas áreas industriales a lo largo del Canal Finow tienen el mayor potencial. En su disposición y forma arquitectónica individual, pueden ser concebidas como señales únicas, singularidades de la prosperidad pasada. Creemos que el hacer uso de aquellos edificios es la llave para el desarrollo sostenible de la región. El canal solía ser el elemento infraestructural más importante y la fuente del progreso industrial; hoy día sirve como una pista para excursionistas y turistas. Destacamos cinco señales industriales, todas ellas cercanas al canal. En su diversidad, cada uno de los edificios tiene su propia atmósfera específica, cuenta su propia historia. Diseñando un escenario comercial y otro cultural, queremos mostrar la amplia variedad de nuevas identidades arquitectónicas y su impacto positivo en el área.



REUSE - NEW IDENTITIES FOR ABANDONEED INDUSTRIAL SITES



EXTERIOR VIEW OF LANG ART MUSEUM



ELEVATION OF LANG ART MUSEUM



SECTION OF MARKET HALL



EXTERIOR VIEW OF CULINARY ISLAND



INTERIOR VIEWS



103





Past the Green Line

Estrología de estimulación del proceso de cambio cultural y regeneración en el corazón del casco antiguo de Nicosia

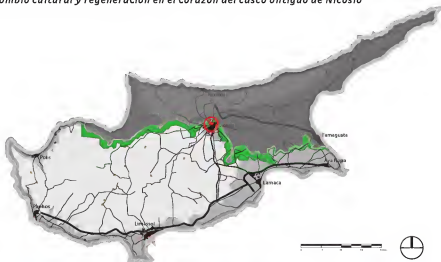
DISEÑADA POR: Gert Breugem

DISCIPLINA(S): Diseño Urbano
TUTORS: Milos Bobic, Mark Eker,
Northon Flores
AMSTERDAM SCHOOL OF THE ARTS
Academy of Architecture
EUROPA

PAÍSES BAJOS - AMSTERDAM

NOMINADO

Nicosia es la única ciudad capital que aún sigue dividida, constituyendo el escenario del profundo contraste entre el mundo turco del Islam y el mundo occidental de los griegos. Desde 1974, una zona desmilitarizada de amortiguación, la Línea Verde, divide físicamente la ciudad y toda la isla. De hecho, la Línea Verde divide Nicosia por su corazón mismo, al pasar por el casco antiguo de la ciudad, un tesoro del pasado de origen romano. Busqué un medio espacial y arquitectónico que reuniera ambas culturas sabiendo que esta singular situación requiere de una aproximación no convencional. Mi tarea consistió en desarrollar una estrategia que estimulara el proceso de cambio cultural y regeneración en el corazón del casco antiguo de la ciudad. El proyecto resultante consta de tres anclas, que actúan como centros de actividad urbana, en combinación con un marco espacial situado exactamente en el lugar de la actual zona desmilitarizada. Por encima de todo, debe incrementarse la presión en los bordes de la zona de amortiguación y en el vínculo entre las dos mitades de Nicosia, controlado por las Naciones Unidas. Posteriormente, podrán crearse las anclas como condición para la regeneración y el intercambio cultural entre las dos partes del casco antiguo de la ciudad. Estas anclas dan lugar al surgimiento de instalaciones culturales y comerciales capaces de unir, superando así la división. Las tres anclas están vinculadas a las principales rutas históricas y sus arquitecturas con todo su significado espacial, convirtiéndolas de este modo en nuevos íconos de la ciudad. Paso a paso, las áreas entre las anclas son redistribuidas sobre la base de dos ejes paralelos generados por las dos culturas. Estas rutas forman nuevas estructuras ensambladas a partir de la expresión formal de las dos culturas. Esto da lugar a una 'típica' calle griega con pequeñas plazas y a una 'típica' calle turca con sus patios, ámbitos detrás de las fachadas en que se desarrolla toda la vida urbana. El proyecto debe ser visto como un resultado posible, que depende en gran medida de la futura situación política y social. Este resultado posible muestra hasta qué punto existe la posibilidad de flexibilidad dentro de una estructura espacial fuerte y rígida. Podríamos llamarle 'espontaneidad organizada'.



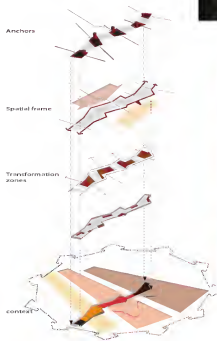
CYPRUS AND THE GREEN LINE



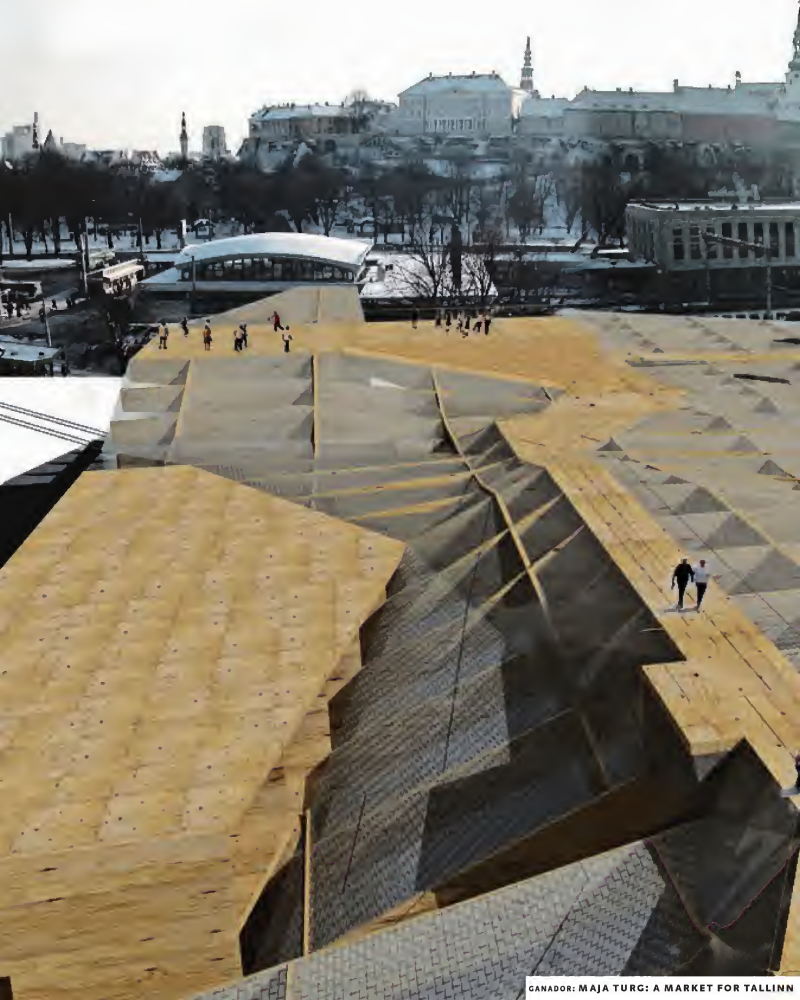
DEMILITARIZED ZONE



105



1 ANCHORS 2 SPATIAL FRAME 3 TRANSFORMATION ZONES 4 HISTORICAL CONTEXT 5 CONTEXT



CANADOR: MAJA TURG: A MARKET FOR TALLINN



Conservación de la estructura del mercado central en una nueva fórmula / DISEÑADA POR: Max Rink / DELFT UNIVERSITY OF TECHNOLOGY, Faculty of Architecture / EUROPA - PÁSES BAJOS - DELFT



EXISTING MARKET IN BORDER ZONE OF FRAGMENTING TALLINN | DEVELOPMENT STEPS



MARKET HALL



VIEW FROM BAZAAR ROUTE TO MARKET HALL

MAJA TURG: a market for Tallinn

Conservación de la estructura del mercado central en una nueva fórmula

DISEÑADA POR: Max Rink

DISCIPLINA(S): Arquitectura

TUTORS: Micha de Haas, Klaske Hauik,

Jan Engels

DELFT UNIVERSITY OF TECHNOLOGY, Faculty

of Architecture

EUROPA

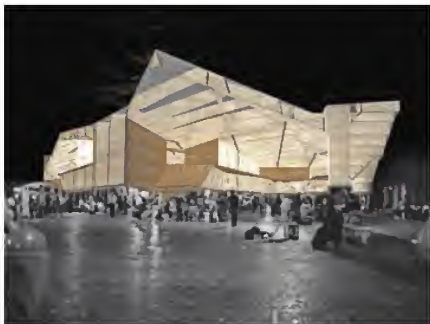
PAÍSES BAJOS - DELFT

W CANADOR

Desde la independencia de Estonia en 1991 se ha producido un cambio radical orientado hacia la economía neoliberal. Por supuesto, siempre existe una contracara, y justamente instituciones como la Oficina de Planificación Urbana de Tallinn se enfrentan a los problemas más complejos de esta contracara. El desarrollo de la ciudad es dictado por los agentes inmobiliarios motivados por el beneficio particular, lo que dificulta la aplicación de cualquier tipo de plan maestro o estrategia general. La pérdida de espacio público, transformado en espacio interior de algún centro comercial es la consecuencia. Me centraré en una zona al oeste de la Ciudad Vieja, donde las fuerzas de la comercialización y el descuido llegan a un acuerdo mutuo. En medio de esta zona fronteriza, detrás de la estación, se encuentra el 'mercado ruso', que funciona como puerta de enlace entre el centro de la ciudad y la periferia. El mercado constituye un elemento importante en la vida pública de Tallinn, pero, debido a su carácter marginal y al mejoramiento del entorno, es probable que desaparezca en su forma actual. El objetivo del proyecto es investigar el potencial del mercado como atractor de funciones complementarias. El desafío del diseño reside en la integración exitosa de la tipología del mercado al aire libre y su «carácter público» con un programa adicional para formar una trama 3-D sin caer en el entorno público simulado de propio del centro comercial. La búsqueda de una forma y una organización me llevó al modelo de una esponja. Para traducir este modelo en una arquitectura viable, utilicé la siguiente estrategia: una hipotética matriz de placas en tres direcciones perpendiculares forma un conglomerado. Las placas son talladas para crear los espacios deseados, dejando suficiente masa para mantener la estabilidad del conjunto. Propongo una estructura organizativa interna en la que la propiedad siempre sea negociable. Los pasajes públicos del mercado son bordeados por nichos que pueden ser ocupados individualmente; una estrecha vía – similar a un bazar – con espacios a alquilar mensualmente rodea el mercado, ofreciendo una arquitectura que inquiete por su escala e imperfección, pero que al mismo tiempo se anima y vuelve táctil a través de materialidad y uso.



ACTIVITIES IN SECTION



NOCTURNAL ILLUMINATION



VIEW FROM NORTHWEST









Markerpark

El proyecto final para el Markermeer

DISEÑADA POR: Sander Lap

DISCIPLINA(S): Diseño Urbano

TUTORS: Nanne de Ru,

Marinthe Steenhuis

ROTTERDAM ACADEMY OF

ARCHITECTURE AND URBAN DESIGN

EUROPE

PAÍSES BAJOS - ROTTERDAM

W GANADOR

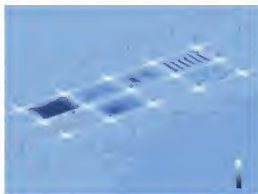
La inundación de 1917 puso en marcha el mayor proyecto de recuperación de tierras en la historia de los Países Bajos. El Markerwaard se enmarcaba en los proyectos Zuiderzee. Su construcción comenzó en 1942 pero la ocupación alemana interrumpió las obras. Las protestas exitosas en favor de un reinicio de las obras pusieron en evidencia una paradoja. La inacabada recuperación de tierras, destinadas a ser área natural y de recreación, dio lugar a un ecosistema moribundo. Es notable cómo no se ha tomado medida alguna para recuperar este sitio del Markermeer, siendo que esto resultaría relativamente sencillo. Dragando trincheras en el fondo del lago y prolongando los bordes acuáticos, se generarían declives. De este modo se hundirían los depósitos flotantes, purificándose el agua. La arena de las trincheras podría ser utilizada para reforzar las zonas costeras, la naturaleza, la vivienda y la recreación. La estrategia del agua limpia se traduciría en un anillo de archipiélagos: el Atolón de Marker, consistente en el archipiélago de IJburg, la isla de Marken, el arrecife de Marker, las islas de Westvaarder, la bahía de Lelystad y el Enkhuizerzand. Un 'ícono de la euforia' podría celebrar los mil años de creación de tierra ganada al mar. Esta colina de 400 metros sería un monumento de la ingeniería del paisaje, que explicaría a todos los turistas japoneses, americanos y chinos cómo los holandeses construyeron su país. El arrecife es un laboratorio para evitar la erosión y para generar energía ecológica. La bahía de Lelystad podría proporcionar una marina para embarcaciones, casas flotantes y fuera del puerto, un monasterio. Las islas de Enkhuizerzand constituirían un oasis de aguas tranquilas en medio de las aguas embravecidas del lago. Este oasis actuaría como un riñón para limpiar el agua, siendo a la vez un lugar de recuperación de la flora y la fauna del parque. Sobre la barrera misma, los habitantes del área metropolitana podrían distenderse y cultivar sus jardines.



MOUNTAIN OF DELTA SOIL FORMS THE ICON OF EUPHORIA OF MILLENNIUM LAND RECLAMATION



OASES OF STILL WATER ARE THE ECO-GARDENS FOR THE METROPOLE



THE MARKER REEF IS A LABORATORY TO CLEAN THE EROSION COMBINED WITH WIND TURBINES



THROUGH ECO RECOVERY, METROPOLITANS CAN FIND A NEW APPEALING QUALITY OF LIFE



Croproad Park

Implementación de agricultura urbana en ciudades postindustriales

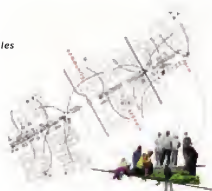
DISEÑADA POR: Claire Oude Aarninkhof,
Minke Mulder

DISCIPLINA(S): Diseño Del Paisaje
TUTOR: Dr. Ir. I Duchhart
WAGENINGEN UNIVERSITY, Chair of
Landscape Architecture
EUROPA

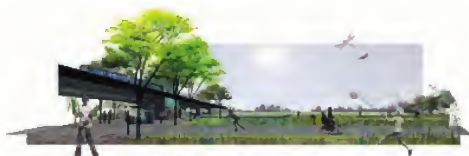
PAÍSES BAJOS - WAGENINGEN

NOMINADO
FAVORITO DE LOS PARTICIPANTES:
8 VOTOS

Croproad Park representa la investigación mediante el diseño orientado hacia la aplicación de la agricultura urbana en ciudades postindustriales. La mitad de la población del mundo vive actualmente en ciudades. Con los actuales planes de urbanización y la industrialización de la agricultura, el campo se está transformando en un paisaje de consumo; la producción ya no es la cuestión principal. Las ciudades de nuestro tiempo, insertas en una red global, dependen de la importación, la energía y el transporte para su suministro de alimentos, de los cuales los consumidores desconocen los sistemas de producción, las cuestiones ambientales y los procesos naturales. Por otra parte, también las fluctuaciones previstas para el clima global determinan la demanda de un cambio en los paisajes. Las características biofísicas de la vegetación en las zonas urbanas ofrecen posibilidades para ayudar a adaptar las ciudades a los futuros cambios. La combinación de espacios verdes y sistemas productivos aumenta la complejidad del tejido urbano. Nuestro foco se centra en una autopista en Amsterdam, que separa diferentes barrios del sur-este. El túnel que se propone ampliar la capacidad de las carreteras, al mismo tiempo genera nuevo espacio en la zona, y ofrece la posibilidad de un nuevo tipo de desarrollo urbano. El objetivo primario de este proyecto es crear un paisaje urbano en el que puedan producirse alimentos, incluyendo también la recreación. Con la participación de los ciudadanos, el nuevo parque productivo debe funcionar tanto en la escala vecinal como en la escala urbana. Las conexiones son de vital importancia: para la integración con el tejido urbano existente, para la revinculación de la infraestructura, también necesaria para distribuir lo producido, para las rutas recreativas, y para asegurar las mejores condiciones ecológicas. El estudio propone un marco que viabilice un ciclo cerrado de producción orgánica, salvaguardando un microclima agradable que también incluya la vivienda, beneficiándose así del nuevo parque también los actuales barrios. La dinámica y los ritmos naturales juegan un papel importante en el parque. Los procesos del paisaje pueden constituir un contrapeso frente a los rápidos procesos urbanos, y contribuyen en la creación de un mejor entorno de vida.



EVERYONE CAN HELP!



FOOD PRODUCTION SYSTEM WITHIN CITY, IMPROVING THE MICROCLIMATE WITH TREES



GREEN SPACE CAN ADAPT CITIES FOR CLIMATE CHANGE



SPATIAL DIVISION BY BUILDING BLOCKS AND TREES



115



House at Gallions Reach

Una Architecture de los elementos

DISEÑADA POR: Gillian Lambert

DISCIPLINA(S): Arquitectura

TUTORS: Simon Herron, Susanne Isa

THE UNIVERSITY OF WESTMINSTER

School of Architecture &

Built Environment

EUROPA

INGLATERRA - LONDON

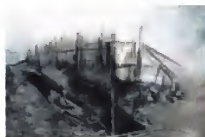
Investigaciones preliminares exploraron las efímeras e intangibles cualidades del cielo y la atmósfera, y una serie de experimentos evolucionaron hacia un modo intuitivo de investigación. El techo celeste es una instalación que físicamente reimagina la superficie superior de un espacio interior. Una dinámica araña reacciona contra la monotonía de la cuadrícula del cielo raso suspendido, en respuesta a las condiciones climáticas interiores. Hilos proyectados en el espacio se materializan a través de agujas mantenidas en posición con plumadas, el azulejo emite luz, generando sombras y reflejos de profundidad cambiante. El Laboratorio es una colección o un manual de vida, cuyo contenido se convierte en un recurso que formula una aproximación, un enfoque, que repiensa las escalas alternativas para hacer frente a las implicaciones arquitectónicas de la obra. La casa en Gallions Reach está más allá de la protección de la barrera de las mareas. El lugar se abre hacia la desembocadura del estuario del Támesis. Visiones imaginarias, oníricas, son dibujadas y probadas, evolucionando a potentes espacios con atmósfera. Los elementos son considerados posibles materiales; los espacios se vuelven borrosos como la lluvia que cae desde el techo hacia las profundidades, bolsas de brillante luz del día se esconden entre las oscuras sombras de tormenta, y la suave brisa en el aire se filtra a través de las paredes. Los interiores celebran la naturaleza impredecible y dinámica de las condiciones externas.



LONG SECTION; RAMPS, PLATFORMS, STAIRCASES EXPLORE THE VARIED ENVIRONMENTS



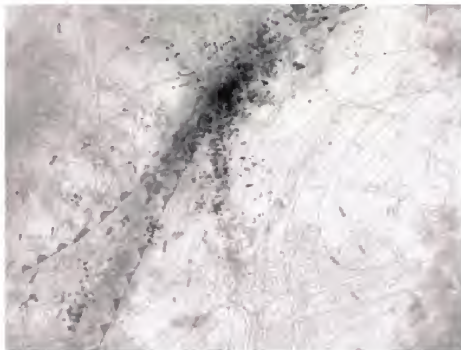
CHANCELLER; RESPONDING TO INTERNAL WEATHER CONDITIONS



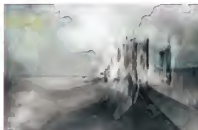
INTERIOR VIES



SITE WORKS: ONGOING



SYNOPTIC WEATHER CHART: GALLIONS REACH LIES OPEN TO THE ELEMENTS OF THE THAMES



ENTRANCE ELEVATION; SHIFTING AND DANCING IN THE BREEZE



116

The Invisible University

Castillo de Serendipity in Hay, Hay on Wye, Gales

DISEÑADA POR:

Francesco Matteo Belfiore

DISCIPLINA(S): Arquitectura

TUTORS: Reenie Elliott, Pete Silver,
Liam Young

UNIVERSITY OF GREENWICH, School of
Architecture and Construction

EUROPA

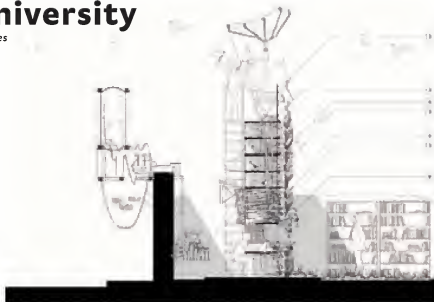
INGLATERRA - LONDON



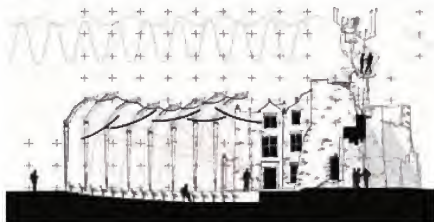
FAVORITO DE LOS PARTICIPANTES:

9 VOTOS

Newton descubrió las leyes de la gravedad mientras estaba sentado bajo un manzano. Arquímedes abrió nuevos caminos en la hidrostática, la geometría y la física mientras que observaba el desplazamiento de agua en su tina de baño. Einstein llegó a su ley de la relatividad mientras atravesaba Viena en la noche en un tranvía rápido. Descartes hundió un palo en un estanque, vio como su apariencia era distorsionada por el agua y luego fundó la filosofía moderna en su 'método de la duda'. Por esta razón, la investigación en la Invisible University tiene lugar fuera de la Universidad en situaciones accidentales, en la vida cotidiana y el juego. 'No hacer nada es importante' (Reenie Elliott - bibliotecario de la IU). El proyecto explora los procesos de enseñanza / aprendizaje a través de las críticas sobre el imperialismo cultural y el discurso contra la educación estándar y las tecnologías acumulativas. La investigación implica el desmantelamiento del material académico, la reutilización de ideas descartadas y las oportunidades perdidas y atender a los sueños evanescentes.



HEOGROW SCHOOL, A DEVICE FOR RECORDING, LEARNING, AND SPREADING CULTURE



AUDITORIUM SPACE FOR PREACHING + POLITICAL SPEECHES



137



BIRD-NESTING ROOF: SHELTER IS PROVIDED BY BIRDS' NESTS;
BIRD SOUNDS ARE RECORDED



PROGRAMME: BIRD-NESTING ROOF + RECORDING AREA + RADIO BROADCASTING

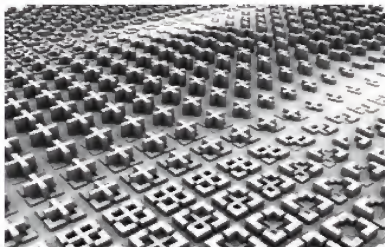




SYNERGETIC CENTERS OF INTENSITY VS. MEANDERING PERIPHERY EMPHASIZING OPEN SPACE



URBAN PLAN IS ADMINISTERED AS A SERIES OF COLLECTIVELY FRAMED PUBLIC VOIDS



DEMOCRATIC PARALYSIS VS. GRID AS FRAMEWORK UNLEASHING TYPOLOGICAL DIVERSITY

Open Source Fabric

Desafiando las fantasías gemelas del urbanismo

DISEÑADA POR: Max von Werz

DISCIPLINA(S): Arquitectura

TUTORS: Christopher C. M. Lee, Sam Jacoby

ARCHITECTURAL ASSOCIATION, School of

Architecture

EUROPA

INGLATERRA - LONDON



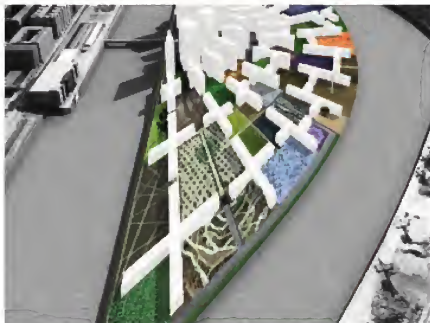
NOMINADO

FAVORITO DE LOS PARTICIPANTES: 11 VOTOS

Este proyecto cuestiona las fantasías gemelas del urbanismo: la seductora posibilidad de una visión singular y las románticas ilusiones de libertad total. Una alternativa explorada aquí es la mediación entre estos extremos. Si en Bilbao decayera la economía del ocio y se quitara el factor de novedad del Guggenheim, la viabilidad del 'efecto Bilbao' pasaría a ser una interrogante. Zorrozaurre, una península de 60 hectáreas en el centro de la ciudad, ha sido elegida como punta de lanza de la transición hacia nuevas industrias y la revitalización definitiva del frente costero post-industrial. El éxito de su plan se basará en su capacidad de promover el desarrollo de edificios de investigación altamente especializados dentro de un ámbito urbano vibrante, facilitando al mismo tiempo los cambios determinados por la inevitable evolución de las industrias de Bilbao. En el discurso contemporáneo sobre los entornos de investigación, se ha establecido una dicotomía: el parque tecnológico suburbano versus el polo tecnológico del centro urbano. Los planificadores ofrecen una especificidad tipológica llevada hasta el extremo, pero estos tipos edilicios son completamente ajenos a su contexto circundante. Al mismo tiempo, las ventajas que ofrece un ámbito urbano vibrante, suponen una cierta renuncia al control sobre los tipos edilicios. En definitiva, ambos modelos son imperfectos. Sin favorecer a ninguno de los dos extremos, este proyecto intenta comprimir todo el gradiente de entornos de investigación – desde el centro de la ciudad a sus suburbios – en la península. Están previstos múltiples centros de polos tecnológicos de alta densidad, con enlaces simbióticos a los barrios adyacentes – atendiendo cada uno a diferentes industrias y dispersándose hacia el exterior hasta perderse en la periferia con sus parques tecnológicos. Orquestado por una red radial policéntrica, esta transformación del bloque urbano y sus áreas abiertas asociadas diluye las diferencias tipológicas, orientándose a crear centros de intensidad sinérgica una periferia más liberada. Esta mediación intenta resistir la tendencia de las visiones singulares y refuerza la capacidad de recuperación del plan incorporando fluctuaciones imprevistas en las zona de ocio y de industrias del conocimiento.



GRADIENT TRANSITION FABRICS

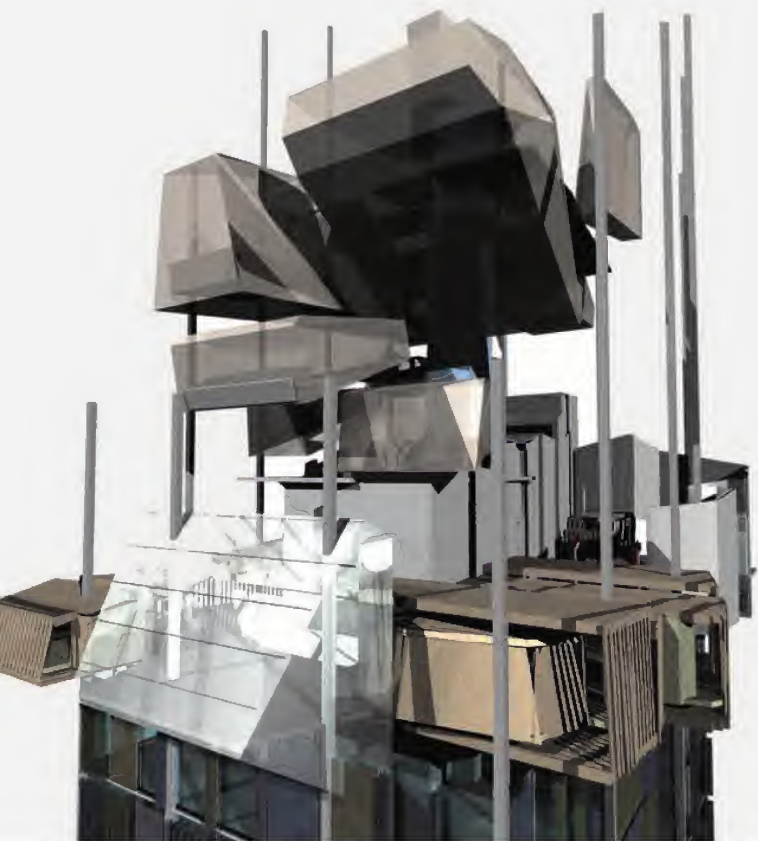


119



URBAN FIGURE AS FRAME - SPACES OF EXACERBATED DIFFERENCE





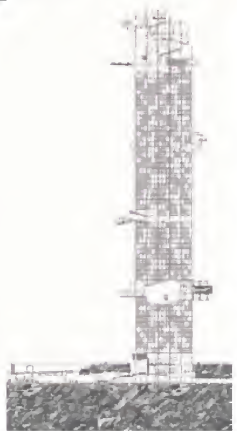
La Red de Metro-Mercados de Shanghai / DISEÑADA POR: Matthew Murphy / UNIVERSITY OF EDINBURGH, Dept of Architecture / EUROPA - ESCOCIA - EDINBURGH



TWO STATION MODELS - THE EARTHEN CUBE



METROPOLITAN INFRASTRUCTURE AND THE ARTISANAL GRAIN



THE HANGING TOWER



THE EARTHEN CUBE

Metropolitan Markets

La Red de Metro-Mercados de Shanghai

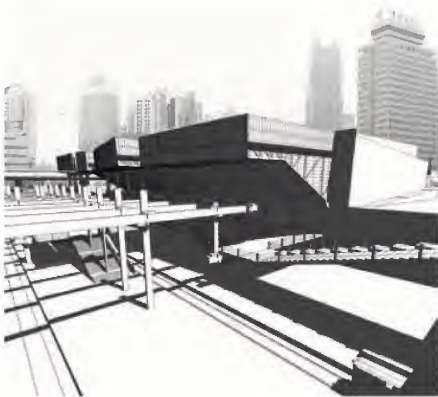
DISEÑADA POR: Matthew Murphy

DISCIPLINA(S): Arquitectura, Diseño Urbano
TUTORS: Dorian Wisniewski, Liam Ross
UNIVERSITY OF EDINBURGH,
Dept of Architecture
EUROPA

ESCOCIA - EDINBURGH

W CANADOR

Un hombre de negocios en bicicleta es sorprendido por una gallina y sus polluelos cruzando la ruta. Su bicicleta gira hacia un tramo de la ciclovia sucio de vidrios rotos. Mientras llama a su oficina, se le acerca un empresario algo inconventional. Descalzo, vestido con ropa andrajosa, lleva una cubeta de agua, parches de goma y un pequeño tubo de adhesivo. Una pequeña transacción tiene lugar, al cabo de la cual el empresario sigue su ruta: la economía mundial de una megalópolis en auge se encuentra con el Artesano Empresario de Shanghai. Este proyecto demuestra que Shanghai se vuelve aún más fascinante cuando estas economías se encuentran. La red de metromercados está diseñada para facilitar este singular modo de modernización tan propio de Shanghai, utilizando el principio de la plataforma libre de tickets. La tradición del comercio en los mercados, último vestigio del empresario andrajoso, se ha incorporado a la infraestructura de la megalópolis. Se han realizado dos diseños de estación para evaluar esta propuesta a través de una alteración de los desarrollos en curso. La relación subsuelo / superficie es reconfigurada, al tiempo que lo produce por el mercado se filtra en las estructuras circundantes y las comunidades. La Shanghai Bird Tower es una propuesta del Hong Kong New World Tower y la estación de metro de la calle Huang Pi Nan. La torre y la estación se encuentran actualmente en construcción y el acceso directo está planteado entre el vestíbulo la torre y la estación de metro. La propuesta adopta este proyecto después de que se haya erigido la estructura primaria (núcleo, columnas y losas). La Shanghai Bird Tower (Torre de las Aves de Shanghai) es impulsada por un mercado de aves situado a nivel de planta baja y un Zoológico de Aves en el remate del edificio. La lógica aviar se infiltra en el resto del edificio que va siendo poblado por nuevos programas. La Earthen Flower Box (caja de flores) es una propuesta de la estación de metro de la calle Zhen Ping, basada en la reutilización de la tierra excavada como un subproducto del proyecto de ingeniería civil. Una disposición en forma de zigurat facilita la producción floral para el metromercado, actuando al mismo tiempo de contrapeso del techo, proporcionando cobertura parcial y garantizando que el área subterránea del mercado pueda respirar.



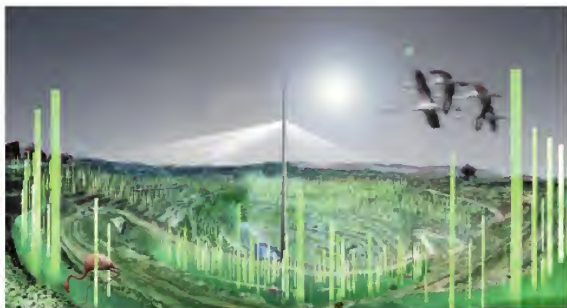
THE EARTHEN CUBE



123



INHABITED SOLAR TOWER INTERCHANGE



INDUSTRIAL AGRICULTURE



STRATEGY

Abandoned Territories Chile

Nuevos impulsos para regiones fatigadas mediante la implementación de una estrategia de oportunidad

DISEÑADA POR: Ellidh Henderson,
Andrew McEwan, Martin Tarnowski

DISCIPLINA(S): Arquitectura
UNIVERSITY OF STRATHCLYDE,
Dept of Architecture
EUROPA

ESCOCIA - GLASGOW

N NOMINADO

En 2008, tres jóvenes arquitectos escoceses emprendieron un intercambio en Chile, el país más largo del mundo, con su extensión de más de 4300 kilómetros de norte a sur y su anchura nunca superior a los 240 kilómetros. Delimitado por la pared prácticamente infranqueable de los Andes al este y el Océano Pacífico al oeste, es un país de contrastes extraordinarios. Al cabo de 5 meses en Santiago, fueron creciendo la curiosidad y el interés por este país geográficamente tan rico y variado. Comprender cómo funciona el país a nivel social, económico e industrial resultó fundamental para la concepción de su plan maestro. A partir de una serie de fases de investigación, identificaron cuatro territorios al interior del país, que poseen potencial de impacto sobre la estabilidad económica, la dispersión demográfica y la riqueza nacional. El objetivo era desarrollar un territorio productivo sustentable mediante la puesta en práctica de una estrategia de oportunidades vinculada al contexto, la geografía, el clima, la dinámica social, la infraestructura y las costumbres locales. El proyecto apunta a aumentar el empleo, equilibrar la dispersión demográfica nacional, aumentar la conectividad a nivel local, nacional e internacional, introducir una nueva y diversificada gama de industrias, producir energía a una escala tanto local como nacional, combatiendo así la crisis energética que afecta al país, y crear una serie de nuevos y variados asentamientos. Los tres jóvenes arquitectos viajaron al norte, desde Santiago hacia la Región de Atacama, el primero de sus territorios seleccionados. La investigación en una serie de lugares al interior de esta 'zona' permitió extraer y utilizar el potencial latente del contexto para promover nuevas intervenciones y visiones. Cada una de ellas constituía un fragmento de una estrategia global para un territorio productivo sustentable en la Región II de Chile. Ahora, en 2010, personas a lo largo y ancho del mundo están comenzando a tomar nota de Chile y el éxito de esta primera 'zona' a la hora de haber proporcionado el impulso para la aplicación de sus estrategias a los demás territorios identificados. Reflexionamos sobre sus consecuencias e impactos, centrándonos en cinco lugares específicos que han prosperado dentro de la primera zona.



FISHING VILLAGE FOG SETTLEMENT



FISHING VILLAGE



REINTERPRETATION OF NITRATE OFFICES



125

Paimio Hospital Landscape

Paisaje del hospital de Paimio – Estudio histórico y plan de conservación

DISEÑADA POR: Jere Saarikko

DISCIPLINA(S): Diseño Del Paisaje

TUTOR: Jyrki Sinkkila

HELSINKI UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

Department of Architecture/Landscape

Architecture

EUROPA

FINLANDIA - ESPOO



PAIMIO SANATORIUM AREA IN THE 1930S AND ALVAR AALTO'S ORIGINAL SITE PLAN

El hospital de Paimio es un sitio de importancia histórica y cultural, universalmente significativo e internacionalmente renombrado, situada a tres kilómetros del centro de la ciudad de Paimio, al sudoeste de Finlandia. Fue diseñado por Alvar Aalto como un sanatorio para el tratamiento de la tuberculosis. Mi objetivo es examinar la actual autenticidad del paisaje, documentar su estado presente, y preparar un plan de gestión y conservación del paisaje. Examinaré cómo el brezal cubierto por pinos que rodea el hospital fue convertido en un sitio conveniente para un sanatorio, los objetivos del diseño aplicado al paisaje, y cómo el paisaje cambió y evolucionó. Mi estudio consiste en un análisis de valores históricos, y una recomendación para la acción basada en el análisis. El paisaje circundante era parte integral de la composición arquitectónica total y un instrumento importante en cuanto al cuidado del paciente. El análisis concluye que los numerosos cambios estructurales y el desarrollo de la vegetación circundante han cambiado radicalmente el aspecto y el sentido total del espacio alrededor del hospital. Los problemas claves son los cambios del tipo de paisaje: es decir, transformación del bosque de pino y desaparición de composiciones de jardín esenciales. Además de la protección, un paisaje culturalmente significativo requiere de un mantenimiento y una conservación que tengan en cuenta los valores histórico-culturales. En el hospital de Paimio es igualmente importante mantener las funciones de hospital. El plan se concentra en la regeneración y la vitalidad del bosque de pinos y en la preservación y la rehabilitación de la estructura espacial total y las composiciones de jardín esenciales. El objetivo es reforzar la identidad del lugar, mostrar la historia, y enfatizar las características individuales de las diferentes áreas. Es particularmente importante destacar y proteger el estado del bosque de pinos, restaurar su aspecto visual ligero y el predominio de los pinos. El plan no impone nuevas características en el paisaje, sino intenta clarificar y reforzar los rasgos existentes, sin aplicar mayores cambios.



DETAILED CONSERVATION PLAN



126

Prison]city[

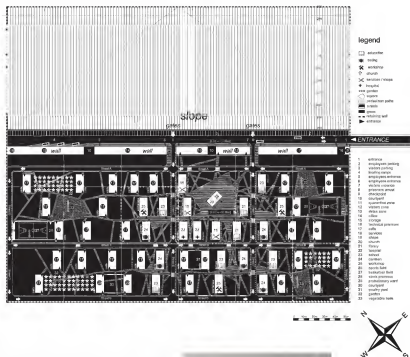
Una ciudad hundida como oportunidad de rehabilitación

DISEÑADA POR: Gilma Teodora Gyltze

DISCIPLINA(S): Arquitectura
TUTOR: Saulius Mikstas
VILNIUS GEDIMINO TECHNICAL
UNIVERSITY, Faculty of Architecture
EUROPA

LITHUANIA - VILNIUS

La ciudad entera está hundida en la tierra, y los muros de contención su vuelven el recinto de la ciudad prisión. Desde todas las perspectivas de la ciudad, el presidiario ve solamente esta pared de hormigón. Esto es castigo. La parte del muro ubicada al norte no es completamente continua. Sus pocas aperturas enfocan la vista hacia la cuesta, hacia el bosque, hacia la vida real. Esto es libertad. La vida en prisión no es mostrada al mundo exterior. La prisión se convierte en una entidad social invisible. No se la puede ver, pero se percibe su existencia. Se ha creado la ilusión de una verdadera ciudad. El preso tiene su propia casa, va a trabajar por la mañana, estudia en la escuela, tiene sus propios vecinos. Se trata de un tipo de escuela muy vasta y compleja, que trata de cultivar en el presidiario la conciencia de ser un verdadero ciudadano. La ciudad toda es diseñada según la lógica de la ciudad tradicional: una red de ocho calles regulares divide la ciudad en cinco distritos residenciales y un distrito central con su plaza mayor, iglesia, campanario y otras funciones públicas. Los distritos residenciales están conectados por una red irregular de caminos y centros locales, y alrededor de la plaza local se disponen edificios públicos como escuelas, cantinas y talleres. Cada distrito posee una zona verde tal como un campo de deportes, un parque o un jardín. La arquitectura de las casas es prototípica de la casa de techos a dos aguas. Las casas residenciales son muy oscuras, las celdas son espacios muy estrechos y cerrados. En contraste, los edificios públicos son muy ligeros y espaciosos. Consistentemente e inconscientemente, el preso se siente psicológicamente mejor cuando estudia o trabaja.



127



GROUNDPLAN



FULL VIEW OF THE MUSEUM FROM THE EAST. THE REPEATIVE SCHEME CAN BE SEEN

Bunker Museum Fanoe

Luz / oscuridad

DISEÑADA POR:
Sune Kornbeck Nielsen

DISCIPLINA(S): *Arquitectura,
Diseño Del Paisaje*
TUTOR: *Torben Nielsen*
AARHUS SCHOOL OF ARCHITECTURE
EUROPA

DINAMARCA - AARHUS



 FAVORITO DE LOS PARTICIPANTES:
18 VOTOS

El proyecto consiste en un búnker-museo / centro de documentación en la isla de Fanoe, justo frente a la costa occidental de Dinamarca. El museo está situado entre los búnkeres en el norte de la isla y forma una pequeña parte de las fortificaciones situadas a lo largo de la costa. Se trata de una pieza de un contexto mucho más amplio. El 'Muro del Atlántico' fue construido y reforzado durante la Segunda Guerra Mundial, y se extiende desde el norte de Noruega hasta la costa de España. El museo se encuentra en el paisaje y es 'gestionado como un escenario' por el objeto exhibido (el búnker). El lugar está optimizado para relatar la historia. Los aspectos principales del proyecto se ocupan de la luz y de la oscuridad como elementos arquitectónicos, con referencias al paisaje y los búnkeres de hormigón. La disposición de los búnkeres muestra claramente la coherencia entre forma y función; poseen su propia belleza en armonía con el paisaje. El sitio es ya un museo. El proyecto estudia el sitio de una forma arqueológica. Abarca temas tales como: naturaleza/hecho por el hombre; abierto/cerrado, luz/oscuridad, así como el agua, el viento, el cielo y el horizonte. ¿Cómo moverse en el paisaje? ¿Cómo experimentar el contraste entre la oscuridad y el enciaustramiento y la ligereza y la apertura de las dunas y el horizonte?



VIEW OVER A PART OF THE MUSEUM TOWARDS THE HORIZON

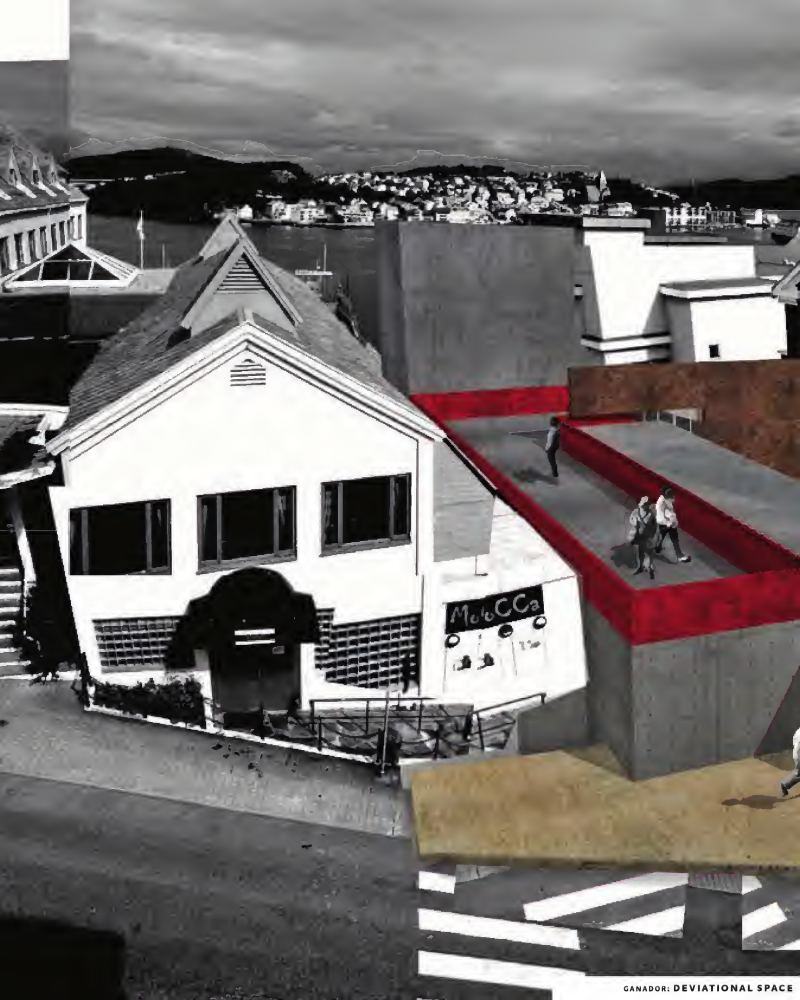


CROSS SECTION



PATH LEADING THROUGH THE MUSEUM AND CONNECTING EXISTING PATHS BETWEEN BUNKERS





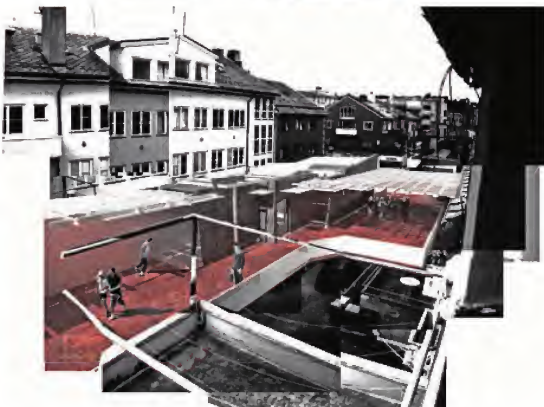




SOCIETIES WITHOUT CHANGE AREN'T AUTHENTIC; THEY'RE JUST DEAD



DECISIONS (AND INSTRUCTIONS) RATHER THAN DESIGN



THE DEVIATIONS ARISE AS HUMANS ARRIVE IN THE PLANNED CITY

Deviational Space

Confiando en el arquitecto para reinventar el dinamismo

DISEÑADA POR: Espen Folgerø

DISCIPLINA(S): Arquitectura

TUTORS: Jakob Røssvik, May-Elin Elhaas

Bjerck

BERGEN SCHOOL OF ARCHITECTURE -

BAS

EUROPE

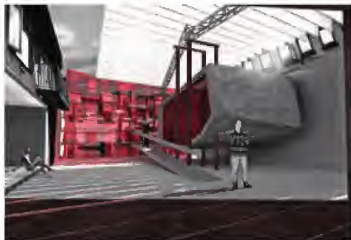
NORUEGA - BERGEN



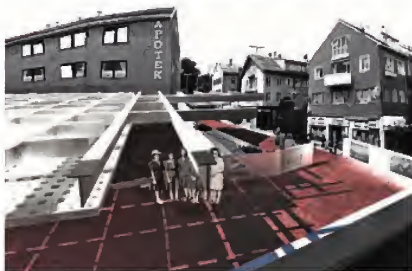
OSCARO EXPECTATIONS BASED UPON CONVENTIONAL CATEGORIES OF FORM AND SPACE

W CANADOR

Completamente reconstruida tras los bombardeos de la Segunda Guerra Mundial, el centro de Kristiansund es el claro resultado de un enfoque global orientado a regular cada detalle. El resultado es necesariamente una forma cerrada: una vez que su borde se ha completado, las piezas quedan fijadas y todo se convierte en un sistema estático. El problema, sin embargo, no es lo que Pedersen (el artífice de aquel plan director) ha formulado en ese entonces, el problema es cómo leer la ciudad hoy. El plan es tan bueno que todavía parece resonar como un eco en la mente de quienes intentan aproximarse al abordaje de la ciudad en el presente. Cada ciudad forma un sistema, y cada sistema produce desviaciones. El potencial para el desarrollo y la construcción de la comunidad existe, pero necesitamos cambiar nuestro enfoque para hallarlo. Tenemos que pasar del mapa al territorio en sí mismo. Tenemos que encontrar un nuevo enfoque adecuado para hacer frente a los desafíos de nuestro tiempo, a fin de que la ciudad pueda readquirir sus propiedades dinámicas. En una sociedad dirigida por las fuerzas económicas, los arquitectos suelen reaccionar reduciéndose a sí mismos a meros instrumentos de las fuerzas del capital, convirtiéndose en facilitadores de sus necesidades inmediatas. Aquí, el arquitecto tiene un papel importante en la estructuración de la sociedad. Asumirlo exige una clara definición de este papel desde el punto de vista personal y en relación a los demás. El arquitecto, por encima de todos los demás, tiene la posibilidad de visualizar y comentar el debate en curso, pasando a formar parte del proceso, interactuando con los planificadores y los usuarios. El éxito de cada proyecto arquitectónico orientado a contribuir a la construcción de las sociedades depende de la capacidad del proyecto de combinar pragmatismo e idealismo.



FRACTURE THE RIGIDITY, AND DISCUSS WHAT A CITY CAN AND SHOULD BE



IT IS ABOUT THE RELATION BETWEEN THE ADOEO PROGRAMME AND THE PUBLIC OOMAIN



133



Oslo PORTpolis

Proyecto de desarrollo para el puerto de la Bahía Lohavn

DISEÑADA POR: Katarzyna Furgalska

DISCIPLINA(S): Arquitectura

TUTOR: Phd. Arch. Michal Tomanek

THE SILESIA UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

The Faculty of Architecture

EUROPA

POLANIA - GLIWICE

Grønlia es una estrecha faja costera a lo largo de la parte oriental de la bahía de Lohavn. Constituye la parte más antigua de Oslo contemporánea. Sin embargo, ha perdido su forma original como consecuencia de cientos de años de continua transformación. Como puerto principal, recientemente ha sido totalmente separada de la ciudad.

Integrarla nuevamente a la vida real es una tarea difícil y complicada. Este lugar parece estar totalmente fuera de contexto, a pesar de estar vinculado a numerosas tradiciones. La forma final del proyecto es determinada por la geometría específica del lugar y su relación con los alrededores. La idea implica que Grønlia retorne a su forma primaria de colina verde. Esto supone la creación de un parque costero con una vista única de la bahía y la ciudad, y la generación de un paisaje artificial, estrechamente relacionado a la función propuesta. Lo anterior incluye edificios residenciales (HOUSYS 3.30) e instalaciones recreativas. Nueva Grønlia ha de integrar el programa suavemente a la topografía, con volúmenes diseñados que se elevan del terreno para formar un escenario armonioso, aunque totalmente artificial.

El layout de la nueva estructura se refiere a una configuración de los contenedores previamente almacenados en el predio. El orden estrictamente ortogonal liga la función original y la tradición del lugar. Sin embargo, por su escala y su carácter, aporta una nueva calidad a la costa de Oslo. HOUSYS 3.30 pone en práctica el programa de un modo muy similar al empleado por un famoso ícono escandinavo – IKEA. El futuro usuario ha de crear su propio espacio vital individual a partir de los elementos básicos proporcionados. Los pisos serían cómodos, pero no excesivamente lujosos. Este sistema ofrece una amplia variedad de opciones de organización espacial, reteniendo simultáneamente su carácter coherente. Así, el objetivo principal del proyecto resulta ser la creación de un sistema que proporcione posibilidades, en vez de determinar el producto final.



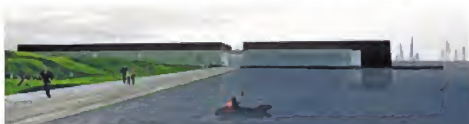
LOHAVN BAY, OSLO



HOUSYS 3.30 - DOCK-LIKE LAYOUT



NEW OSLO WATERFRONT



Arch Novum

Life Centre

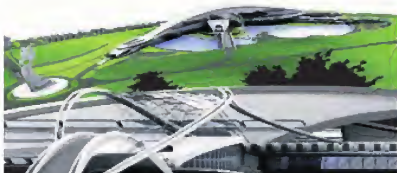
DISEÑADA POR: Anastasia Aleksandrauna
Globo, Olga Barisavna Ishmeteva

DISCIPLINA(S): Arquitectura,
Diseño Del Paisaje
TUTOR: Frenkel Ernst Zalmanovich
MAGNITOGORSK STATE TECHNICAL
UNIVERSITY, Faculty of
Architecture - Building
EUROPA

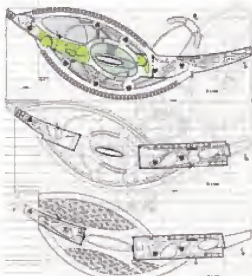
RUSIA - MAGNITOGORSK

FAVORITO DE LOS PARTICIPANTES:
8 VOTOS

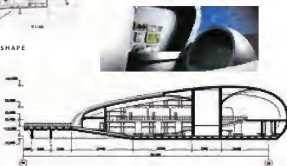
El año 2008 es el año de la 'familia' en Rusia. El proyecto cubre el desarrollo de un nuevo tipo de centro de estímulo y reproducción de un ser humano. El objeto de la investigación fue crear un complejo con un núcleo unido para una ocupación temporal, ubicado en un área urbana. En la sociedad moderna, urbanización global y la proximidad de áreas industriales y residenciales están empezando a generar condiciones de vida y salud negativas. Y existe una evidente falta de arquitectura dirigida a la conservación de la salud del hombre y el nacimiento de una nueva vida. Imagínes una vida en 'Arch Novum': en la medida de lo posible la gente debería entrar en entornos que encuentran confortables. El complejo se diseñó como residencia para una larga estancia para 200 personas y puede acoger otras 200 personas más para una estancia corta. La gente joven que va a tener un bebé podrá vivir aquí por un periodo que varía de algunos meses hasta dos meses, si es necesario el Life Centre proporciona cuidados médicos y psicológicos, deportes y estudios en condiciones ecológicamente sanas. Arch Novum es una estructura de formas arquitecturales biónicas. Los futuros padres tendrán una oportunidad de desempeñar su nuevo papel y prepararse para cualquier situación relacionada con su bebé para que puedan responder de manera adecuada. Los dos padres pueden vivir tanto juntos como separados. Un entorno ecológicamente limpio y un ritmo de vida bien ordenado harán que las personas sean físicamente y psicológicamente sanas. Es el lugar ideal para el nacimiento de un nuevo ser humano.



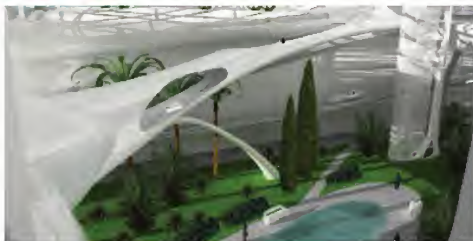
ORGANIC INTERACTION OF ELEMENTS: WATER, AIR, EARTH



PLAN STRUCTURE IS BASED ON EMBRYO SHAPE



BIG SMOOTH, OPEN SPACES



DETACHED INNER MICROCLIMATE



135







JOEL JESÚ GONZÁLES FLORES / Arequipa, Peru / FAVOURITE ARCHITECT: Renzo Piano, Louis Kahn, Alvar Aalto, Daniel Libeskind, Tadao Ando, Rem Koolhaas, Luis Barragán / **WHAT I AM DOING NOW:** I took an internship in San Agustín's University teaching workshop of design level 6. It fuses a study of Architecture I design and interiorismo with Architects friends

JOÃO PEDRO TORRES / Belo Horizonte, Brazil / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: Because that's what I can do / **FAVOURITE ARCHITECT:** I like the work of Brazilian architect Lelé, among many others / **WHAT I AM DOING NOW:** I'm a member of the OCA, the Cooperative Architecture Office



DULCE BONFIM SILVEIRA / Belo Horizonte, Brazil / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: Because a want try to make things better / **FAVOURITE ARCHITECT:** Frank Gehry / **FAVOURITE BOOK, MOVIE:** Iluminação e Arquitetura / **WHAT I AM DOING NOW:** Working and studying



ROMÁN FERNANDO FLÓREZ MENDOZA / Bogotá, Colombia / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: 1. I can see in the common things the things that normally anybody can't see. 2. I could left vestiges from the spirit that represents me like a human with the wonderful ability of transforming the space, you can only be owner of that ability if you are an architect. / **FAVOURITE ARCHITECT:** Álvaro Siza, his creation is pure, solid and amazing, and Richard Rogers, nobody draws like him. / **FAVOURITE BOOK, MOVIE:** "Escalera al Cielo" (stairs to the sky): From the Colombian writer Mario Mendoza, this book describes a mixture of dark histories developed at the capital of Colombia. Living with nuns left a track: Diary from the monastery "La Visitación de Santa María". It was written by the nuns of since 1918 until the present time: amused, likeable and innocent. My favorite movie is "Pulp Fiction" of Quentin Tarantino. Concept, image and a very ingenious of telling a history. / **WHAT I AM DOING NOW:** I work at German Samper's studio in Bogotá - Colombia, one of the most important architects from my country, and one of the alive disciples of the great French architect Le Corbusier.



JORGE ENRIQUE VERGARA / Bogotá, Colombia / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: I want to be an architect because Architecture itself involve social purposes. I think that an architect I can explore new ways of living and contribute to improve human life. / **FAVOURITE ARCHITECT:** It's difficult to decide because there loads of good architects but I love Zaha Hadid and Alvar Aalto's work. / **FAVOURITE BOOK, MOVIE:** One of my favourites books is Phylogensis, because shows the evolution of an Architectural practice and how it's projects can be classified. / **WHAT I AM DOING NOW:** Right now I am doing an english course in London because I want to do a Post Degree in Architecture here and have experience that involve working in an architectural environment.



MARÍA ALEJANDRA ECHEVERRI / Bogotá, Colombia / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: I want to be an architect because architects are constantly thinking in contributing in the development of the environment; besides, architects are the ones who decide the right localization of almost everything in a specific place, considering a lot of variables such as a specific cultural determinants, environment controls, building technology, art, historical references, and all what's necessary to take the best decision to transform the environment. / **FAVOURITE ARCHITECT:** My favourite architect is Zaha Hadid, because as her own web page describes, she is "an architect who consistently pushes the boundaries of architecture and urban design", because all her works act as an experimentation, trying to found every time the best way to build not just a building, even a city, or just a space. / **FAVOURITE BOOK, MOVIE:** My favourite book is "Mutations" because it describes the actual tendencies, the process of mutation as a consequence of globalization and urbanization transformation. I think that "Mutations" acts as an evidence of the upcoming architecture strongly influenced by the consumption. / **WHAT I AM DOING NOW:** Right now I'm working as a designer at "MGP arquitectura y urbanismo", a recognized architectural studio in Bogotá, Colombia, which has interesting projects in the most important cities of Colombia.



EDUARDO PARRA CHAVARRO / Bogotá, Colombia / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: To change people minds, my own and the space around us. / **FAVOURITE ARCHITECT:** At the time, my interest in Koolhaas's approach to architecture from the realm of a writer, an ethnographer, a visionary, but above all... as a humanist. / **FAVOURITE BOOK, MOVIE:** The one I write and create with my own actions. / **WHAT I AM DOING NOW:** [MATRIOSKA]



ÍGOR SANTOS DE FREITAS / Porto Alegre, Brazil / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: In the architect's mind are prepared the scenarios of life, we work with dreams and aspirations of individuals, companies and cities. / **FAVOURITE ARCHITECT:** Sir Norman Foster. Before knowing their "hi-tech efficient buildings", first I was impressed with the fact that an architect be able to give job for another 100 or more... at the beginning of college, I did not know that it existed. / **FAVOURITE BOOK, MOVIE:** 1000 Places to see before you die - Patricia Schultz / **WHAT I AM DOING NOW:** Working in a private company of real estate investments - rentals of warehouses and commercial buildings, I work with building reforms and maintenance.



WILMER MARZEL MÉNDEZ ARZE / Cochabamba, Bolivia / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: Yo quiero ser arquitecto para cambiar los pre-conceptos que existen en mi país de una arquitectura racionalista y costumbrista

por una arquitectura sostenible y vanguardista pero funcional que nos lleva a salir de un país en vías de desarrollo / **FAVOURITE ARCHITECT:** Coop Himmelb(l)au, Calatraba / **FAVOURITE BOOK, MOVIE:** I like / **WHAT I AM DOING NOW:** estoy proyectando un edificio y preparandome para un concurso internacional en Beirut. **AGUSTINA RUIVAL / CORDOBA, Argentina / FAVOURITE ARCHITECT:** Le Corbusier - Mies van der Rohe - Eduardo Souto de Moura - Gerardo Caballero / **FAVOURITE BOOK, MOVIE:** La Caverna de Saramago



FERNANDO FIASBEIN / Curitiba, Brazil / FAVOURITE ARCHITECT: Álvaro Siza Vieira, David Chipperfield, Mario Botta, Oscar Niemeyer... / **FAVOURITE BOOK, MOVIE:** Vinicius de Moraes. Livro de Sonetos Bruno Zevi. Saper Vedere L'Architettura / **WHAT I AM DOING NOW:** studying | postgraduate diploma in fine art working | Marcos Bertoldi Arquitectos



ISABELA FERRANTE / Goiânia, Brazil / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: Why I wanted to be an architect? not really sure... just know I love it... / **FAVOURITE ARCHITECT:** I would say Peter Eisenman and Zaha Hadid... / **FAVOURITE BOOK, MOVIE:** Book: A dança do Universo - Marcelo Gleiser Movie... Amélie Poulain and Across the Universe



MARIA JOSE ORTIZ AUAD / Guayaquil, Ecuador / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: I like the idea of create spaces that can fusion arts, technologies and also can produce multiple sensation in the people. / **FAVOURITE ARCHITECT:** Renzo Piano / **FAVOURITE BOOK, MOVIE:** 20 poems of love by Pablo Neruda / **WHAT I AM DOING NOW:** I'm working in my own Studio Uimermech in Guayaquil.



GONZALO RIVAS ZINNO / Montevideo, Uruguay / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: I am figuring it out / **WHAT I AM DOING NOW:** travelling



LÚCIA TAMMEL DE FARIA E SOUZA / Rio de Janeiro, Brazil / FAVOURITE ARCHITECT: Alvaro Aalto, Lina Bardi, Álvaro Siza, Paulo Mendes da Rocha, Renzo Piano, Rem Koolhaas, MVRDV. / **WHAT I AM DOING NOW:** I am working on the team in charge of the Campus Master Plan and the conception of new academic facilities for the Universidade Federal do Rio de Janeiro.



THOMAS SWETT AMENBAR / Santiago, Chile / FAVOURITE ARCHITECT: Mies van der Rohe / **FAVOURITE BOOK, MOVIE:** The Bible / **WHAT I AM DOING NOW:** I am Working in Enrique Browne Architects



CARLOS EDUARDO FERREIRA GOMES / São Paulo - SP, Brazil / FAVOURITE ARCHITECT: Oscar Niemeyer, Alvaro Siza, Renzo Piano, Norman Foster, and others more / **WHAT I AM DOING NOW:** I'm working in a big Architecture Office AfalaoGasperini Arquitectos www.afalaoGasperini.com.br



ELISA SUÁREZ-JESSEN / Santa Cruz de la Sierra, Bolivia / FAVOURITE ARCHITECT: Archigram - Atelier Van Lieshout - OMA - MVRDV - JDS - BIG - Yona Friedman - Virgilio Suárez [who I have the happiness of knowing] / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Rayuela Julio Cortázar Mil Mesetas G. Deleuze / F. Guattari las venas abiertas de América Latina Eduardo Galeano Apocalípticos e Integrados Umberto Eco Amélie Jean Pierre Jeuneu Metrópolis Fritz Lang Trainspotting Danny Boyle / WHAT I AM DOING NOW: working wishing walking



LUCY E QUERALES / London, England / FAVOURITE ARCHITECT: Peter Zumthor, Simón Vélez, Richard Rogers / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Amelie Poulain, Siddharta, Big Cities for a Small Planet / WHAT I AM DOING NOW: Studying Sustainable Environmental Design at the Architectural Association School of Architecture London



HANNI BERENICE PAZ HERRERA / Distrito Federal, Mexico / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: I studied architecture because the sensation that you make with an object that you designed it's totally great when somebody asks for your work / FAVOURITE ARCHITECT: I don't have one special, but I really like all that their proposal have something different to the classical things / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Variaciones sobre un parque temático. La nueva ciudad americana y el fin del espacio público by Michael Sorkin and Cinema Paradiso / WHAT I AM DOING NOW: I'm working at atso, here in Mexico City



JORGE VILLATORO / Guatemala, Guatemala / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: This discipline is extremely beautiful, because it has the possibility to design spaces and also has a direct influence on human beings / FAVOURITE ARCHITECT: Luis Barragán, because he achieved to extract the essence of traditional architecture of his country (Mexico), generating a new architecture concept with the vocabulary of modernism / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Blue / WHAT I AM DOING NOW: I almost finished my university education



DYLAN SAUER / Brooklyn, United States / FAVOURITE ARCHITECT: Lina Bo Bardi, Abalos & Herreros, Jun Aoki, / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Movies: Beau Travail, Code Unknown Book: Austerlitz



JANIS ARIANA CRUZ DE LA ROSA / Villahermosa, Tabasco, Mexico / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: la arquitectura es mi pasión. me gusta como la arquitectura puede resolver necesidades sociales, generar sensaciones mediante el espacio. hacer ciudad mediante la arquitectura. / FAVOURITE ARCHITECT: de los grandes y famosos... Jean Nouvel, de México Michael Rojkind / WHAT I AM DOING NOW: trabajando

y aportando a las nuevas generaciones como profesora en la universidad.



YEOSAINE PRATO-HUGGINS / Portland, United States / FAVOURITE ARCHITECT: Peter Zumthor / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Gone with the Wind / WHAT I AM DOING NOW: I am currently living in Portland working for Mulvaney G2 Architects



GUILLERMO CANO RODRIGUEZ / Mexico / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: For the vanity in creating transcendence from thought towards the consequence of something material / FAVOURITE ARCHITECT: Massimiliano Fuksas / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Book: "Momo" Movie: "Fight Club" / WHAT I AM DOING NOW: I'm the tall one. CLAUDIO ALBERTO SARMIENTO CASAS / Mexico / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: Architects have the uncanny ability to immerse themselves areas of knowledge and incorporate them into enabling the most basic of things: living / FAVOURITE ARCHITECT: Renzo Piano / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Book: "A disease of language" by Alan Moore Movie: "Abre los ojos" by Alejandro Amenábar / WHAT I AM DOING NOW: I'm the messy one with the duck t-shirt



ANDREA MORA BRENES / San José, Costa Rica / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: Es lo que amo hacer, mi pasiempo, y me pagan por esto. / FAVOURITE ARCHITECT: Renzo Piano, Glenn Murcutt, Alvaro Siza. / FAVOURITE BOOK, MOVIE: literatura- El laberinto de la soledad, Cuando los árboles mueren de pie, La Odisea. arquitectura-La imagen de la ciudad, Ciudades para un pequeño planeta. / WHAT I AM DOING NOW: Trabajo independiente

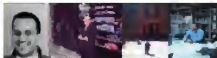


CARLOS AUGUSTO PAZ / Tijuana, Mexico / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: Because I live for that, and that's what I'm here for / FAVOURITE ARCHITECT: Calatrava / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Demian - by Herman Hesse / WHAT I AM DOING NOW: studying/freelancing



JED LAVER / Tucson AZ, United States / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: I enjoy architecture because it enables one to find creative and real life solutions to everyday problems. For instance the EcoCeramic units that I have been working on provide an environmental response, and structural superiority to the standard CMU. / FAVOURITE ARCHITECT: Rafael Moneo / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Design and Nature / WHAT I AM DOING NOW: Upon finishing my degree I will endeavor to make a physical exhibition from our EcoCeramic. Also I hope to form the EcoCeramic tiles into a viable marketable product. I also plan on pursuing my goal of becoming a licensed and practicing architect. KELLY WINN / Tucson AZ, United States / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: I have always enjoyed creating and designing. For me architecture is a way to use my talents for design and to improve the built environment. By designing more environmentally architecture responds more effectively to physical comfort and produces

adaptive and engaging spaces. / FAVOURITE ARCHITECT: Antoni Gaudí / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Massive Change / WHAT I AM DOING NOW: Currently, I am working to finish my degree and towards my. Upon finishing I will continue working towards my goal of becoming a licensed architect. I will be continuing my research into architectural ceramics and looking to apply it on large scale commercial projects.



QAIS MOHAMMED AL RAWASHDEH / Amman, Jordan / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: actually I've always wanted to be of all those... architecture is about to create... modify... sculpt... It has been said... god is the first architect ever... / FAVOURITE ARCHITECT: hard to say... Takasaki Masaharu, Toyo Ito, Zaha Hadid, Frank Gehry, Tadao Ando, Thom Mayne... for every trend I've learned there is a master whom I respect... lately I am drawn to Islamic architecture / FAVOURITE BOOK, MOVIE: all philosophy books will do just fine... FAVOURITE MOVIE: Yes, Blood Diamond... / WHAT I AM DOING NOW: *working on international urban and architectural competitions. "chasing my white shadows"... To the lake of endless reflections... Where I can whisper with the secrets of eternity... And share my dreams the very last supper... *completing my research about the bio-liquid existence.



SEUNGHO YOO / Seoul, Korea, South / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: I have believed architecture can change the world / FAVOURITE ARCHITECT: Bernard Tschumi Louis Kahn SungYong, Joh / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Event city, Thinking Architecture, Informal / WHAT I AM DOING NOW: I'm doing a master's degree in contemporary urbanism at LSE in London



DEO PRIYATNA / Cimahi, Indonesia / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: architect can be from anywhere, but not anyone can be an architect; it's a gift from god / FAVOURITE ARCHITECT:

Tadao Ando H. Imawan Y. Saputra, m. Arch / FAVOURITE BOOK, MOVIE: The Future Shock by Alvin Toffler / WHAT I AM DOING NOW: brainstorming, squeezing myself to ultimate limit



SUPORN RAT WANICHMANEEBUT / Bangkok, Thailand / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: I believe that architecture able to indicate the world. Great architecture brings beautiful life to people. / FAVOURITE ARCHITECT: Herzog & de Meuron, Glenn Murcutt / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Tree-houses (by Paula Henderson & Adam Mornement) / WHAT I AM DOING NOW: Architect



PRASAD S R / Belgum, India / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: "Our cities shall be livable... all structures shall respect the context they are placed into... built forms shall be sustainable...." - that's my urban dream... I shall walk through it sooner.... / FAVOURITE ARCHITECT: Mahatma

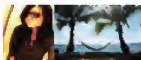
Gandhi... his dictum of "small is beautiful" still holds true... cities are in a state of decay when they transform themselves to a metropolis. megalopolis... they cannot bear distress migration any more ... / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Shawshank Redemption - you need to be in the system to understand the system & to reform the system... / WHAT I AM DOING NOW: I am working towards my urban dream...



HEMA PRIYA KABALI / Chennai, India / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: A constant urge to understand the relationship between space and event, to redefine and structure the habitual ways of thinking, familiarized by combinations of program, characterized by a spectrum of design tactics, mainly creation and technology, shaped me an architect. / FAVOURITE ARCHITECT: FL Wright, Corbusier, Koolhaas / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Deeply engrossed by rationalistic theories, Atlas Shrugged by Ayn Rand atop's the list. Seldom thought and I plan, the ideology and its reflection captivates. To emphasize and express things perceived without distortion of personal feelings, makes it remarkable. Movies - The Shawshank Redemption, One Flew over the Cuckoo's Nest, Schindler's List, Pulp Fiction, a few to highlight. / WHAT I AM DOING NOW: Employed as junior architect in a Bangalore based architectural firm, InForm. Progressively learning to interpret the multiple facets of profession and practice. To observe and harness my fields of interest.



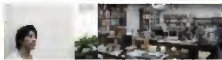
DILRUBA FERDOUS SHUVRA / Dhaka, Bangladesh / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: want to be an architect because I want to make a difference, work for people, for their dreams, for our dreams, for better living and to build a new beautiful world and it makes me happy. / FAVOURITE ARCHITECT: Louis Kahn, Tadao Ando, Geoffrey Bawa, Mazharul Islam, Rem Koolhaas, Zaha Hadid, Thom Mayne / FAVOURITE BOOK, MOVIE: "Potheo Pachali" by Satyajit Roy / WHAT I AM DOING NOW: I'm working under supervision of Ar. Marina Tabassum (visiting professor and studio critic in Brac University) in her own architectural consultancy firm MTA, (Marina Tabassum Architects), waiting to be a candidate member of IAB, Institute of Architects Bangladesh and working to make myself more skilled for being a better architect.



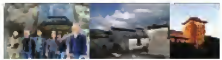
ANNE TONETTE VASQUEZ / Las Pina, Metro Manila, Philippines /

WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: To concretize a building that came out of a simple idea is an amazing feat I want to experience. Architecture gives you power to affect lives, the ability to create beautiful, and the chance to be remembered. This profession to me is one thing that I know I will eternally be passionate about. / FAVOURITE ARCHITECT: Santiago Calatrava for his ingenuity of forms, Toyo Ito for his dexterity in techniques, Topy Vasquez for his concept and strategy to deliver an idea / WHAT I AM DOING NOW: Taking up my post

graduate degree in NJ while working as a junior architectural staff for T.J. Vasquez Architects & Planners, Inc.



RYO KITAZAWA / Tokyo, Japan / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: I think that the architecture has endless potential. I would like to give people comfortable life by design architecture. / FAVOURITE ARCHITECT: Fumihiko Maki, Sou Fujimoto / WHAT I AM DOING NOW: I am studying in graduate school at TIT UNIV.



CHEN XI / Nanjing, Jiangsu, China / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: It relates to people's physical and emotional feelings directly, and it also relates to science, economy, culture, art... it's not boring. / FAVOURITE ARCHITECT: Alvar Aalto, Itsumo Hasegawa / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Jane Eyre, Camille Claudel / WHAT I AM DOING NOW: preparing my portfolio and wondering which institute of design in Beijing to choose as my workplace for the future three or five years. **ZHONG SISI** / Nanjing, Jiangsu Province, China / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: I like beautiful pictures, beauties, and any fancy things, moreover, before my college time, I thought an architect was so cool because he or she could change our city to be more wonderful. / FAVOURITE ARCHITECT: Louis I. Kahn, Herzog & de Meuron Architekten, Alberto Campo Baeza, EMBT, URBANUS Architects, Zhang YongHe / FAVOURITE BOOK, MOVIE: <Kleine Geschichte der Photographie> movie: <Ashes of time> / WHAT I AM DOING NOW: looking for my favourite movie's name (English name)



VINITHA VIJAYKUMAR / Navi Mumbai, India / FAVOURITE ARCHITECT:

Le Corbusier / FAVOURITE BOOK, MOVIE: The Fountain head by Ayn Rand / WHAT I AM DOING NOW: I completed my internship with an award winning architectural firm M/s Somaya and Kalappa Consultants Pvt. Ltd at Mumbai. Im now awaiting replies from Universities in the UK for a masters program in Urban Renewal.



VAIBHAV JAIN / 183 Queen's Rd, Central, Hong Kong /

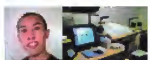
FAVOURITE ARCHITECT: Louis I. Kahn, Massimiliano Fuksas, Benish Architects / FAVOURITE BOOK, MOVIE: My Fav Book - 'A Certain Ambiguity' My Fav Movie - 'The Terminal' / WHAT I AM DOING NOW: Currently I am working with RMJM Hongkong Ltd in HongKong. A Scottish Architectural firm.



NIL-U-BON POLPAT / Bangkok, Thailand / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: Best Design for architecture / FAVOURITE ARCHITECT: Norman Foster

/ FAVOURITE BOOK, MOVIE: Book: The metropolis dictionary of advanced architecture / Movie: an inconvenient truth / WHAT I AM DOING NOW: I am study of master degree in thailand, chula university.

ISKANDAR MOHD ZAWAWI / Penang, Malaysia / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: to achieve dreams / FAVOURITE ARCHITECT: Santiago Calatrava / FAVOURITE BOOK, MOVIE: - / WHAT I AM DOING NOW: working



PAUL JOSEPH P. BLASCO / Iligan City, Philippines / WHY I WANT TO BE AN

ARCHITECT: To create better worlds. / FAVOURITE ARCHITECT: Renzo Piano / FAVOURITE BOOK, MOVIE: My Architect: A Son's Journey / WHAT I AM DOING NOW: Studying and working part-time.



MIOR HARIS KAMARUL BAHRI / Batu Caves, Selangor, Malaysia / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: I had to get rid from a non-subjective thoughts in learning. / FAVOURITE ARCHITECT: future system, massimiliano fuksas, Jean nouvel, / FAVOURITE BOOK, MOVIE: book: not so specific, any book that could cure my curiosity. film: Blade Runner, Pulp Fiction / WHAT I AM DOING NOW: working at zaini dubus richez



CLIFF A TAN / Singapore, Singapore / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: Buildings are things that create a city, they are things that bring people together, and they are things that have the capacity to either destroy or save the environment. Buildings, on top of these, are places in their own right. Imagine being the one who creates buildings. Architects are all too fortunate to be given the coveted opportunity to create buildings, call me greedy, but I want to be an architect. / FAVOURITE ARCHITECT: To have a favorite architect is to admit to have a specific preference in architecture. We don't like the architects, we just like their buildings. There is a list of buildings that I like, and they are all done by different architects. Norman Foster, Jean Nouvel, Kenzo Tange, Herzog & De Meuron, Dominique Perrault to name a few if I must. / FAVOURITE BOOK, MOVIE: My favorite book is Skyscrapers by Judith Dupré, it was the book that help me transition from liking tall building to appreciate great architecture. Another book is On the Shortness of Life by Seneca. This book allows us to realize our great fortune to even be on this earth, and reminds us of the obligations we have to ourselves. / WHAT I AM DOING NOW: I am waiting for my entry to the army. Yes, military life, not something very related to architecture, but I have to go, and I look forward to the insights that I might gain from it. As of now, I am working in an architecture firm, and am designing the ceiling of a medium-sized project of which to call my own.



TEO BOONTING / 30010 Hsinchu City, Taiwan / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: architecture / FAVOURITE ARCHITECT: Zaha Hadid,

Buckminster Fuller, Mayalin / FAVOURITE BOOK, MOVIE: <the alchemist> / WHAT I AM DOING NOW: Identifying and realizing my dream



HSING-O CHIANG / Kaohsiung County, Taiwan / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: / FAVOURITE ARCHITECT: Eric Miralles/Jacques Herzog & Pierre de Meuron/Bolles/Wilson / FAVOURITE BOOK, MOVIE: One Hundred Years of Solitude/Middlesex/ Crime and Punishment / WHAT I AM DOING NOW: working as an intern architect



OAVIO BOSTANASHVILI / Tbilisi, Georgia / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: Explore the phenomenon, possibilities and place of architecture in culture. / FAVOURITE ARCHITECT: Mies van der Rohe, Frank Gehry, Emilio Ambasz / FAVOURITE BOOK, MOVIE: J. O. Salinger "The catcher in the rye" / WHAT I AM DOING NOW: enrolled in a PhD course and working as an assistant teacher in the university.



TAKEHITO KUSANAGI / Tokyo, Japan / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: Because it wants to live laughingly. / FAVOURITE ARCHITECT: STEVEN HOLL / FAVOURITE BOOK, MOVIE: HARUKI MURAKAMI, GOTO SHIGEO, / WHAT I AM DOING NOW: Kogakui University Graduate School of Engineering Department of Architecture Fujiki Studio



CHA-HEUI LEE / Ulsan, Korea, South / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: Landscape designer can be realized most basic relationship between humans and nature. / FAVOURITE ARCHITECT: Ho-Sang Seung / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Book-Maxim Movie- Oliver Twist / Roman Polanski / WHAT I AM DOING NOW: A good student. JUN-WOO KIM / Ulsan, Korea, South / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: Environment design = Total design / FAVOURITE ARCHITECT: West 8. / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Book- Mind Set / Naishbit Movie- The Diving Bell And The Butterfly / Julian Schnabel / WHAT I AM DOING NOW: The sculptor who engraves a fertile life. CHAN-MIN CHOI / Ulsan, Korea, South / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: Landscape design is the key that is going to nature. / FAVOURITE ARCHITECT: Michelangelo di Lodovico Buonarroti Simoni. / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Book- Between Calm and Passion / Kaori Kenji Movie- District 13 / Pierre Morel / WHAT I AM DOING NOW: Climbing the top of mountain.



HISHAM OALLEH / Sin El Fil, Beirut, Lebanon / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: To satisfy my ego towards aesthetics. After all architecture is about that culture of visual aesthetics, next to complying to humankind's basic needs and demands to socialize, interact, and acculturate. / FAVOURITE ARCHITECT: Greg Lynn, Bernard Tschumi, peter eisenman, Rem Koolhaas, and others who belong to the same swarm / FAVOURITE BOOK, MOVIE: "a

Thousand Plateaus: capitalism and schizophrenia". "A.I: Artificial Intelligence" / WHAT I AM DOING NOW: I'm currently an Architect at Oar al Handasah, part of Oar Group



MOHAMED MOSTAFA KAMEL MOHAMED / Cairo, Egypt / FAVOURITE ARCHITECT: Dr. Hassan Fathy / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Architecture for poor / WHAT I AM DOING NOW: Masters



MICHAEL C. NGULUKA / Kitwe, Zambia / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: I love Architecture, to me it's a living because its everywhere! / FAVOURITE ARCHITECT: Renzo Piano, Foreign Office, Wilkinson Eyre, Dominique Perrault / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Heat, Face Off / WHAT I AM DOING NOW: Working For Arctez



EVANS K MAKANI / Nairobi, Kenya / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: I grew up in a society where the houses are constructed by women. My mother wanted me to be an artist while my father dreamt of me being an Engineer. I chose Architecture because it represented the best of both worlds. / FAVOURITE ARCHITECT: Frank Lloyd Wright / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Architecture and Identity / WHAT I AM DOING NOW: Working as a tutorial fellow and as a graduate architect



AMENG ZHANG / Karlsruhe, Germany / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: It is fantastic to combine concept with practice / FAVOURITE ARCHITECT: mrvd / FAVOURITE BOOK, MOVIE: der freie Wille / WHAT I AM DOING NOW: I am allowed to proceed to master degree of architecture at University of Karlsruhe (German)



SASCHA GLASL / Amsterdam, Netherlands / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: I like the fact that through architecture processes of our life, our thoughts and behaviors get visible. / FAVOURITE ARCHITECT: The classics of course. But also: Pierre Chareau, John Körmeling, Bow Wow / FAVOURITE BOOK, MOVIE: It "s always difficult to give answers to these questions. But at least they make you think about it. One book which I really like is "Der Rumpf" by Akif Pirincci / WHAT I AM DOING NOW: I am working at One Architecture in Amsterdam. Besides I work on several projects like: www.w-i-s-e-net & www.eindeutscherpavillon.de



GERT BREUGEM / Almere, Netherlands / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: To create clever solutions for complex urban problematics is something that fascinates me. The result is visible and every one can feel, see and touch the result. If you do it on a good way the result can even help people to be more happy. That's what this job is special to me. / FAVOURITE ARCHITECT: Daniel Libeskind, because of the use of symbolism and poetic his designs. This third dimension in his designs fascinates me much. Besides the Dutch urban planners Frits Palmboom and Jaap van den Bout are for me favourite because of their craftsmanship and precise designs. / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Noman's land, Jeanette Windle / WHAT I AM DOING NOW: urban designer at The Municipality of Almere, one of the fastest growing new towns in the Netherlands



NIELS ZABEL / Berlin, Germany / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: Because every project means a new challenge, for architecture in general and for me personally. / FAVOURITE ARCHITECT: Peter Zumthor, Herzog & de Meuron, and others / WHAT I AM DOING NOW: working in an office for interiors design. DAVIO PESSIER / Berlin, Germany / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: Architecture means innovation and tradition, science and art, freedom and responsibility at the same time. / FAVOURITE ARCHITECT: Philip Johnson; for all he thought, said and wrote Karl F. Schinkel; for everything he build / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Irvine Welsh: Trainspotting / WHAT I AM DOING NOW: student of architecture (master of arts)



MIROSLAV CATLOS / Liptovsky Hradok, Slovakia / FAVOURITE ARCHITECT: Kazuo Sejima + Ryue Nishizawa / SA N A A, Martin Rajnits, Juraj Polyak, KSA, / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Blade Runner, The Quasi Trilogy, Deep Blue / WHAT I AM DOING NOW: Working with my friends in young architectural practice in Slovakia /www.compassatelier.com/



ANNA SZONYI / KecskeMET, Hungary / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: In my view architecture is the most beautiful profession. / FAVOURITE ARCHITECT: Jean Nouvel / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Heidegger - Das Ding / WHAT I AM DOING NOW: At the moment designing a new building at my work :-)



CRISTINA HAUMANN / Ferrara, Italy / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: To make a better world. / FAVOURITE ARCHITECT: Steven Holl, Cino Zucchi and Kazuyo Sejima. / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Whatever written by Haruki Murakami and Wim Wenders movies. ALICE MARZOLA / Ferrara, Italy / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: because this work gives concreteness to sensibility. It's in the same time a rational and emotional. / FAVOURITE ARCHITECT: Peter Zumthor, Kazuyo Sejima. / FAVOURITE BOOK, MOVIE: The alchemist by Paulo Coelho / WHAT I AM DOING NOW: I'm working in a studio of architectural design.



ERIC ALEXANORE MATHEZ / Lausanne, Switzerland / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: to build functional emotions / FAVOURITE ARCHITECT: herzog and de meuron / FAVOURITE BOOK, MOVIE: 101 zen histories / WHAT I AM DOING NOW: I'm working in Switzerland.



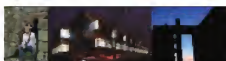
ISABELLA MORI / Verbania, Italy / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: Can't imagine me doing something different. / FAVOURITE ARCHITECT: Architecture is such a personal feeling and depends on so many momentary factors that it is impossible to me talking about a "favourite architect". I rather prefer speaking of "favourite approaches". The Dutch pragmatism and irony, the Japanese purity, the Swiss research, the Anglo-Saxon break point are all aspects

that suggestion me and stimulate my personal research. / FAVOURITE BOOK, MOVIE: The martian chronicles-Ray Bradbury The invisible cities_Italo Calvino Walt Disney cartoons!! / WHAT I AM DOING NOW: Working...thinking...dreaming...wondering..



AYLIN BRIGITTE YILDIRIM / Frankfurt, Germany / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: Believing that our built environment has a great impact - consciously or unconsciously - on

how we experience spaces and respond to them, I want to create environments that respond to the specific users and positively influence their way of perceiving it. / FAVOURITE ARCHITECT: ...is Calatrava. His structures and buildings show a sophisticated interaction between the use of shapes, materials, statics and architectural language. I enjoy walking thru his buildings, lost in thought. / FAVOURITE BOOK, MOVIE: This is difficult, since there are many. The most recent book I read was Eco's Baudolino and the last film in cinema was The Dark Knight. I liked both a lot. / WHAT I AM DOING NOW: Believe it or not (I had a hard time believing...), I have been admitted to Harvard University. So here I am now, studying.



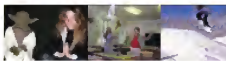
ANDREW MCEWAN / Glasgow, Scotland / FAVOURITE ARCHITECT: OMA, Zumthor, Chipperfield, Herzog & de Meuron, Baumhölzger & Eberle, Pawson... the usual suspects / FAVOURITE BOOK, MOVIE: catch 22 / ghostbusters / WHAT I AM DOING NOW: searching

MARTIN ROTH / Karlsruhe, Germany / FAVOURITE ARCHITECT: cedric rice (design), rem koolhaas (writings) / WHAT I AM DOING NOW: assistant professor, chair for urban planning and design (prof. alex wall), karlsruhe, germany



SIGITA KUNDROTAITE / Kaunas, Lithuania / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: because of space... / FAVOURITE ARCHITECT: Herzog & de Meuron...Toyo Ito...Big... / WHAT I AM DOING NOW: working, living.

SULEYMAN YILDIZ / Ankara, Turkey / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: i dont know why... but i really love it... / FAVOURITE ARCHITECT: zaha hadid Jean Nouvel / FAVOURITE BOOK, MOVIE: My favourite movie are Shawshank Redemption... Usual Suspects... / WHAT I AM DOING NOW: Working in a private company (Emre Arolat architects)



ANASTASIA ALEKSANDROVNA GLOBA / Magnitogorsk, Russia / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT:))) and why not?... / FAVOURITE ARCHITECT: Zaha Hadid / FAVOURITE BOOK, MOVIE: film "Office romance" / WHAT I AM DOING NOW: teach students...



IRINA GULINA / Moscow, Russia / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: i just chose a creative profession which have a wonderful feature - all (even crazy) ideas can be realized in

life!! It's inexpressible feeling, when I can touch the result of the flight of your thought!! It needs to know and understand so many different sciences (drawing, theoretical mechanics, materials features, constructing systems, arts history etc.). And if we put together all of them plus idea - that'll be an Architecture. / FAVOURITE ARCHITECT: I definitely can't answer that question. I like Tadeo Ando as space-creator. I like Zaha Hadid as style-creator. I like Herzog & de Meuron as form-creator etc. All expert architects are, in different ways, teachers for me. / FAVOURITE BOOK, MOVIE: M. Bulgakov "Master & Margarita" / S. Mikhalkov "Barber of Siberia" / WHAT I AM DOING NOW: i am working with really talented persons. I accumulate experience from them. And the best in my work is that I'm enjoying my really creative work!!



JENNY MAJKE MARIA SUHONEN / Helsinki, Finland / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: It just happened. I only wish that there was given time for thinking, time for listening and planning. sadly it isn't often so. / FAVOURITE ARCHITECT: My favourite architects listen what the space needs and hopes. Their architecture is not always the most beautiful one, but the feeling is - the experience is beautiful. My favourite architects are not heroes. / FAVOURITE BOOK, MOVIE: I like fiction! and books with strange stories I like visually strong movies - but often end up watching films that just let my mind rest. / WHAT I AM DOING NOW: I am teaching children in Architecture school for children and youth (www.arkki.net) I am designing a single family house I am drawing and painting full time in Free art school. I will become an artist too! I am dancing contemporary dance at least 4 times a week. I am learning and listening I am planning and dreaming



DAVID BAROS / Aachen, Germany / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: An adventure of the changing of location and mater to human feelings / FAVOURITE ARCHITECT: Russian avant-garde: Leonidov, Tschernichov, El Lissitzky, etc. / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Favourite directors: Jim Jarmusch - Night on Earth, Dead Man, etc. Favourite books: Karel Capek - Veci Kolem Nas Ch.N. Schulz - Genius Loci / WHAT I AM DOING NOW: Assistant on department of constructional design at faculty of architecture RWTH-Aachen Germany



KUSHI TRIM HAIDARI / Wien, Austria / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: To improve the aesthetical and functional quality of my country's built environment, recently emerged from a war. / FAVOURITE ARCHITECT: Zaha Hadid / FAVOURITE BOOK, MOVIE: Da Vinci Code by Dan Brown; movie - The Gladiator / WHAT I AM DOING NOW: I am in Vienna learning German language in order to start my Master's Studies in October at Vienna Technical University



CATHERINE BLUM / Zürich, Switzerland / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: I like to do something for the peoples. I like to see the realisation from a project. It's great to see it from the begin, the first drawing till the end. / FAVOURITE ARCHITECT: Renzo Piano. he works with the natural light in the architecture / WHAT I AM DOING NOW: i am working in the office schweitzer zulauf in zurich. i have many nice projects. I like it.



POG-1373 NAME: Marco Montevercchi / Rome, Italy / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: I wanted to become a scientist, I loved to be a philosopher. I ended up studying architecture... I'm glad of my choice / FAVOURITE ARCHITECT: Amongst them C. Scarpa, R. Piano, A. Siza, L. Kahn, R. Moneo, P. Zumthor... / FAVOURITE BOOK, MOVIE: "Invisible cities", I. Calvino "Rayuela", J. Cortázar "The hitchhiker's guide to the galaxy", D. Adams "Dogville", by Lars von Trier "Into the wild", by Sean Penn / WHAT I AM DOING NOW: I've been working with Luigi Franciosini, my former tutor at uni, designing a public building for an international competition we recently won



SANDER LAP / Rotterdam, Netherlands / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: To design a good urban design project in balance with landscape

and new lifestyles is very difficult but for me it is a good drive to make the best out of it. / FAVOURITE ARCHITECT: Good projects that always inspire me are often made by OMA or West8. / FAVOURITE BOOK, MOVIE: The books of European are my favourite, because they show the competition panels and reflect to a lot of young architects work. / WHAT I AM DOING NOW: At the moment i am working in West8 urbandesign.nl and landscape architecture working on a series of interesting project such as the Parque Inerial Madrid, Port of Rotterdam and Governors Island New York.



JOHN VAN LIEROP / Tilburg, Netherlands / FAVOURITE ARCHITECT: Hans Döllgast (1891-1974) / FAVOURITE BOOK, MOVIE: My favorite movie is "Tideland" (Terry Gilliam, 2006). It inspired my graduation-project. / WHAT I AM DOING NOW: I'm working now as an architect in at an office in Tilburg (Netherlands). In my freetime i also work on exhibitions.



ZARINA OLEGOVNA MAKIVEVA / WHY I WANT TO BE AN ARCHITECT: I want to create a beauty. / FAVOURITE ARCHITECT: Frank Lloyd Wright / FAVOURITE BOOK, MOVIE: "Iron fandur" / Kosta Hetagrov / WHAT I AM DOING NOW: Now i am working in architectural firm "AS-project" In such moment I finished a project of Children complex.







MOBILE ARCHITECTURE MONTEVIDEO



